BRAVO

Duben 2000 • Cena 49 Kč/57 Sk

SCREENFUN

hry•multimedia•software•hardware•internet•komunikace•film•hudba•comics•a navic...

TESTY:
joypady
a joysticky

HWARE:
aktuálně
z CEBITu

ONLINE:
nejlepší
připojení

Tomb Raider IV
Kompletní návod

Gran Turismo 2

Hozená rukavice:

Soutěže o ceny

Toy Story 2
V kinech i na discích

Age of Empire II - Black & White - Drakan - Jagged Alliance 2 - FIFA 2000 - Final Fantasy VIII - GTA 2 - Gran Turismo 2 - Hidden&Dangerous
James Bond 007 - Men in Black - MDK 2 - Mechwarrior 3 - Messiah - Netstorm - NFS 5 - NOX - Pokémon - Resident Evil 3 - Rayman
Sega Rally - Shen Mue - South Park Rallye - System Shock 2 - The Sims - Tomb Raider IV - Toy Story 2 - Ultima IX - Virtua Fighter 3th

...konečně slušná porce!

Nové BRAVO

nepoznáš!

28,90 Sk

Číslo 8 • 30. března 2000

BR

+ INTERVI

+ 48 S

+ EXTRA PRO TEBE!

Muzikál POMADA s cédéčkem

+ BRAVO NA NÁVŠTĚVĚ

Jak bydlí A*TEENS

+ SUPER PLAKÁTY

- Nirvana
- South Park
- Enrique Iglesias

LEO na c

+ SOUD ROZH

Martin

+ TĚŽKEJ POKONDR

- Víc čtení
- Víc plakátů
- Víc zábavy

48 stran!

...teď už napořád

A k tomu

CD

s hity z POMÁDY

Od 30. března na stáncích

SCREENFUN

VYDÁVÁ
Europress, k.s.

SÍDLO REDAKCE
Viktora Huga 6
150 00 Praha 5
TELEFON
+420 2 57008334
TAD/FAX
+420 2 57008343
E-MAIL
info@scf.cz
HTTP
www.scf.cz

POŠTOVNÍ ADRESA
PO BOX 36
Kladenská 538
160 05 Praha 65

ŠÉFREDAKTOR
Petr Karban (pgk@scf.cz)
TELEFON
+420 2 57008376
TAD/FAX
+420 2 57008369

REDAKCE
Iva Bráníková (igra@scf.cz)
David Podracký (dada@scf.cz)
Roman Všetečka (all@scf.cz)

ASISTENTKA
Soňa Čapková (ass@scf.cz)

GRAFIKA
Hana Mertová (ghana@scf.cz)
Tomáš Kejklíř (trixter@scf.cz)

STÁLÍ SPOLUPRACOVNÍCI
Aleš Klíma
Tomáš Petr

KOREKTURY
Soňa Čapková

REPRODUKCE
Repro Plus, Praha

TISKNE
Svoboda, a.s., Praha

DISTRIBUCE V ČR
PNS, a.s., Praha
TRANSPRESS Praha
Mediaprint KAPA Praha

DISTRIBUCE V SR
PNS, a.s. Bratislava
Mediaprint KAPA Bratislava

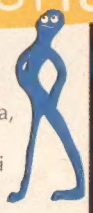
TECHNOLOGIE DODÁVÁ
FINET Computers Praha

REDAKČNÍ UZÁVĚRKA
6. března 2000
TOTO ČÍSLO VYCHÁZÍ
21. března 2000
PŘÍŠTÍ ČÍSLO VYJDE
18. dubna 2000

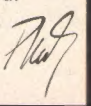
MK ČR 6400
MK SR 442/91

editorial editorial editorial

Evžen je taky rád...



Tak se mi tu, zčistajasna, vyprsil. Evžen. Mohl bych to napsat jinak, ale když se na něj koukneš – on se fakt prsí, lepší slovo neznám.
První dobrá zpráva jara je: SCREENFUN je tady a ode dneška každý měsíc znovu a znovu.
Druhá dobrá zpráva je, že na webu najdeš originální ScreenFun World – začínáme pomaleji, ale bacha, jedeme z kopce... Děsně to fouká a Evžen to má rád.
Pro dnešek prohlašuju za zajímavé: LOOKOUT představuje kandidáty na hity roku mezi hrami i hračičkami. Lara se usadila v čele TRIX a nese s sebou plných šestnáct stran pomůcek, triků a cheatů. Jestli jsme zvládli CHECKnout kromě her ještě něco? Jasně, ovladače. Buď rád, že vidíš jenom výsledek. Rozčarování jsme šli spláchnout do arény a se všemi dovozci jsme si to rozdali LIVE v lasergamu. Přežili jsme. A nezapomínám – díky všem, kteří jste kupovali, četli, soutěžili a psali. Některé věci jsme okamžitě vzali za své a už je třeba dneska v čísle uvidíš, některé možná přijdou později, jiné (pro některé bohužel) asi vůbec nepřijdou. Totiž - scf bude vždycky trošku jiný, než ostatní. Je to časopis nejen pro příznivce her, ale pro všechny, kteří se začínají (ať už jim je deset nebo třicet) pohybovat ve světě techniky.
Snad tě bude bavit...



obsah

LOOKOUT
4 Kandidáti na hry roku

PREVIEW
6 Shen Mue
7 Pokémon Stadium
8 Need for Speed 5: Porsche
10 Black & White
MDK 2

CHECK
11 Ultima 9
12 Gran Turismo 2
14 The Sims
15 Toy Story 2
16 Nox
17 Resident Evil 3
18 Messiah
Jagged Alliance 2
Netstorm
Mechwarrior 3
Rayman

MULTIMEDIA
20 Škola hrou
Představujeme atraktivní výukové tituly

SOFTWARE
22 Astronomové bez teleskopu
Pohled na softwarové průvodce vesmírem

PHENOMEN
24 Magie? Zázrak?
Světu vládne animace

TRIX help
I Tomb Raider IV
VII Final Fantasy VIII
IX Age of Empire II

TRIX cheats
XIII Age of Empire II
Drakan
Braveheart
XIV System Shock 2
FIFA 2000
XV GTA 2
Wip3out
South Park
XVI James Bond 007
Men in Black
Sega Rally 2
Virtua Fighter 3th

LOOKOUT
44 Novinky ze světa
Skončil CeBit a svět se těší na úžasné novinky

CONNECT
46 Vize nebo realita?
Špičkové technologie mobilní komunikace

Shen Mue - bomba, která naplňuje ambice Segy. Dočkáme se?

GT2 - unikátní animace, unikátní závod pro všechny majitele PSX

Lara Croft ví, kudy na to. Čti Help a zjistíš, že TR IV je úžasná zábava na hodně dlouho

Comics - velký fenomén současnosti, má i své nesmrtelné a své hity

HARDWARE
47 Tak fungují
Joypad a joystick zevnitř
48 Hráči, plnou parou vpřed!
K čemu jsou dobré zvláštní funkce ovladačů
50 Testovali jsme za vás
Čtyři joypady a čtyři joysticky

ONLINE
52 Připoj se do sítě
Připojení na internet telefonní linkou - s kým, kde, jak a za kolik

PHENOMEN
54 Víry kolem virů
Co dělat když onemocní počítač

LIVE
56 Laser Game
Propadli jsme reálným sci-fi soubojům v aréně

MUSIC
58 Postav si své studio
Hrátky se zvukem na domácím počítači
59 Novinky, recenze, zajímavosti
MP 3, hip-hop a jiná taneční hudba

MOVIE
60 South Park
Toy Story 2
Ohlédnutí za novinkami
61 Nicolas Cage
Premiéra měsíce
TV Tipy

COMICS
62 SpiderMan
Nejúspěšnější seriál dneška
63 Comicsové hity
Co se čte ve světě

TIPS
64 Vládce zeměplochy
Knížky Terryho Pratchetta
Růžový panter
Klasik ožívá

CHAT
65 Dopisy
66 Křížovka

JACKPOT
67 Vyhraj s SCF
Souhrn soutěží v čísle

Přišlo jaro, Přijdou do léta ?

www.gamenetwork.it
www.westwood.com
www.activision.com
www.interplay.com

Medi Evil 2

PC

Jsou sice bez spodní čelisti, ale přesto tak úspěšní, že nás pokračování nemohlo minout. Sir Fortesque zkrátka tasí svůj meč a všechny možné extra zbraně, které v 3D světě této akční adventury najde, už podruhé. Uvidíme...

+ + +

Resident Evil: Code Veronica

DC

Zombie teď útočí i na dreamcastu. Musíš se proti nim bránit a rozluštit záludnou hádanku – a to vše perfektně graficky zpracováno. Nepohybuješ se před žádnými kulisami, akční adventuru si prozkoumáš v reálném čase.

+ + +

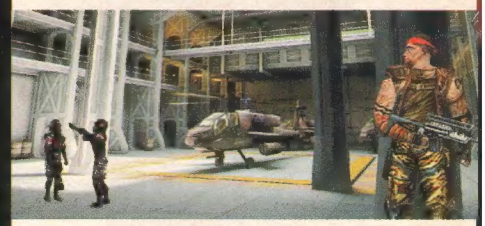
Vampire - The Mascarades

PC

Nejsou to jen Draculovy Karpaty, kde se dobře žije transylvánskému krvežíznivci. Graficky okouzlující 3D akční cesta začíná v Praze, pokračuje přes Vídeň a Londýn až do New Yorku. Podle toho, ve které časové zóně se nacházíš, tě chtějí odrovnat vždy jiní lovci upírů. Docela legrace.

+ + +

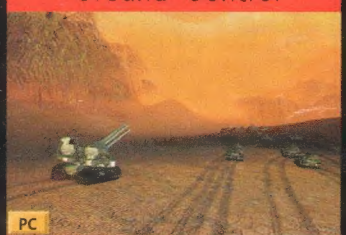
C&C: Renegade



První obrázky vypadají slibněji než celá hra, alespoň prozatím. Jen dominantní značka C&C v titulu vzbuzuje zájem o hru. Ale možná bude všechno jinak. Sázkové kanceláře mají po čertech těžkou roli, ale přesto: dostane se na konci roku C&C: Renegade do první evropské desítky? Hraj o ceny ze strany 50!!!

+ + +

Ground Control



PC

Bitvy v reálném čase slibují svým příznivcům slušnou úroveň. Velmi dobře vypadá hlavně 3D grafika. Dílny Sierra tradičně dobře designují, tady chtějí ale přesvědčit i svou taktickou hloubkou.

+ + +

Colin McRae Rally 2

PC PS

Codemasters to opět rozjíždějí v domácích peckách i playstationech. Colin McRae startuje, aby se prohánět po nových tratích, v novém grafickém zpracování. Hlavně peckaře potěší přepracovaný grafický engine, který snese srovnání s novými závodními hrami.

+ + +

Hallo

PC

V akční střílečce Hallo ti patří celý svět. Pohybuješ se po svých, v bojové bugině, pancéřovaném letadle nebo kluzáku... Výborné jízdní vlastnosti, perfektní laserové efekty a okouzlující grafika přilákají spoustu hvězdných žoldáků .

+ + +

Tekken Tag Tournament

PS2

Již třikrát obhájili ukázkoví bojovníci Namcos před svými konkurenty v akčním žánru. Šlágr z herních hal zaútočí na domácnosti exkluzivně v provedení Playstation 2. V Japonsku je na trhu od 4. března, spolu s novou konzolí.

+ + +

na hity se čeká ...

Shen Mue

DC

Na tajnou zbraň Segy čekají fanoušci už předlouho. Trápení bude u konce - podle opatrných odhadů má hlavně graficky excelentní hra stát v regálech asi v září. Všichni příznivci akčních adventur budou zcela jistě potěšeni.

+++

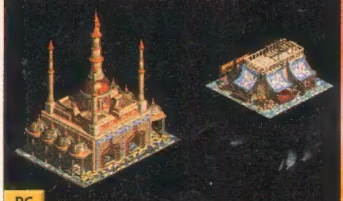
Super Mario RPG2

N64

První díl vzešel z partnerské spolupráce Square a Nintendo a nikdy se oficiálně na evropských pultech neobjevil. Na druhém RPG tažení Maria a jeho přátel momentálně pracuje samotné Nintendo, a to už dva roky. Dočkáme se na konci léta?

+++

Anno 1503



PC

Strategická hitovka bude mít bratříčka. Jak prozrazuje název, odehrává se 100 let před originálem. V novém grafickém zpracování toho bude mnoho k objevení a dobytí. Prozatím je ale obestřena tajemstvím, a tak se musíme spokojit s několika obrázky budov.

+++

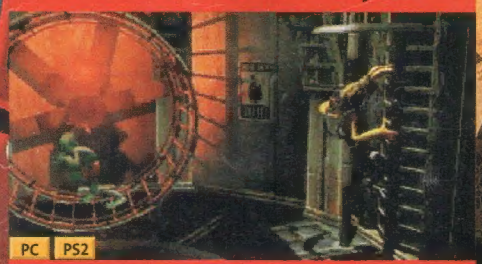
Pool of Radiance 2

PC

Tahle legrace není ničím novým. Zkrátka, klasické RPG. Časté boje, plno předmětů a průměrná - ale dokonale přehledná - grafika osloví hlavně příznivce žánru. Jestli to ovšem postačí k průlomu toplistů, to se teprve ukáže.

+++

Oddworld: Munch's Odysee



PC PS2

Asi nejambicióznější projekt pro Playstation 2 se zrodil v Kalifornii. S touto akční adventurou se chce tvůrce Oddworldu Lorne Lanning přiblížit své vizi reálného virtuálního světa. První vývojové studie vypadají velmi, velmi slibně.

+++

Zelda: Gaiden

N64

Shigeru Miyamoto ještě rychle dokončuje toto pokračování akční adventury Ocarina of Time, než se neodvratně vrhne na novou konzoli Dolphin. Na první pohled zůstalo v Hyrule vše při starém, celkově potěší podstatně detailnější grafika.

+++

Max Payne

PC

Drogový policajt a potížista Max Payne nastupuje ve stejnojmenném 3D akčním titulu proti úplatným kolegům a zákeřným zločincům. Nebezpečné newyorské podsvětí oslňuje hlavně nasycenými texturami, vychytanými zbraňovými efekty a nezvyklými pohledovými perspektivami.

+++

Gran Turismo 2000

PS2

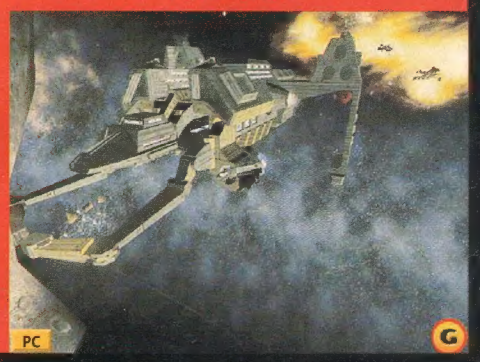
Gran Turismo 2 se pohybuje na hranici Playstation hardwaru. Polyphony Digital pracuje v současnosti pilně na GT 2000, které má kromě již standardního vynikajícího řízení přinést také více grafických lahůdek. Realističtější auta nenajdeš v žádné jiné závodní hře.

+++

Freelancer

Žádná hra zatím nevypadala lépe než Freelancer od Digital Anvil. V této strategii řídíš svou kosmickou loď úžasným 3D vesmírem. Termín vydání zatím není úplně jasný. Mohlo by to to být i v roce 2001.

+++



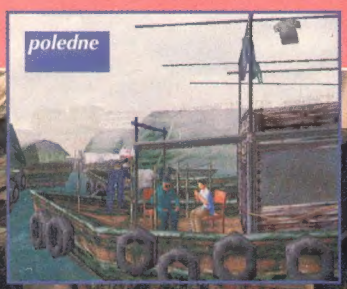
PC

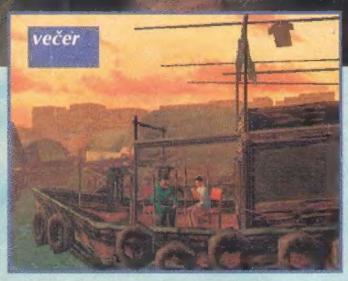
DALŠÍ KANDIDÁTI NA HITY ROKU

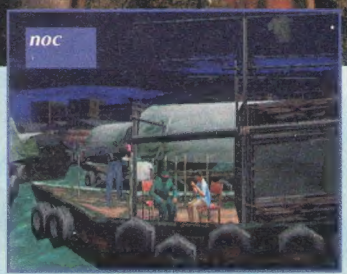
Systém	Titul	Výrobce	Termín	Body
PC	Black&White	Lionhead	2.čtvrtletí	+++
PC	Civilization III	Firaxis	2.čtvrtletí	+++
PC	Shogun Total War	EA	2.čtvrtletí	++
PC	Sim Mars	Maxis	2.čtvrtletí	++
PC	Warcraft 3	Blizzard	4.čtvrtletí	+++
PC	Baldur's Gate 2	Interplay	2.čtvrtletí	++
PS2	Final Fantasy IX	Square	4.čtvrtletí	++
PC	Nox	Weastwood	1.čtvrtletí	++
N64	Pokemon Snap	Nintendo	3.čtvrtletí	+++
GBC	Pokemon Yellow	Nintendo	3.čtvrtletí	+++
PC	Wizardry8	Sir Tech	3.čtvrtletí	++
PS	Tony Hawk's Skateboarding2	Activision	3.čtvrtletí	+++
DC	Ecco the Dolphin	Sega	3.čtvrtletí	++
PC	Resident Evil 3	Capcom	2.čtvrtletí	+++
PS	Spyro the Dragon 3	Sony	3.čtvrtletí	+++
PC	Star Lancer	Digital Anvil	2.čtvrtletí	++
PC PS	Formel 1 2000	Psygnosis	3.čtvrtletí	++
PC PS	Need for Speed: Porsche	EA	2.čtvrtletí	+++
PC	Sega GT	Sega	3.čtvrtletí	+++
GBC	Pokemon Pinball (Flipper)	Nintendo	3.čtvrtletí	++

SHEN MUE
Chapter 1: Yokosuka

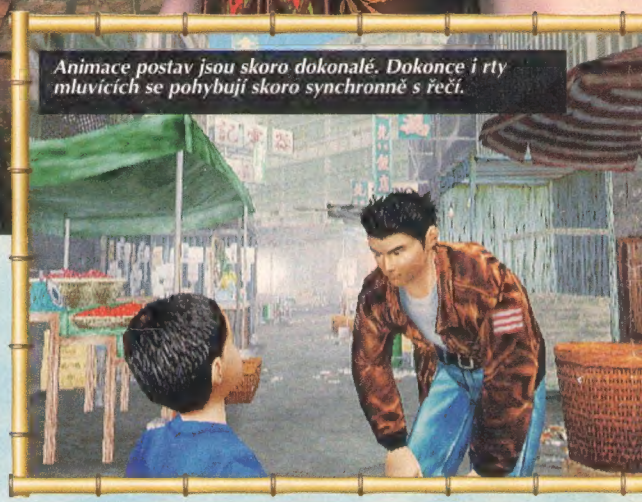
Nejen vlasy postav jsou animovány naprosto realisticky. Rozpoznat se dají i nejjemnější struktury kůže.







Okolí se přizpůsobuje danému dennímu času. I mraky na obloze mění průběžně svůj vzhled.



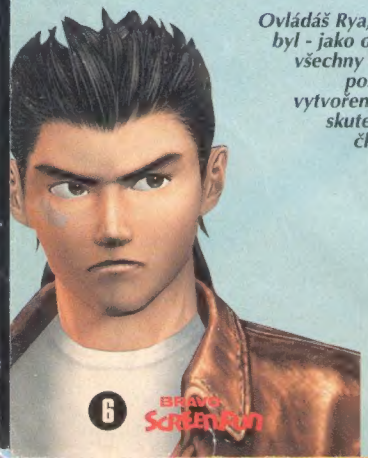
Animace postav jsou skoro dokonalé. Dokonce i rty mluvících se pohybují skoro synchronně s řečí.

K prozkoumání je toho dostatek, jako třeba tato laboratoř

Očekávání jsou obrovská! Největší dreamcastová naděje Segy si vyžádala astronomické náklady a připravila o spánek celé týmy na dlouhou dobu. Propadák si japonští vývojáři nemohou dovolit!

V Japonsku se tahle hra objevila koncem loňského roku a Sega ji okamžitě označila za hru století. V létě má tento titul uvést v Evropě další generaci her pro dreamcast. Tato akční adventura má prorazit novou cestu v přiblížení se skutečnosti, interaktivitě a proniknutím hráče do hry. Hlavně grafické zpracování nasazuje v japonské verzi novou laťku.Všechny postavy jsou nevídaně detailní a překrásně animované. Stíny jednotlivých postav se přizpůsobují světelným podmínkám a lámou se přesně podle stěn a na předmětech. Skoro perfektní virtuální svět Shen Mue zobrazuje i různá počasí a denní doby – což sice není nic, co bychom neznali, ale je to fajn a je to velmi slušně provedeno. Náročnost hry je enormní a Sega tak naplno zúročila možnosti své nové konzole - ve hře neuvidíš žádné clippingové chyby, vše běží hladce a bez chybičky. Ale jedna věc je technika a grafika, druhá je zábava. A na její hodnocení si ještě spolu s námi musíš nějaký čas počkat. V létě se ukáže, jestli japonský příběh v evropských verzích naplní vysoká očekávání.

(T/scf+silver)



Ovládáš Rya, který byl - jako ostatně všechny hlavní postavy - vytvořen podle skutečného člověka.

Pokud jde o optiku, využili tvůrci hry novou konzoli dokonale. Takhle úžasně se láme a odráží světlo.

Zimní podmínky jako v realitě...

PC | PS | N64 | DC | A

SHEN MUE
akční adventura

vydání: léto 2000 (Evropa)

Sega | pro 1 hráče

V Japonsku je považována za mistrovské dílo. Evropa se těší a může jen závidět...

Útoky houbovými semínky jsou do scény zasazeny prvotřídně

Glutexo vře zlostí, když ho něco rozzuří

Pokémon Stadium

Malé kapesní monstrum docela vyrostlo: díky této nové hře pro Nintendo 64 máš možnost nechat na televizní obrazovce proti sobě nastoupit Pikacha a spol.

Větší, krásnější a pestřejší nestvůrky jsi ještě neviděl. Pokémon Stadium ti umožní nechat nastoupit v různých arénách pohádkové postavičky, pochytané ve hrách na Game-Boy. To celé v nádherné 3D polygonální grafice.

K tomu, abys prokázal své trenérské schopnosti, si můžeš vybrat z různých hracích režimů. Pokud by sis chtěl zahrát se svými přáteli, pak proti sobě mohou díky režimu Death Match bojovat současně až čtyři hráči. Každý oddíl se přitom skládá ze tří vybraných pokémonů, kteří disponují stejnými akcemi, jako jsou i ve hře pro Game-Boy.

Se svými dalšími třemi přáteli se můžeš také zúčastnit celkem devíti miniher, podobných jako v Mario Party, a vyzkoušet si, který Pokémon by mohl obstát při rozmanitých historických zkouškách. Ale i jako jedinému hráči se ti nabízí mnohé napínavé možnosti. V režimu Stadium, po kterém se jmenuje i celá hra, jde o to, abys nastoupil proti šesti známým vůdcům arény ze hry Pokémon Red, Blue a Yellow . Pokémon Lab ti umožní posuzovat pohádkové postavičky ze všech stran a dohlížet na předměty uschované v herních boxech Game-Boye. Díky tomu tu prakticky nemáš žádné problémy s umístěním. Pomocí adaptéru 64GB bude také možné přehrávat verzi pro Game-Boy na TV.

(T/scf+mili, G/Total!)

PC | PS | N64 | DC | J/A

POKÉMON STADIUM
dobrodružná hra

vydání: duben - červen 2000

Nintendo/HAL | pro 1-4 hráče

Bohužel, stejně jako Shen Mue, ani Pokémon Stadium ještě nedorazil.

News

AQUARIUS
Další z her o osidlování vesmíru vyrazila do světa. Lidské plémě se rozšířilo na další planetu, kde záhy objevuje civilizace technicky o několik úrovní vyspělejší. Po úvodním šoku začíná boj na život a na smrt. V téhle hře se nabažíš jak strategie, tak akce.

HARD TRUCK 2
Ruský tým pracující pod názvem SoftLab-NSK připravil Elite Frontiera na silnicích. Prostě začneš od píky a postupně se vypracuješ až na nejlepšího přepravce pod sluncem. Nebude to lehké, do cesty se plete konkurence, policie, mafie, ale je to jen na tobě. Šťastnou cestu, protože bude dlouhá a surová nafta jde na burzách nahoru.

AZTEC EMPIRE
Z Ruska se chystá vyrazit do světa i další hra. V téhle strategii budou proti sobě stát Rusové, Aztékové a Kathajové . Boj se povede ve více než tuctu úrovní a půl kopě krajin. Smyslem hry není nic menšího než ovládnutí světa (jak jinak, že???).

NEVERWINTER NIGHTS
Tvůrci výborného Baldurs Gate – Bioware- chystají v RPG hrách jednu novinku. Tím, že si koupíš novou hru (a posléze ji dohraješ), to nebude končit. Budeš si (prý) moci přidávat novinky, od nových úkolů po kouzla. Z vlastní dílny nebo přímo od výrobce.

HELLBOY: DOGS OF NIGHT
Multiplatformní hra bude pro nás doma zajímavá především tím, že se v ní podíváme do Československa. Budeme se jako zplozenci pekla, vyvolaní za války nacisty, snažit zabránit vstupu zla na zem. Tahle akční adventura by se měla dokonce objevit i na plátnech kin.

TEST DRIVE 6
Hra stará snad jako PC samo. Za dobu svého vývoje přešla i na další platformy a tak si na PSX můžeš vychutnat například hru dvou hráčů na jedné rozdělené obrazovce. Závodit se bude v zemi pyramid, Římě či Honkongu .

www.bioware.com
www.shenmue.com
www.pokemon.com/games/
www.pixar.com

Jízda na dálnici: zde si vychutnáš výhled na rampy z pohledu jezdce v realistickém 3D kokpitu (PS)

Zmodernizuj si svou sbírku známek - světoví hráči sbírají raději Porsche. Nejnovější díl z úspěšné závodní série Need for Speed simuluje půl století německých dějin PS.

Need for Speed 5
Porsche Unleashed

Zkušební jízda na jedné z devíti překrásných magistrál - lesklý lak nového tmavě modrého Porsche Carrera ještě nekazí žádné škrábance (PC)

S německým národním fotbalovým družstvem už nechce mít žádná země nic společného. Zato jiné dva vývozní artikly se v zahraničí těší stále ještě té nejvyšší pozornosti: pivo (čemuž se my Češi smějeme) a auta.

Electronic Arts se zakoukal do osvědčených vozů Porsche, testovaných na dálnici - a tak je nejnovější Need for Speed zcela ve znamení výfukových plynů ze Stuttgartu. Oproti předchůdcům si zde nemůžeš vybírat mezi různými značkami aut. Tentokrát neřídíš v celé hře nic jiného než závodní Porsche - a ty stojí za pozornost: u verze pro Playstation se počítá s padesátkou aut, pro PC by jich mělo být dokonce osmdesát.

V modu Porsche Evolution startuje tvoje závodní kariéra v roce 1948. V tomto roce byl k závodům připuštěn model Roadster 356, první model v dějinách značky Porsche. S tímto starouškem absolvuješ první závody. V průběhu herních let budeš mít k dispozici nové modely Porsche, z nichž všechny odpovídají svým historickým předchůdcům. Potřebné drobné pro tyto nové elegantní vozy si můžeš vydělat na základě svých úspěchů.

Ale ani nové vybavení a opravy nejsou právě levnou záležitostí: podobně jako v Need for Speed 4 můžeš různá poškození opravit a svoje auto vyzbrojit. Návštěva opravny se tentokrát velmi blíží skutečnosti: z katalogu Porsche si můžeš vybírat z takřka sedmi set jednotlivých součástek.

Tak se zábava s auty stává rovněž simulací skutečného hospodářství. Nabídka a poptávka působí na ceny právě tak jako inflace. Na základě stáří a stavu vozidel vypočítává program neustále hodnotu tvého vozového parku.

Pokud se o něj dobře staráš, může být např. Porsche 911 zakoupené v roce 1964 i po desetiletích tvým

Německo, zimní pohádka: sleduj tachometr, zpětné zrcátko a prokreslenou grafiku při špatném počasí, a to vše speciálně pro každý model Porsche (PC)

Staré město, už jedeme! Grafika cest je velmi dobře propracovaná (PC).

Kdo se o své staré Porsche dobře stará, může ho vítězně přivézt do cíle (PC)

Podívej se mi do očí, maličký: fanoušci Porsche si zcela jistě přijdou na své (PV)

Nyní i ve verzi pro Playstation: pocit z jízdy v kabrioletu bez střechy. Jízdu si vychutnáš ještě lépe se speciálními gumami pro asfalt... (PS)

INFO

Jezděte s vozy Muscle Cars online v Motor City

Porsche Unleashed není jedinou novou závodní hrou Need for Speed, která se má objevit na jaře. S Motor City připravuje Electronic Arts kromě toho i mnohoslibnou online pobočku.

Tvoje auto: V Motor City koupíš, vlastníš a řídíš historické americké Muscle Cars. Tvými soupeři nejsou žádní bezduší počítačoví jezdci, nýbrž opravdoví lidé z masa a benzínu: přes internet se tak mohou setkávat jezdci z celého světa.

Závodění velmi motivuje: vedle slávy a cti je ve hře i hodně peněžitých odměn, které můžeš potřebovat pro údržbu svého starouška. Přívětivá úprava karoserií pomocí Jukebox menu a cudné Pine-Up-Girls navozují tu pravou nostalgickou náladu. Originální směs z amerického grafitti a rivality v multiplayeru potvrzuje žhavý trend: online hry jsou rychle se rozvíjejícím žánrem pro 21. století.

S čerstvě nablýskanými staroušky závodíš proti lidským soupeřům

oblíbeným a cenným vozidlem.

U Factory Driver, druhého z hracích modů, se stáváš testovacím jezdcem vozů Porsche. Při demonstračních jízdách na testovacích tratích předvádíš kritickým novinářům jezdecké manévry, ale následující den musíš zbrusu nové Porsche odevzdat bez jediného škrábance.

Kdo chce jen jednoduše přidávat plyn, najde v menu modus Quick Race a v něm tři varianty zjednodušeného závodění. Všeobecně oblíbené honičky s policisty z NfS3 a NfS4 by měly být zachovány výlučně jen v rámci ostatních variant s hostujícím vystoupením.

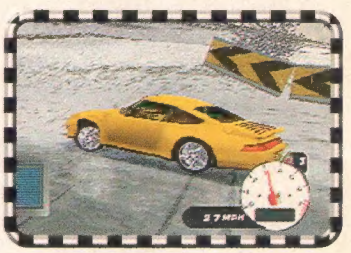
I grafika je v této páté generaci již tradičně na vysoké úrovni. Kokpit ve 3D nabízí na PC nejen historicky správné údaje vždy podle typu vozu, nýbrž i propracované animace, jako například ruku, která se chová naprosto realisticky. Simulovány jsou zde dokonce i pohyby hlavy jezdce.

Majitelé Psx se budou muset vzdát některých detailů kokpitu - tento pomalu zastarávající hardware stanovuje programátorům jasné hranice. Malá novinka na okraj: poprvé mohou i piloti Sony jezdit v kabrioletech se staženou střechou.

Se svou sbírkou můžeš jezdit po devíti evropských magistrálách. Silnice by měly nabízet více odboček, alternativních okruhů a realistických ramp: kličkuješ raději mezi auty v centru města nebo zkoušíš svoje štěstí na dálničních obchvatech? K tomu máš připraveno pět závodních tratí. Tam se konají především testovací jízdy.

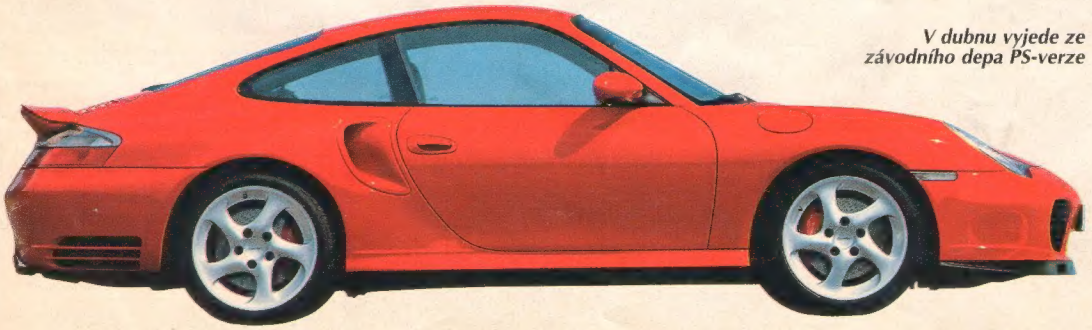
Díky nově naprogramovaným fyzikálním vlastnostem se auta chovají na površích realističtěji. Programátoři chtějí dosáhnout toho, abys měl z každého modelu jiný pocit z jízdy. Zadní pohon u slavných devětsetjedenáctek zajišťuje například velmi citlivé řízení. Současně by neměl být narušen tradičně nekomplikovaný pocit z jízdy.

Hře Need for Speed 5 je potřeba poděkovat za to, že Gran Turismo 2 musí vyjít bez oficiálního modelu Carrera a spol. Electronic Arts si totiž exkluzivně zajistili licenci pro vozy značky Porsche. Zda se i následující díly této série budou věnovat vždy jen jedné značce auta, nebo se vrátí k rozmanitosti výrobců z dřívějších let, je ještě ve hvězdách.



Zadní pohon devětsetjedenáctek je velmi citlivý (PS)

Nová jízdní fyzika slibuje realističtější reakce na stav vozovky



V dubnu vyjede ze závodního depa PS-verze

PC | PS | N64 | SAT | CZ

Need for Speed 5: Porsche Unleashed
závodní hra

Start: konec března

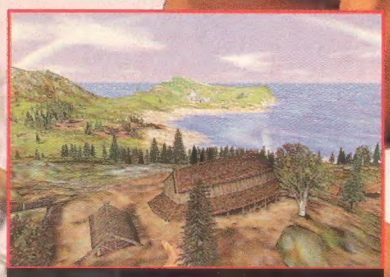
Electronic Arts | 1-4/1-8 hráčů

Díky exkluzivitě vozů Porsche a nové jízdní fyzice by měl přes tratě NfS zavát svěží vítr.

Black & White

Legendární programátor Peter Mosyneux si chce se svou novou strategií zajistit pohodlné místečko na herním Olympu.

Je ještě hrozivější, než vypadá: lví monstrum ohrožuje tvůj lid



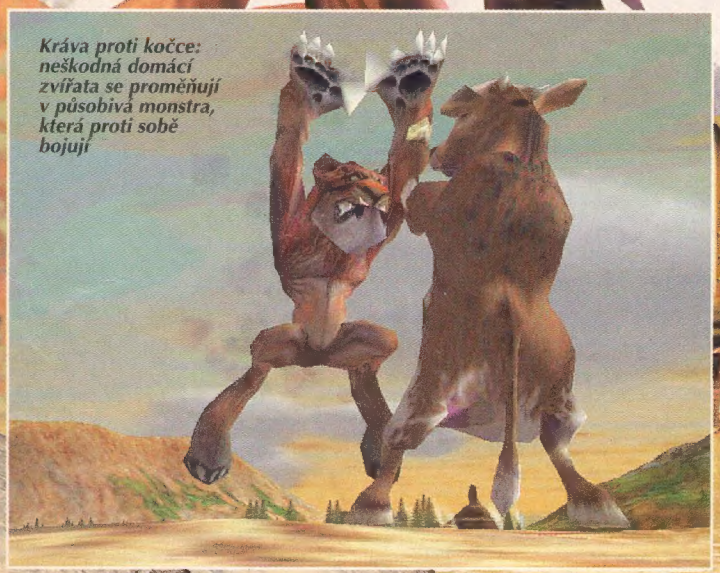
Ruka osudu: přímé rozkazy svým poddaným můžeš udílet pomocí myšího kurzoru

Ten muž je téměř nestydatě kreativní! Excelentní řada Populous, Power-monger, Magic Carpet nebo Dungeon Keeper patří k tomu nejoriginálnějšímu, co můžeš svému počítači nabídnout. 3D strategie Black & White se tak může stát další hitovkou.

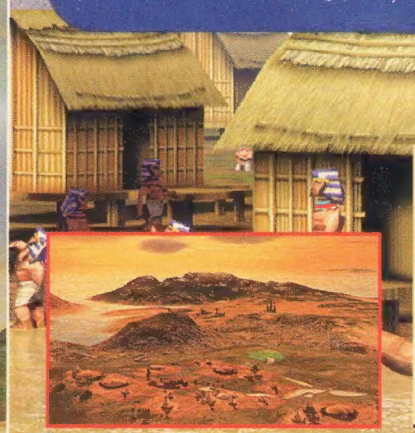
Stejně jako v předchůdci Populous budeš i v Black & White zasahovat do osudů lidí svého mirumilovného národa jako bytost podobná bohu. Tvoji poddaní procházejí jako malé figurky překrásnou 3D krajinou a obdělávají svá pole, staví domy a získávají suroviny. Ty sám se ukryješ do role mocného čaroděje, který si prakticky hned v sousedství postaví svoji citadelu.

Teď to začíná být napínavé. Pomocí svých kouzelných schopností polapíš jednoho z živočichů tohoto světa a učiníš z něho svého pomocníka. Tento pomocníček oplývá nadlidskou silou. Doroste do třicetimetrového kolosu a plouží se pralesem jako Godzilla.

Samozřejmě nejsi jediným kouzelníkem v této fantasy-zemi. I další, počítačem řízení mágové, si chovají své obry a posílají je proti těm tvým do boje. Kdo zvítězí, to se ukáže v létě.



Kráva proti kočce: neškodná domácí zvířata se proměňují v působivá monstra, která proti sobě bojují



Náladovka: jedno ze tvých osídlení, osvětlené červánky

PC | PS | N64 | SAT | A

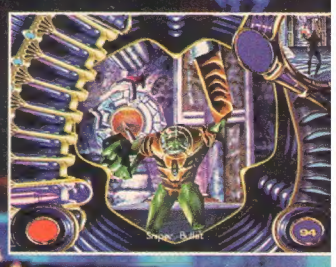
Black & White
strategie

Start: léto 2000

Lionhead Studios/EA | pro 1 -8 hráčů

Black & White se může stát vrcholem tohoto roku.

MDK 2



Kurtův pohled ostrostřelce ti každého nepřítele až nebezpečně přiblíží (PC

Bezpochyby to mohla být jedna z nejnovějších, nejvtipnějších a nejhranějších her posledních let: MDK od Shiny. Ani ta nejvyšší hodnocení v tisku a nákladná reklama však nepomohly: hra ležela v regálech jako olovo. Většině hráčů byla tato nesrozumitelná směs frašky, 3D střílečky a adventury nanejvýš cizí.

MDK 2 chce být úspěšnější, aniž by musela jít cestou zjednodušení herního designu.

Herně navazuje tento následník zcela jasně na MDK. Opět uháníš s Kurtem Hecticem nebezpečným 3D labyrintem, který se skládá celkem z deseti levelů. Nově jsou tu s tebou noví kamarádi: hloubavý vědec dr. Hawkins a pes Max (robopes se 6 končetinami) hrají v několika levelech první housle.

Vždy podle toho, jaký charakter ovládáš, jsi donucen měnit i způsob boje. Tak je Max se svými čtyřmi packami, ve kterých může třímat zbraně, vždy připraven ke střelbě. Zatímco doktor může pomocí vrhače atomových střel mást nepřátele nebo je popudit proti sobě. Přirozeně má Kurt opět k dispozici modus ostrostřelce a kuriózní extravagance a k tomu ještě navíc speciální zbraně, jako třeba nejmenší atomovou bombu na světě, přenosnou černou díru nebo nejzajímavější bombu na světě.

PC | PS | N64 | SAT | A

MDK 2
akční hra

Start: duben 2000

Interplay | pro 1 hráče

Dobře vypadající, kuriózní a absolutně ztřeštěná.

Lord British, panovník Britannie, stojí s mnoha užitečnými radami na tvoji straně.

Avatar je šlechetný houževnatý hrdina série Ultima. Již od čtvrtého dílu hledá krásu, dobro a pravdu.

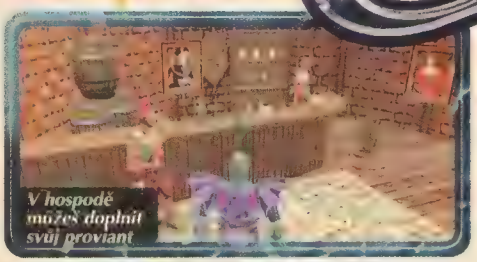
http://. ultima9. com

Ultima

ascension IX

Jubileum s pochvalou i výtkami

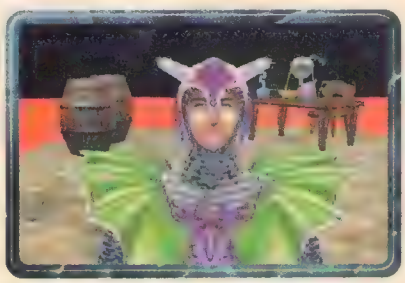
V deváté a posledni části nadějné série Ultima nejen, že hlavni hrdina hry odejde do věčných lovišť, ale vira v perfekci hry utrpi trhlinu.



V hospodě můžeš doplnit svůj proviant

Plynulá grafika jen na rychlých počítačích

Nalezené předměty ukryješ v pěkném prostorném ruksaku



Pěkný, ale nebezpečný: rytíř ve zbroji

Nemá to vůbec lehké. Avatar.

Trápí ho nejen nestvůry, ale i četné programové chyby a to, že program často padá. Na svých cestách Britannií naráží na různé překážky - z inventáře mizí předměty, akumulátor se nedá dobít a na denním pořádku jsou i mnohé další záludnosti. To bohužel není právě důstojný odchod pro tak dlouho žijícího RPG hrdinu! Už dobrých dvacet let se Avatar stará o blaho obyvatel Britannie. Série je totiž nejstarší sérií her, která existuje. Richard Garriott ji programoval od samého počátku. Devátá část se měla stát třešničkou na dortu a měla korunovat konec této úspěšné série. V závěrečném souboji proti zlému bossovi Guardinovi zachrání Avatar naposledy dobro na světě, aby se pak mohl odebrat do počítačového nebe. Výrobce této hry, Origin, odvedl z technického hlediska velký kus práce: pohybuješ se ve 3D světě a díváš se svému hrdinovi přes opancéřovaná záda, podobně jako ve 3D střílečkách. A tento svět je neuvěřitelně živý - děje se kolem tebe toho tolik, že se v tom můžeš úplně ztratit. Než všechny úkoly vyřešíš, uplynou týdny, během nichž se budeš skvěle bavit. Bohužel má tento doposud mistrovský kandidát dvě podstatné chyby: aby sis mohl plně vychutnat zážitek z mimořádné grafiky, pak potřebuješ počítač nejnovější generace - jinak se ti Britannie bude značně trhat. Opravdoví fandové by to možná ještě oželeli, ale zcela neodpustitelné jsou mnohé programové chyby. To frustruje! Náš tip: na českém trhu se objeví evropská verze, která je bez chyb. To se vyplatí, protože Ultima IX tě uchvátí a je v současnosti stále o krok napřed: je to první skutečně velkolepá 3D-RPG.

(T/scf+mili)

PC | PS | N64 | SAT | A

Ultima IX: Ascension

RPG

1599 Kč | Origin/EA | 1 hráč

Min.:Pentium II 266, 64 MB RAM, Win 95, 580 MB HD, 3D-Karte Empf.: Pentium III 500, 256 MB

Grafika 2 | Zvuk 1 | Zábava 1

fantastický příběh, rozsáhlý herní svět, velmi pestrý design

extrémní nároky na hardware, mnoho chyb

3-D svět, který srší nápady a interakcemi, technicky bude doufejme brzy O.K.

1

GT GRAN TURISM
THE REAL DRIVING SIMULAT

Co skrývá pod kapot nejpopulárnější závo pro PlayStation?

V noci jsou trasy osvětleny chladným neonovým světlem

[illegible]

Před dvěma lety Polyphony Digital opustila Ridge Racer a vrhli se na opravdový simulátor. A ani přes vrcholící práci na verzi pro PS2 není GT 2 pro stáva jící konzoli žádná záplata! Jak odpoví konkurence?

Hra je rozdělena na dva disky, přičemž první obsahuje akční arkádový modus a druhý simulační část. Kde je rozdíl? Zatímco v arkádách se můžeš od začátku prohánět v nejdražších PS bourácích (sám nebo ve dvou), v simulačním modu si musíš luxus nejdřív tvrdě vybojovat. Především – nutná je licence. To znamená maličkost: udělat pět řidičáků s celkem šedesáti zkouškami. Jen tak se ti otevře všech osmadvacet tratí (pravda, deset jich tvůrci převzali z GT1). Při testech pomohou demovidea, která zpříjemní první kroky hlavně začátečníkům. Pokud máš ještě někde uložené herní stavy z jedničky, dají se do nové verze v pohodě nahrát a taky zkoušky z prvního dílu novinka uznává. Takže, na start.

Pardon, nejdřív pro auto. Počáteční kapitál stačí jen do bazaru, kde si obstaráš první vozítko. S ním se postavíš buďto na start speciálního závodu nebo vyzývací GT série, zkusit můžeš rovněž nové rallye okruhy či vytrvalostní závod, při kterém překonáváš vzdálenost až tří set kilometrů. Na vítěze čekají nejen tučné finanční odměny, ale čas od času – třeba – i nový vůz v garáži. Když ho nezničíš v dalším závodě, můžeš jej výhodně zpeněžit a cíl v podobě toho vytouženého ďábla bude zas o kus blíž...

Pak tu máš dokonalé ladění vozu - nabídka je široká. Vylepšit jde skoro vše, od pérování přes brzdy až po motor. Jednodušeji to snad už ani nejde. Samozřejmě, stojí to nějaké drobné z price money, ale pokud na to máš, můžeš s VW Lupem porazit i Mercedes SLK.

Gran Turismo 2 se ovšem vůbec nedoporučuje slabším povahám a notorickým jezdičům, protože když k němu sedneš, neodtrhnou tě.

(scf/mm+silver + pgk)

PC	PS	N64	SAT	A

Gran Turismo 2
závodní hra

1499 Kč	Polyphony/Sony	1-2 hráči

podporuje: Memory Card, Dual Shock

Grafika	Zvuk	Zábava
2	1	1

(+) 28 okruhů a přes 500 reálných aut, hodně herních modů

(–) částečně nesrozumitelné menu, přihlouplé chování soupeřů

Není pochyb: Gran Turismo 2 je opravdu The Real Driving Simulator

1

INFO

Předtím a poté

Na první pohled se grafika „Gran Turisma2“ od svého výborně vypadajícího předchůdce moc neliší. Přesto prošla všechna auta pořádným liftingem a byla opatřena novými světelnými efekty. Taky jejich stíny na asfaltu jsou jemnější.
Ukazatel otáček je průhledný a mimo dráhu jsou čas od času poznat nové předměty a budovy. Pro srovnání: Nahoře obrázek z „Gran Turismo“ a dole z nové „Gran Turismo 2“ – u obou High Speed Ring.

Nastup!

K dispozici jsou vozy 33 výrobců a virtuální konstruktér – ve vozovém parku se vyřádíš!!!

Patří už také do koncernu Fiat

Založeno L. Martinem a A. Clintonem

První bylo vyrobeno v roce 1910

Kdysi vyráběli u BMW jen motory pro letadla

Z tohoto domu pochází legendární Corvette

Tento výrobce vyvinul přední náhon

Od roku 1907 v prodeji nejen v Japonsku

Založen začátkem 1900. 1928 koupen Chryslerem.

Sem patří Alfa Romeo, Lancia, Maserati, a Ferrari

Starý, slavný a úspěšný

Zpočátku slavila úspěchy v kategorii motocyklů

Luxusní vozy s tímto dravcem ve znaku jsou legendou

Proslavila se luxusními a sportovními vozy

Vyvinul teprve v devadesátých letech své první sportovní auto

Založen 1948 legendárním Colinem Chapmanem

Zasloužila se o velký comeback roadsterů

Luxusní značka s hvězdou

Mini je ve své konstrukci zcela geniální

Jeden z největších výrobců automobilů

Ač Japonci, jejich auta mají mezinárodní renomé

Od počátku vývoje motorů byl při tom

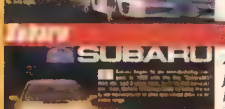
Má vlastní fabriky dokonce v jižní Americe

Tvůrcem byl v roce 1928 Chrysler

Je známým průkopníkem turbo-techniky

Tady bylo Porsche vzorem...

Jezdec C. Shelby staví od roku 1936 svá vlastní auta



Základem jejich úspěchu byl Subaru 360

Také tohle je úspěšný výrobce motorek

V roce 1997 opustil výrobu jeho první ZZ

Začínala v roce 1936 v textilní branži u šicích strojů

Jméno pochází od majitele Trevora Wilkinsona

Vyrábí od osmdesátých let futuristická auta

Jasně: francouzská odpověď na Ferrari

F. Porsche postavil v roce 1936 svůj první VW

The Sims

Domácí pelíšek je moc fajn, ale co například ve škole, prodat užitkovou, kterou člověk často závisí; v Maxisu digitálním panenkám pro gamesky se to odehrává jako ve skutečném životě.

Kam Sim, jak by mohli dojít tak daleko? Kouzlo hry spočívá v tom, že každý hráč si může vytvořit svého Sima ve všech možných podobách. Nejdříve si vybere jeho pohlaví, tvar jeho obličeje, účes a „oblečení na začátek" již od jeho narození.

Potom už se jen stačí starat. Tvůj Sim je totiž jako každý živý tvor na světě závislý na dobrém jídle a spánku. Pokud se nenají, nebo nedostatečně vyspí, začne se chovat nevrlý a zákonitě onemocní. Ošetřovat ho musíš také v případě, že se mu v domě vyskytnou nějaké ty hmyzí nebo myší parazité.

Jak to ale se sociálním životem? Pokud mají tvoji sousedé v The Sims také svůj vlastní charakter, jejich návštěvy budou důležité pro navázání kontaktů.

Každý dům bude možné rozšířit tak, že k jednomu nebo několika místnostem přistavíš další. Každá místnost bude mít svůj účel. Ložnice pro spaní, koupelna pro hygienu, kuchyně pro vaření a jídelna pro konzumaci. Ale například v ložnici můžeš mít i pracovní stůl, na kterém budeš pracovat, nebo si hrát na počítači. Každý předmět v domě bude mít svůj účel a každý z nich bude mít svůj vlastní grafický design. Ten bude možné měnit podle vlastního vkusu.

Každý Sim bude mít svůj vlastní charakter, který bude ovlivňovat jeho chování. Jeho libo-

Každý Sim bude mít svůj vlastní charakter, který bude ovlivňovat jeho chování. Jeho libovolné kombinace budou mít za následek různé reakce na různé situace.

Cílů ve hře je mnoho. Každý Sim má svůj vlastní životní příběh, který se bude odvíjet v závislosti na tom, jak se o něj budeš starat. Každý Sim bude mít svůj vlastní životní příběh, který se bude odvíjet v závislosti na tom, jak se o něj budeš starat. Každý Sim bude mít svůj vlastní životní příběh, který se bude odvíjet v závislosti na tom, jak se o něj budeš starat.

Hodně se mluví o tom, že The Sims je vlastně jakýsi Tamagotchi pro dospělé. Každý Sim bude mít svůj vlastní životní příběh, který se bude odvíjet v závislosti na tom, jak se o něj budeš starat. Každý Sim bude mít svůj vlastní životní příběh, který se bude odvíjet v závislosti na tom, jak se o něj budeš starat.

INFO

Simovi na síti

Jsi-li Sim zběhlý v internetovém připojení, pak bys měl bezpodmínečně navštívit oficiální Homepage na adrese www.thesims.com.

Na této německé stránce nalezneš jako registrovaný kupec všelijaké potřebné doplňkové potřeby, které dělají život tvých Simů ještě komfortnější. Rozličné editorské programy umožňují navrhovat vlastní Simy nebo osobní vzor tapet.

Pomocí virtuální webkamery, která je rovněž připravena k Download, můžeš zachytit důležité okamžiky ze života tvých Simů a dát na síť, aby je mohli obdivovat i ostatní.

Obzvlášť milé: návrhář Maxis dává na síť v pravidelných intervalech nový nábytek, opotřebované předměty a figurky. Ty si můžeš skladovat a pak bez problémů jako mini-programek zakomponovat do hlavního programu. Tvoji Simové pak budou i automaticky vědět, jak mají nový předmět používat.

PC | N64 | SAT | A

The Sims

simulace pro začátečníky i profesionály

1599 Kč | EA/Maxis | 1 hráč

Min.: Pentium 233, 32 MB RAM, Win 95/98, 300 MB HD
Dop.: Pentium II 350, 64 MB RAM, Win 95/97

Grafika 1 | Zvuk 2 | Zábava 1

přehledný systém menu i ovládání, motivující průběh hry

slabá grafika, vysoké nároky na hardware

Originální klín mezi simulacemi - pouze opravdový život je napínavější!

Woodyho ukradl obchodník s hračkami

www.activision.com/games/toystory2/
www.disney.go.com/worldsofdisney/toystory2/
www.pixar.com

TOYSTORY 2

Poplach v dětském pokojíčku

INFO

PIXAR

Lucas Film založil v roce 1979 dceřinou společnost Pixar, aby vyráběla počítačové programy. Speciální efekty pro ni měli vyrábět kolegové z ILM (Industrial Light & Magic). V roce 1986 koupil firmu zakladatel společnosti Apple Steve Jobs a začal se specializovat na počítačově animované krátké filmy a reklamní spoty. S železnou pravidelností pak sbíraly krátké filmy Pixaru, především ty z dílny režiséra Johna Lassetera, jednoho Oscara za druhým. V roce 1991 uzavřel Pixar smlouvu se studiem W. Disneyho na tři dobrodružné filmy: Toy Story, Život brouka a Toy Story 2.

OD FILMU KE HŘE

Již první filmový příběh Toy Story byl v roce 1996 převeden do videohry. Tehdy se objevil pro PC, Sega Mega Drive, Super Nintendo a Game Boy. Stejně jako u jeho nástupce v tom měli již tehdy prsty vývojáři firmy Traveller's Tales. V této 2D plošinovce bylo tvým úkolem dohrát film jako Woody. Ačkoliv technicky byla SNESu podkladem 16-bitová konzole od Segy, obdržela verze Mega-Drive dodatečně i závodní úroveň ve 3D. V současnosti pracuje Traveller's Tales na zábavných závodech Muppets from Space.

Pomoz svému příteli kovbojovi, stejně jako astronaut Buzz Lightyear, k útěku!

Buzz Lightyear platí za nejskvělejšího hrdinu galaxie a kromě toho je nejlepším přítelem uneseného kovboje Woodyho. Stejně jako ve filmu (dočteš se o něm na str. 60) se vydáváš v Buzzyho kosmickém obleku na dobrodružnou cestu, abys Woodyho osvobodil z tučných pracek chamtivého obchodníka s hračkami jménem Al.

Odvážný lov začíná doma v dětském pokojíčku. S laserem v ruce se pak dále vydáváš na cestu celým domem, ven do sousedních zahrad, na staveniště a pak až do Alova hračkářství. K tomu, aby ses dostal dál, však nestačí jenom odstranit z cesty několik soupeřů. V každé úrovni můžeš posbírat až 6 pizza-planet-žetonů. Ty získáš, pokud splníš úkoly i pro jiné hračky. Teprve po získání určitého počtu žetonů můžeš postoupit do další úrovně.

Graficky je příběh ztvárněn velmi čistě a září jasnými barvami, pouze kamera občas vyvede nějakou nevyzpytatelnou rošťárnu, ale nešť. Proč ne vzpoura kamery u vzpoury hraček??? Díky rozmanitosti úkolů i přehrávaným filmovým ukázkám můžeme Toy Story 2 všem fanouškům filmu velmi doporučit a současně i navnadit všechny, kdo toto filmové dobrodružství ještě neznají.

(T/scf+mili)

PSX | N64 | DC | A

Toy story 2
akční adventura

1799 Kč (PSX) | Disney/Activision | 1 hráč

Min.: P200, 32 MB RAM, WIN98, 100 MB HD
Opt.: P200, 64 MB RAM, WIN98, 200 MB HD, zv. karta

Grafika 2 | Zvuk 1 | Zábava 2

pestrá, takřka bezchybná grafika, rozmanité úkoly

místy zmatené vedení kamery, poněkud frustrující

pestrá, fórová, rozsáhlá - tato hra je skoro tak zábavná jako film!

2

V bažinách země Nox narazíš na nenápadné bludičky, které na tebe zaútočí smrtelnými blesky. Vlevo vidíš otevřenou knihu kouzel.

Mocný kamenný golem bojuje na straně hrdiny proti několika Ogrům

Nemrtvení zombie mohou být navždy „uklidnění" jen ohněm

Zoff v pohádkové říši: čarodějnice Hecubah sahá chtivě oběma rukama po moci - a ty jí chceš zastavit!

Hecubah má povolání specialistky na make-up a navíc je čarodějnice

V Noxu panuje zmatek. V neustávající válce mezi Necromancí na severu a hodnými lidmi na jihu nezůstává kámen na kameni. Kosmická nehoda zavede tebe, mileho mechanika z Floridy, do rozvrácené kouzelné země. Klíšě vzápětí pokračuje: zpáteční jízdenku do zamilovaného obytného vozu dostaneš, až když je Nox zachráněn a zlá čarodějnice Hecubah se svým mocným Staff of Oblivion zničena. Jako mág, zaříkávač nebo bojovník putuješ zemí Nox, dvys splnil předané úlohy.

Pohledem šikmo shora vidíš svého hrdinu pochodovat osvědčeným Diablo - způsobem skrze lesy, města a Dungeons. Po cestě se baví s milými lidmi, zbije mene mile Ogry nebo nakupuje u obchodníku zbraně a brnění.

Podle toho, pro jaký charakter ses na začátku rozhodl, hraješ hon na čarodejnici třemi různými způsoby. Sice jsou města, která musíš v zemi Nox navštívit, témer identická, poradi a protivníci, kteri na tebe čekají, se však silne liší. Jako bojovník například bojuješ v kouzelné věži proti smečce kouzelníku, zatímco na stejném místě jako zaříkávač narazíš na obrovské množství ohnivých démonu.

Stejné tak se liší i herní prvky všech tří postav. Princip, který proslavil již Diablo byl dale prohlouben, charaktery se odlišují ještě výrazněji. Proto může jen zaříkávač své nepratele „přesvědčit", aby poslouchali jeho rozkazy. Jen mág může chvstat pasti. A pouze bojovník může vychutnat boj s mečem či použít praktický bumerang. Navíc se podstatně liší i zásoba zaříkadel mága a zaříkávače.

Charaktery jsou tedy dostatečne pestré, zato by snesl Nox z pohledu průběhu hry více brusu. Nástupce Diabla působí neuceleně a jeho atmosféra nedosahuje intenzity, kterou má Blizzardova hra rolí. I když Nox pusobí daleko větším a složitejsím dojmem, tolik zábavy jako klasik Diablo neprináší. Neprominutelne je i to, že chybí modus více hracu, ve kterém bys mohl v týmu spolu s tvými přáteli nicit monstra.

PC | PS | N64 | SAT | A

Nox

akční RPG pro pokročilé

1599 Kč | Westwood | 1-8 hráčů

Min. Pentium II, 32 MB RAM, Win 95, 300 MB HD, dopor.: Pentium II 350 128 MB RAM , Win 98, 300 MB HD, Direct 3D

Grafika 2 | Zvuk 2 | Zábava 2

pěkně odlišné charaktery, zajímavé nápady, kvalitní kouzelnické efekty

částečně trhavá grafika, téměř žádné hádanky, chybí multiplayer

Zábavný hon na monstra, který silně připomíná „Diablo", svůj vzor ale neporáží.

2

RESIDENT EVIL 3

Strhující příběh, se scénářem hodným Hollywoodu: žoldnéř Carlos se projeví jako duležitý spojenec. V pruběhu hry se dokonce ocitneš v jeho kůži.

NEMESIS

Co se může stát, když zůstane bodna chemikálií stát bez dozoru, znají fanouškové hororů již z prvního Resident Evil. Nyní se připravují mutanti k novému úderu!

Hrdinka Jill Valentine to nemá lehké: nebezpečí se skrývá v městských sklepeních - tady pomůže jen velký kalibr.

RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM

INFO

UDĚLEJ Z ČERVENÉ ŠEDOU

Aby se předešlo záměně, byl Resident Evil 3: Nemesis pro německý trh přepracován a pozměněn.
Zde několik nejnápadnějších změn:
Krev zombie je šedá místo červené.
Nemrtvým nelze ustřelit části těla. Jsou-li hlavní postavy kousnuty, nekrvácí.
V dodatkové hře nezískáte za poražené zombie žádný časový a peněžní bonus - to stupňuje obtížnost.
Mrtví zombie se rozpouští, místo aby zůstali ležet v kaluži krve na zemi.
Až na poslední bod jsou provedené kosmetické změny z hlediska průběhu hry nepodstatné. Jelikož však v prvním Resident Evil na první pohled mrtví zombie doposud opět vstávali, byl tímto zmírněním odstraněn kus hrůzy.

Ohromné, zlé a silné monstr... Nemesis tě pronásleduje celou...

Také kruftie nepřijdou zkrátka, neboť i na hradově se zvedají mrtví ze svých hrobů.

Raccoon City je vlastně nenápadné město někde v USA. Ale od té doby, co se stala záhadná nehoda v laboratoři, při které musela zasáhnout speciální jednotka S.T.A.R.S., je s rozjímáním konec. Agentka Jill Valentine už vlastně pověsila svou práci u S.T.A.R.S. na hřebík, když jako jedna z mála přežila události v „Resident Evil". Jelikož se ale ulicemi plíží stovky zombie, musí se opět chopit zbraně a bránit se.

Ale pozor: toto křiklavé dobrodružství není absolutně vhodné pro něžné duše a typy hráčů, kteří se s hororovými hrami těžce vyrovnávají!

V plném nervovém napětí pilotuješ Jill skrze ulice a budovy Raccoon City. Kromě novější a rychlejší obuvi byla hrdince věnována také rotace o 180 stupňů a několik technik boje zblízka. Tak se může Jill vyhnout útokům monster a stiskem tlačítka ze sebe setřást hlodající smečky mutantů. Navíc jsou ve městě rozmístěny explozívní sudy a bomby, které lze odpálit cílenými střelami a zničit tak všechna monstra v bezprostředním okolí.
Nový je i Mix-System k vytvoření munice pro osm základních střelných zbraní. Tak jako v Dino Crisis (viz SREENFUN 11/99) kombinuješ různé prášky, abys urychlil výrobu jednoduchých patron až po explozívní nálože.

Zbytek hry probíhá v téměř známých kolejích: mnoho různých soupeřů, hrstka mini-hádanek a neustálý strach, neboť za každým rohem by mohl číhat nový mutant - nebo dokonce sám Nemesis! Chemická nehoda v laboratoři Umbrella tě totiž bude pronásledovat celou hru. Bleskurychlý a vybaven mocnými prackami (později s dlouhými chapadly) proměňuje každé střetnutí v boj na život a smrt.

Aby hra zůstala zajímavá i po prvním projití, byly zabudovány miniodbočky. Tyto alternativní cesty jsou sice početné, ale ne příliš obsažné a výsledek hry sotva ovlivní. Zato můžete získat pět dodatečných kostýmů a obtížnou bonusovou misi (viz TRIX od str. 64).

Zvuková kulisa patří k těm nejintenzivnějším, kterou bylo kdy možné na Playstation slyšet. Známé i nové hrůzné nahrávky jsou přerušovány výbuchy a temnými hlasy monster. Strnulá, ale velmi jemně prokreslená 3D optika, je proložena detailními figurami polygonů a grafickými efekty - také přesvědčivé a navozující atmosféru. Spektakulární by měla mimochodem být i 3D optika brzké adventury Resident Evil: Code Veronica pro Dreamcast.

Aby se předešlo hrozící záměně, prošel Resident Evil 3 obsáhlým kosmetickým ošetřením (viz info). To se možná nebude líbit hororovým fanouškům, ale atmosféra se tím nakonec sotva ztratí, snad jen, že se poražení zombie rozpustí ve vzduchu a nezůstanou ležet, aby případně ještě jednou vstali. Tím chybí kus nervového napětí. Celkově tak čeká na fanoušky sice zmírněné, ale neméně napínavé dobrodružství. Díky vylepšením a rychlému ovládání stojí Raccoon City za to, podniknout tuto hrůzostrašnou cestu.

[illegible]	[illegible]	N64	SAT	A

Resident Evil 3
akční adventura

1999	Capcom	1 hráč

podporuje Memory card, Dual shock

Grafika 1	Zvuk 1	Zábava 2

+ výborný zvukový podklad, hodně strašidelných efektů
− trochu krátké a příliš přímočaré

Jen pro „tvrďase"! Aktuální zenit hrůzy s velmi příchylným Nemesisem.

1

Jagged Alliance 2

PC PS N64 SAT GBC

Barman Frank uděluje důležité pokyny

V Karibiku nesvítí pouze slunce, navzdory meteorologickému zvýhodnění si atolový ostrov Arulco zotročí diktátorka.
Ty jsi vůdcem až osmnáctičlenného žoldnéřského oddílu, který zotročení obyvatelé povolají na pomoc. Na hracím poli rozděleném do dvou set sektorů posunuješ své oddíly a chytáš nepřítele.
Vytváření charakterů a výběr zbraní, výzbroje a předmětů činí z Jagged Alliance 2 strategickou hru extra-třídy. Pokud máš potěšení z týdny trvajícího sezení nad hlavolamy a přemýšlením, pak s touto krásnou hrou nemineš cíl.

Min.: Pentium 133, 32 MB RAM, Win 95, 300 MB HD
Dop.: Pentium II 350, 64 MB RAM, Win 95, 850 MB HD

Grafika 3 Zvuk 1 Zábava 2
Jagged Alliance strategie
Topware
pro 1 hráče
Tady se sluníčko směje: stále ještě jedna z nejlepších strategií.

Messiah

PC PS N64 SAT GBC

Na cestách z pověření Páně

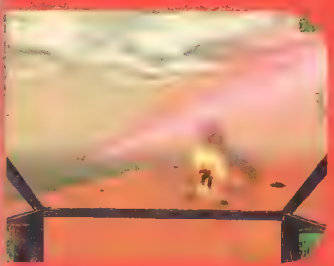
Bůh je mrzutý! Jeho milovaní obyvatelé Země si bez zábran užívají pozemských statků, místo aby velebili svého Pána. Anděl-dorostenec Bob musí jako strážce dohlížet na dodržování práv: pomocí stisknutí knoflíku se může převtělit do každé bytosti, kterou vidí, a ty ji můžeš ovládat.
Messiah je čertovsky obtížný a i ty nejjednodušší úrovně můžeme doporučit pouze absolutním akčním profesionálům. Ty potěší herní princip, dobrá optika a velmi dobrá akustika. Začátečníci a citlivky by měli dát od této hry raději ruce pryč.

Min.: Pentium 266, 64 MB RAM, Win 95, 200 MB HD, 3D karta
Dop.:Pentium III 550, 128 MB RAM, Win 95, 700 MB HD

Grafika 2 Zvuk 1 Zábava 2
Messiah akční hra
Shiny
pro 1 hráče
Nesmírně těžká a tvrdá střílečka, s chladnokrevným herním principem a dobrou zvukovou kulisou.

Mechwarrior 3

PC PS N64 SAT GBC



Au! Laserový zásah do čela.

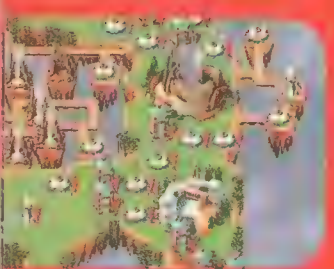
Piloti, jimž se Mechwarrior 3 od Microprose, vydaný před rokem, příliš brzy ohrál, mohou znovu nechat promluvit svoje lasery. V právě vydaném datadisku Pirateęs Moon se jde totiž znovu na věc, a ne příliš skromně. Horda neslýchaně dobře vycvičených pirátů útočí na malý, ale na rudy velmi bohatý měsíc, který bráníš se svým Mech-Lanze.
Ve 20 misích vystupuješ většinou proti daleko výkonnějším plechovým neotesancům - a to převážně v noci. Nové světlomety sice bojové pole dobře osvětlí, ale hru tím v žádném případě neulehčí. Avšak trochu pomoci ti může pět nových zbrojních systémů.

Min.: Pentium 200, 32 MB RAM, Win 95, 160 MB HD
Dop.: Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 400 MB HD, Direct 3D karta

Grafika 2 Zvuk 2 Zábava 2
Mechwarrior 3 simulace
Microprose
pro 1-8 hráčů
Nové Mechy střílí dobře: napínavé pokračování s nepříjemně vysokým stupněm obtížnosti.

Netstorm

PC PS N64 SAT GBC



Opticky zastaralé: herní pole Netstormu

Je to neuvěřitelné, ale v Netstormu se míchají prvky z tradiční pravé strategie s klasickým Tetrisem. Tato strategie se objevila již na konci roku 1997. Jako vládce nebeského ostrova sem umísťuješ nejrůznější zbraňové systémy a stavíš mosty z tetrisových kostek. Tvým cílem je dobýt nepřátelské ostrovy a obětovat velekněze nepřítele. Potěší tě velké množství nejrůznějších zbraňových systémů, skvělý internetový multiplayer a rozmanité mise - vzrůstající hektičnost a zastaralá grafika tě naopak rozčílí. To rozčilení naštěstí zklidní cena - tenhle kousek bývá k mání levně.

Min.: Pentium 90, 16 MB RAM, Win 95, 100 MB HD Dop.: Pentium 200, 32 MB RAM, Win 95, 200 MB HD, připojení k internetu

Grafika 3 Zvuk 2 Zábava 2
Netstorm sci-fi/USA
Activision
pro 1-8 hráčů
Inteligentní, bohužel trochu hektický a zastaralý Command & Conquer.

Rayman

PC PS N64 SAT GBC

Rayman se hraje tak dobře, jak vypadá

Něco takového se pro Game Boy Color nevyskytuje každý den! Rayman je nejvěrnější převedení pět let staré debutové hry pro Playstation. Tvůj úkol spočívá v tom, abys z dvaceti levelů osvobodil malá světélkující zvířátka a zajal Zloducha. Rayman může utíkat, skákat, šplhat, a dokonce nechat létat svoje pěsti. Levely mají velmi pěkný design, i když se v některých místech začátečníci docela zapotí. Zřídkakdy předtím bylo možné vidět na této konzoli tak pestrou a bezchybnou grafiku - Rayman je nadmíru vydařená plošinovka. Pouze monotónní zvuk trošku kazí celkový dojem.

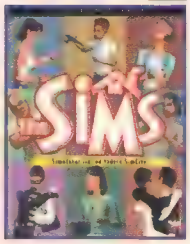
Nepodporuje žádné další příslušenství.

Grafika 1 Zvuk 2 Zábava 1
Rayman plošinovka
Ubisoft
pro 1 hráče
Jedna z nejlepších plošinovek pro Game Boy Color. Až na zvuk souhlasí naprosto všechno.

JARNÍ NABÍDKA OD ELECTRONIC ARTS™

Nabízíme vám spoustu nových fantastických titulů!

1599,- PC CD ROM



THE SIMS
Originální strategie, která vás pohltí na dlouhé dny.

1199,- PC CD ROM

Michell Kwan Figure Skating
Jeden z nejkrásnějších sportů - krasobruslení - se poprvé objevuje na vašich obrazovkách.

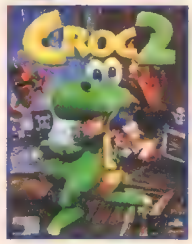
999,- PC CD ROM

Tiberian Sun: Firestorm
Datadisk k jedné z nejpopulárnějších realtimových strategií na trhu.

1599,- PC CD ROM

Need for speed-porsche
Fantastické zpracování automobilových závodů

1799,- 1599,- PC CD ROM



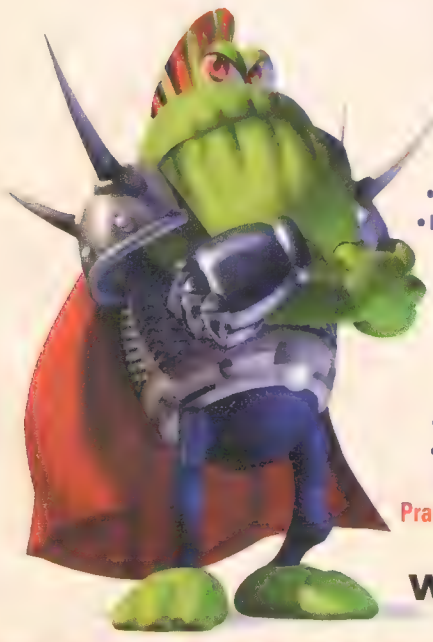
Croc 2
Populární krokodýlek se vrátil a je ještě zábavnější než předtím.

1699,- PC CD ROM

F/A 18
Realistický simulátor jednoho z nejlepších letounů na světě.

Tyto hry a mnohé další máte možnost zakoupit v některé z našich prodejen.

Při nákupu her od 499 Kč s vyplněným kuponem získáte slevu 100 Kč.



POČÍTAČOVÁ ZÁBAVA PRO CELOU RODINU

- **BRNO:** Běhounská 7, tel: 05 - 42 22 12 60
- **ČESKÉ BUDĚJOVICE:** Česká 55, tel. 038 - 635 76 60
- **FRÝDEK-MÍSTEK:** Těšínská 1083, tel. 0658 - 626 194
- **HRADEC KRÁLOVÉ:** OD Don, Gočárova 1571, tel. 0603 - 47 82 45
- **KARLOVY VARY:** Nám. Dr. Milady Horákové 14, tel. 0603 - 213 089
- **OSTRAVA:** OD Galerie, Zámecká 20, tel. 069 - 611 19 12
- **OSTROV:** Staré nám. 18, tel. 0164 - 61 26 94
- **PARDUBICE:** Smilova 704, tel. 040 - 51 80 24
- **PLZEŇ:** Martinská 3, tel. 019 - 722 00 51
- **PRAHA 1:** Vladislavova 24, tel. 02 - 24 94 85 11
- **PRAHA 2:** Nám. I. P. Pavlova 3, tel. 02 - 24 94 25 07
- **ÚSTÍ NAD LABEM:** OD LABE, Revoluční 9, tel. 047 - 52 54 276
- **ZLÍN:** OD PRIOR, Masarykovo nám. 6, tel. 067 - 721 14 69 l. 218

ZÁSILKOVÁ SLUŽBA – JRC DIRECT: P. O. BOX 28, Praha 6 160 17, tel.: 02 - 57 18 95 20, e-mail: direct@jrc.cz

www.jrc.cz JRC

Jméno ..... Adresa .....

Psč ..... Místo ..... Věk .....

Dárek pro Vás – při nákupu počítačových her pro PC a PSX od 499 Kč s tímto kuponem sleva 100 Kč

Nabídka platí v prodejnách JRC do 30. 4. 2000. Tato sleva se nedá kombinovat s ostatními slevovými akcemi.

VLASTNÍMA OČIMA

Encyklopedie vesmíru

Interaktivní multimédia

Češi byli první!

Zevrubný interaktivn
průvodce vesmíren

Média jsou přece noviny, rádio a televize, ne!? Jasně, ale taky papír, filmový nebo magnetofonový pás, cédéčka … Cokoli, co si zapamatuje, uloží a pak informaci zase předá. Přenese ji do jiného času nebo místa. Jakási konzerva na slova, zvuky, obrazy. Se zvukovým filmem přišla multimédia. Film obsahoval písmo, obraz i zvuk. Předaná informace byla mnohem věrnější. Na světové výstavě Expo`67 v Montrealu Češi zabodovali se zařízením zvaným Kinoautomat – diváci svou volbou ovlivňovali děj příběhu a první multimédium se tak stalo interaktivním.

Skoro všechno, co má přilákat tvou pozornost, dostává v poslední době přídomky multimediální, případně interaktivní. Je to jenom nová móda, aby bylo vidět, že jsme světoví?
Trochu. Někdy. Zvykli jsme si na klipy a tak potěší, když si k oblíbené muzice z CD můžeš pustit videosekvenci, nebo si na DVD se svými idoly pohrát. S učením to bývá horší. Těžko budeš ověřovat vzájemné reakce prvků v chemických sloučeninách nad kobercem v parádním pokoji. A když, tak ne dlouho. Nové technologie ti mohou přinést dobrodružství v bezpečí virtuálního světa. Bavit se, zdá se, můžeš nad vším - nad anatomií i nepravidelnými slovesy.
Dnes se trochu blíž podíváme na encyklopedie z edice Vlastníma očima britského vydavatelství Dorling Kinderslay. Distribuci u nás a lokalizaci nejoblíbenějších titulů zajišťuje BSP Multimedia.

Encyklopedie vesmíru

Základy astronomie patří do učebního plánu fyziky, ale většinou z ní zůstanou názvy těles k nabiflování a spousta čísel. Astronomie patří mezi nejstarší vědy, kterými se lidé zabývali. Vesmír je tajemné a přitažlivé téma, ale to kvantum suchých faktů neoživí ani nejkrásnější model ze špejlí a pingpongových míčků. Natož aby se jeden dozvěděl, co ho opravdu zajímá. Třeba pikantnosti ze života kosmonautů. Tady se můžeš projít i po Marsu nebo si zkusit přistát na Měsíci, aniž by z modulu zbyl šrot. Zajímá tě, kolik světelných let je to k nejbližší galaxii nebo jak vznikají černé díry? Pro ty nejzvídavější nabízí encyklopedie historii výzkumu vesmíru, technické podrobnosti a odkazy na zajímavé zdroje dalších informací na internetu. S možností přímého připojení je tu nekonečná spousta odpovědí na tvé otázky o známém vesmíru.

Encyklopedie přírody 2.0

Podívej se na svět očima živočichů - tenhle průvodce přírodou přináší základní informace o všech formách života. Díky přehlednému navigačnímu panelu, křížovým odkazům a fulltextovému vyhledávači snadno přejdeš od pojmů do prostředí, ke kterým se vztahují. Všude hledej tajné informace a skrytá zvířata. Novinky jsou stále k dispozici díky přímému připojení k Nature On-line na webu.

PC+Mac, CZ+A, od 8 let

PC | PS | N64 | SAT | CZ+A

ENCYKLOPEDIE VESMÍRU
interaktivní poznávací CD-ROM

500 Kč | DK/BSP | od 8 let

486DX/33Mhz, 12 MB RAM, 16-bit zvuková karta, CD-ROM 2x, SVGA, Windows 3.1

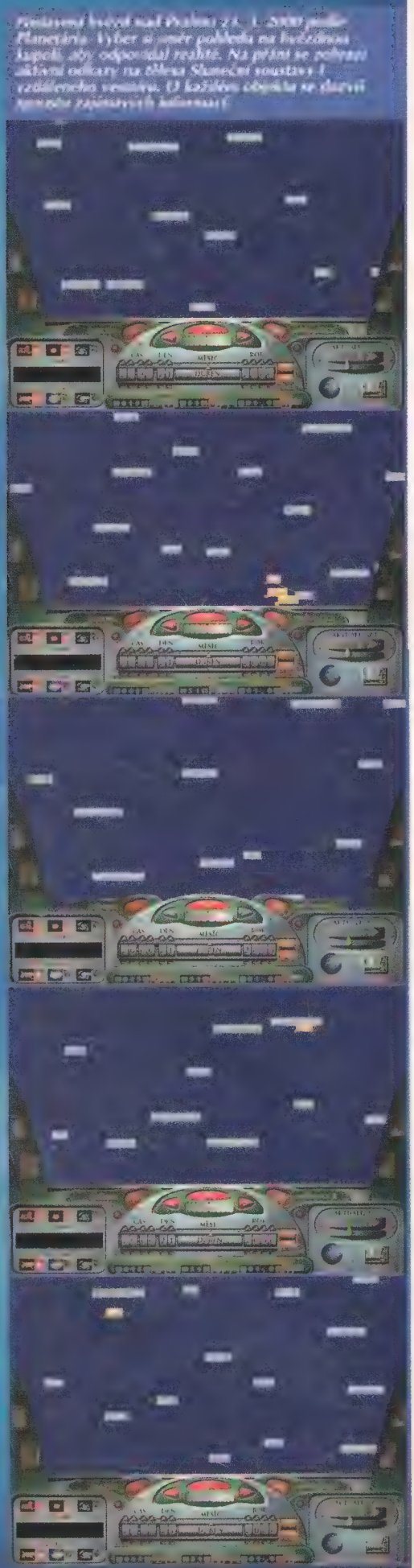
grafika 2 | info 1 | zábava 2

obsáhlé a ucelené informace, propojení faktů a souvislostí

3D modely mohly být lepší, neškodilo by více meziher

Hodně dobrý úvod do problému, ale víc zábavy víc potěší.

2



Další zajímavé tituly z této řady jsou k mání jen v originále. Stejně je nejvyšší čas se do angličtiny pořádně pustit!

Dinosaur Hunter

Vydej se na cestu proti času a prostuduj svět dinosaurů. Buď svědkem jejich vývoje a seznam se také s anatomií. Máš možnost přivést vyhynulá monstra zpět k životu. Průběžný upgrade a dino-novinky ti přinesou webové stránky Dino Online.

PC, od 8 let

Children's Encyclopedia

Nejobsáhlejší a nezábavnější encyklopedie pro děti. Hlavní navigátor je plně interaktivní prostředí, které skutečně mluví a oslovuje tě jménem. Navigátor můžeš upravovat a vytvořit si tak vlastní encyklopedii. Encyklopedie obsahuje přímý odkaz na internetový projekt Active Learning Club.

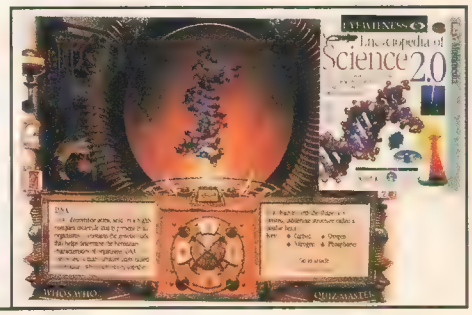
PC, od 7 let

Earth Quest

Zemská pevnina se probouzí k životu a ty můžeš být u toho. Můžeš si postavit sopku, způsobit zemětřesení a sledovat seismické vlny. Naučíš se rozeznávat minerály a můžeš využít přímý přístup na Science Online.Vyprav se do nitra planety a odhal její tajemství!

PC, 11-14 let

Encyclopedia of Science



Všechna tajemství vědy budou na dosah na tvém stole. Pomocí silného mikroskopu můžeš každý předmět prozkoumat až do subatomární úrovně. Encyklopedie ti vědecky zdůvodní běžné události denního života. Nová rozšířená verze umožňuje přístup na Science Online.

PC+Mac, od 10 let

History of the World

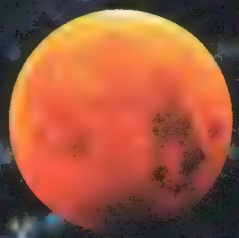
Nahlédni, jak svět vypadal v kterémkoli z deseti představovaných historických období. Setkat se můžeš s J. F. Kennedym nebo třeba s Homérem. Navigátor ti zjednoduší práci při vyhledávání a odkáže tě na další možná témata, která s vybranou událostí mohou souviset. Test prověří tvé znalosti a ukáže, co ještě nevíš.

PC , od 12 let

Space and the Universe

A zpátky do mezihvězdného prostoru! Najdeš tu vše o naší galaxii, jejím okolí a srovnání různých teorií vzniku vesmíru. Používej solární systémy a další kosmické technologie. V observatoři poznávej hvězdy a studuj jejich postavení na obloze.

PC, od 10 let



ASTRONOMOVÉ BEZ TELESKOPU

Aby nedošlo k omylu – „dospělé“ systémy používané vědeckými ústavy nebo např. NASA dokáží hravě spolykat výkon, a takám se ti am[illegible] pro amatér[illegible] astronomy je k dis[illegible] spousta užitečných programů pracujících i na stařičkých 386kách a navíc – čas to jsou zadarmo!

Určitě už jsi to zažil taky – přineseš si domů poslední úžasnou herní pecku, pln očekávání ji nainstaluješ do svého nadupaného počítače a hele – ona se to sotva hýbe! V takových chvílích se asi neubráníš pochybnostem o deklarovaném výkonu svého hardwaru a možná i o smyslu pokroku vůbec. Naštěstí ale mezi námi žijí lidé, kteří dokáží využít skutečně obrovského výpočetního výkonu dnešních (i včerejších) domácích počítačů smysluplnějším způsobem než předváděním stále úžasnějších vizuálních efektů v přihlouplých hrách. Někteří z nich píší astronomický software.

Program pro mladé astronomy

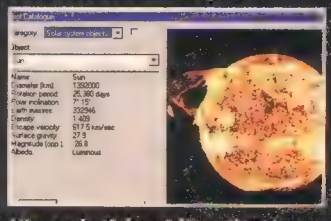
[illegible] tohle je pro mírně pokro[illegible] (Home Planet)

PRO ZVĚDAVCE A ZAČÁTEČNÍKY

Možná že tě astronomie až tak nezajímá, třeba bys jenom rád něco efektního na pracovní plochu svých Windows 9x – potom neváhej a stahuj DeskNite na adrese. http: /www.softseek.com/ Desktop *Desktop Enhancements /Wallpaper/Astronomy and Space/*. Po standardní instalaci se tvá plocha promění v plnohodnotné planetárium. Hvězdy a planety putují v reálném čase od ikony k ikoně, a když si správně nastavíš svou zeměpisnou polohu, datum a čas, pohledem z okna se přesvědčíš, že hvězdy nelžou. Pokud si navíc stáhneš a nainstaluješ WinGlobe (http: //www.djuga.net/winglobe.html) uvidíš tohle všechno a počítač si zamiluje i tvoje maminka.

PRO MÍRNĚ POKROČILÉ

Pokud se ti často stává, že při svých pozorováních hvězdné oblohy objevíš nový vesmírný objekt, doporučuji vyzkoušet program Home Planet (http: //www fourmilab ch/). Tento milý program totiž obsahuje i databázi satelitů a umí vypočítat jejich aktuální polohu. Dokáže ale mnohem více – prozradí ti fázi Měsíce, polohu Slunce, planet, komet i větších asteroidů, a to všechno vzhledem k libovolnému místu na Zemi a kdykoli od roku 4713 před naším letopočtem. Polohu ti vypíše do tabulky a ukáže na hvězdné mapě. Samozřejmostí je planetárium, méně běžné jsou traktory, jezdící po horizontu mezi pasoucími se kravami. A protože autor žije ve Švýcarsku, integrované hodiny s kukačkou ti odkukávají přesný čas. Co víc si můžeš přát?



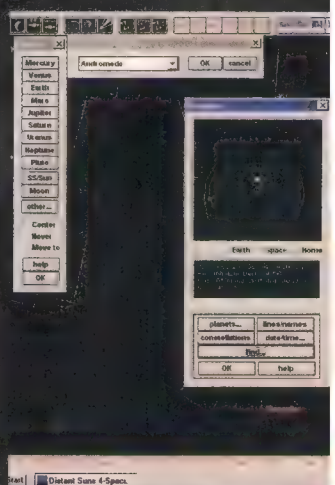
Vše, co je třeba vědět o Slunci (Home Planet)

PRO POKROČILÉ A EXPERTY

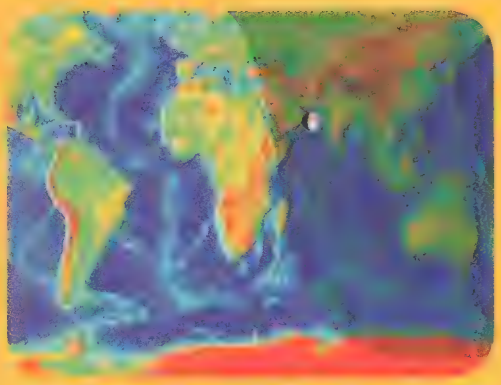
Možná, že podceňuji experty. Možná, že existují ještě propracovanější a úžasnější freeware programy než Distant Suns. Nevím, ale neznám osobně nikoho, kdo by beze zbytku rozuměl všem speciálním funkcím, které toto jedinečné dílo nabízí. Troufám si však tvrdit, že tobě, milý zasvěcený čtenáři, umožní naplnit tvé nejtajnější touhy. Doufal jsi někdy, že se budeš moci vznášet nad povrchem Jupitera a pozorovat východ jeho měsíců? Nyní můžeš! Přál sis prolétat okolo Saturnu na palubě sondy Voyager 2? Nyní můžeš! Můžeš si prostudovat tabulky zatmění Slunce a Měsíce a pozorovat tento jev z oběžné dráhy. Z libovolného bodu v hlubokém vesmíru můžeš pozorovat tanec planet a předvídat srážky planetek. Vesmírem otáčíš pouhým tahem myší. Pouhým kliknutím získáš drahocenné informace o každém z tisíců vesmírných objektů včetně fotografií. Kalendář měsíčních fází, tabulky východů a západů planet a podobné věci jsou samozřejmostí, využití dalších funkcí si, milý geniální čtenáři, objev sám.
http//www.distantsuns.com/

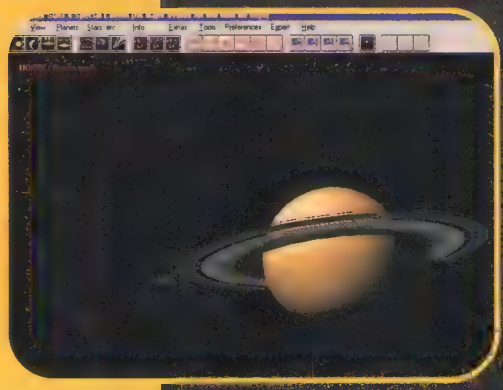
T/Dada

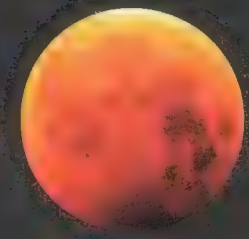
Encyklopedie vesmíru



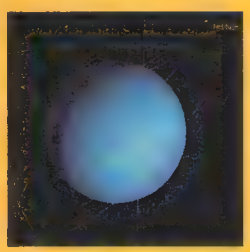
Udej svou přesnou polohu ve vesmíru (Distant Suns)



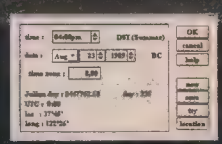




Dráha sondy Voyager 2 okolo Saturnu (Distant Suns)



Neptun právě zapadá (Distant Suns)



PRO BOHATÉ

Máš-li, milý bohatý čtenáři, našetřeno, mohlo by se ti zalíbit multimediální CD „Encyklopedie vesmíru", o němž se v tomto čísle rozepisujeme podrobněji. Pokud jsi bohatý a navíc takový expert, že tě již neuspokojí ani freewarová verze programu „Distant Suns", novější komerční vydání na CD s mnoha dalšími funkcemi lze objednat za lidových $35 plus poštovné a balné (dalších $10).

www.setiahome.berkley.edu
www.distantsuns.com/
www.comics.com

PRO SNÍLKY

Snad každý, kdo se kdy díval dalekohledem na hvězdy, si položil známou otázku: jsme ve vesmíru sami? Nejseriózněji hledá odpověď program SETI – hledání mimozemské inteligence. Mohutné přijímače zachycují vesmírný šum a mohutné počítače v něm hledají známky mimozemského vysílání. Ale ani výkon těchto superstrojů nestačí zpracovávat obrovské množství signálů, které k nám z vesmíru přicházejí – proto vznikl program SETI@Home (http//www.setiahome.berkley.edu).
Jeho prostřednictvím můžeš zapojit i výkon svého počítače do hledání E.T.

Program bude pracovat jako spořič obrazovky, tedy tehdy, kdy počítač běží stejně naprázdno, a jednou za den za dva se na chvilku spojí internetem s mateřským počítačem na univerzitě v Berkeley. Pošle mu výsledek své práce, dostane nový úkol, a pokud jsi právě našel mimozemský život, čest a sláva tě nemine. Doporučuji!

Magie?

Prostě jen animace...

Nakreslená Lara je nic. Nikdo. Animovaná Lara je krásná, dynamická...

Není snad mezi námi ni kdo, kdo neseděl chví za magickou obrazovko počítače a nezahlédl při tom přesýpací hodiny zábavný kurzor nebo za vírající se obálku n WWW stránce Internetu Ze světa výpočetní tech niky jsme zvyklí na mno hé zázraky, ale v tomt případě se jedná o mno hem prozaičtější věc o animaci.

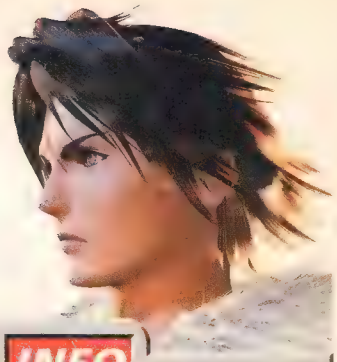
www.grafika.cz

Co je animace? Není to nic jiného než sled obrázků. To už v roce 1863 si pan J. A. Plateau vzpomněl na svého děda, který si do diáře namaloval tanečnici v několika polohách a rychlým listováním bavil svého vnuka touto starou hříčkou. Pan Plateau vzal dva disky, jeden se sekvencí (sledem) obrázků a druhý s několika dírami po obvodu, roztočil je na hřídelích a udivil své diváky promítnutím pravděpodobně první krátké animace v dějinách. V průběhu času se k tomuto jednoduchému přístroji vrátilo mnoho slavných vynálezců a snažilo se jej zdokonalit. Jedním z nejslavnějších byl T. A. Edison, jehož kinetoskop - předchůdce dnešní filmové promítačky - posunul animaci směrem k filmu. Obrázky byly nahrazeny skutečnými snímky, pořizovanými filmovou kamerou a promítanými na dlouhém páse takovou rychlostí, aby oklamaly lidské oko a vytvořily iluzi pohybu. Princip animace jako rychlé výměny obrázků však zůstal stejný dodnes a byl využit při vzniku televize, filmu, videa a počítačových her.

... i něžná či smutná. Zázrak? Nikoliv. Kouzlo animace.

Parta ze South Parku by se bez animace těžko kdy vyšplhala do prime time amerických televizních kanálů pro živé herce. Pro živé herce trochu potupa.

Zázrak?



Jak animace vzniká

Postupů, jak vytvořit animaci v té nejpůvodnější formě, to znamená ručně kreslenou, je několik a používají se už desítky let. S nástupem výpočetní techniky některé vymizely a byly nahrazeny prací počítačového animátora. Princip se však nezměnil a pravděpodobně ani nikdy nezmění. Základem zůstává scéna, t.j. část animace, která je víceméně nehybná. Na ní se nachází animovaný panáček nebo předmět. V mezinárodním slangu animátorů se nazývá sprite (čti sprajt). Ten je vytvořen autorem celé animace a záleží jenom na něm, jestli všechny fáze pohybu nakreslí anebo je vytvoří pomocí počítače. Jednoduše řečeno, jestli má animovaný trpaslík zvednout ruce nad hlavu, animátor má dvě možnosti: buď nakreslí trpaslíka s rukama při těle, pak s rukama nad hlavou, a potom dlouho maluje několik obrázků, na kterých trpaslík zvedá ruce vždy výš a výš. Nebo tuto práci svěří počítači, který potřebné obrázky sám dopočítá. Celá série je ale nakonec přehrána vysokou rychlostí a tím je vytvořeno zdání trpaslíka zvedajícího ruce. Jednoduché, že ?!

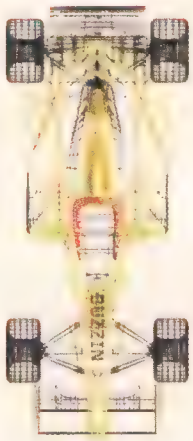
Animace u nás

Česká animace má velkou tradici. Nemůžeme se srovnávat se zeměmi, jako je například Japonsko nebo USA, ale právě tam se naši výtvarníci a animátoři těší velké úctě. Karel Zeman a jeho spojení filmu a animovaných dinosaurů, Jiří Trnka a jeho pohádky pro dospělé, Hermína Týrlová, Jan Švankmajer a mnozí jiní jsou jména, která mluví sama za sebe.

Animační techniky

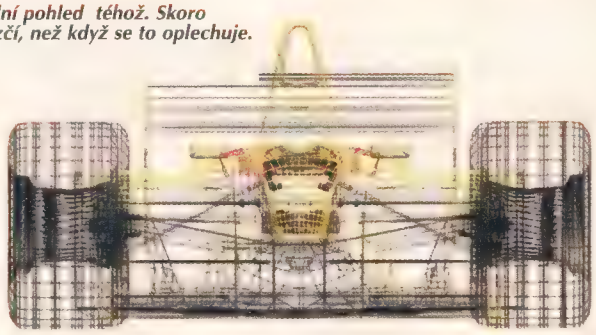
Těžko by se daly popsat všechny metody, jak vdechnout našemu trpaslíkovi život. Ta nejjednodušší spočívá v náročném kreslení všech snímků, popsali jsme ji výše. Další klasická metoda vznikla ve studiu Walta Disneye. Walt rozdělil sprite na části, z kterých jsou některé pohyblivé. Umístil je na plochu a postupně měnil jejich polohu, každou novou pozici snímal kamerou. V několika směrech se jeho práce nesmírně urychlila a výsledkem jsou nespočetné příběhy Mickey Mouse, kačera Donalda, psa Pluta, Sněhurky a mnohých jiných známých postaviček. Vývoj ale nezůstal stát u Disneyho techniky. Posunul se směrem k prostorové animaci, která přestala používat pouze kreslené obrázky a začala vytvářet trojrozměrné animovatelné figurky, žijící v miniaturních světech. Na těchto základech byly už před časem postaveny snahy o kombinování filmu a animací - jedním z nejdůležitějších je například film King Kong.

(T/rushID)



Horní pohled na drátěný model formule F1 Jordan ze hry F1 World Grand Prix

Čelní pohled téhož. Skoro hezčí, než když se to oplechuje.



Z drátěného modelu dokonalá iluze reality. Nebo víc než realita? Zkus si dát jedno kolo a rozhodni.

INFO

JAK SI UDĚLAT ANIMACI

Není nic jednoduššího. Stačí se rozhodnout, jakou metodu použiješ a jaké máš nástroje. Nejdříve musíš mít představu o výsledku. Řekněme, že chceš vytvořit trpaslíka, který přijde na obrazovku zprava, uprostřed se na chvíli zastaví, mrkne očima a odejde směrem doleva.

1) Jako první si nakresli pozadí, například louku. Můžeš použít některý kreslící program, i když práce s myší je v tomto případě asi dost nešikovná. Jednou z možností je nakreslit scénu na čtvrtku papíru a pokud máš po ruce skener, naskenovat ji a v počítači upravit.

2) Dále musíš nakreslit kráčejícího trpaslíka. Tady máš dvě možnosti: nakresli trpaslíka několikrát úplně stejně, pouze jeho nohy v jiných polohách, anebo nakresli pouze jednoho trpaslíka a pak jej dodatečně v počítači rozstříháš a upravíš. K práci s obrázky je na Internetu hodně freeware programů. Asi nejlepší je PaintShopPro, za který se musí platit, ale jeho zkušební verze lze pár týdnů používat bez poplatků. (K programům se brzy vrátíme podrobněji.)

3) Nyní už stačí vybrat formát, ve kterém bude výsledná animace. Těch je několik desítek a každý je určený pro něco jiného. Vhodný je například animovaný GIF, hotovou animaci půjde pak vložit do stránky na Internetu, anebo poslat e-mailem. K výrobě můžeš použít například Ulead Gif Animator nebo jiný podobný program. Na pozadí umístíš obrázek louky. Přidáváš jednotlivé snímky a do každého vložíš trpaslíka v požadované pozici. Práci je možné si kdykoliv prohlédnout a ujistit se, že pohyb je hladký a trpaslík vypadá hezky. Každý snímek může mít nastavenou dobu, po kterou se bude zobrazovat.

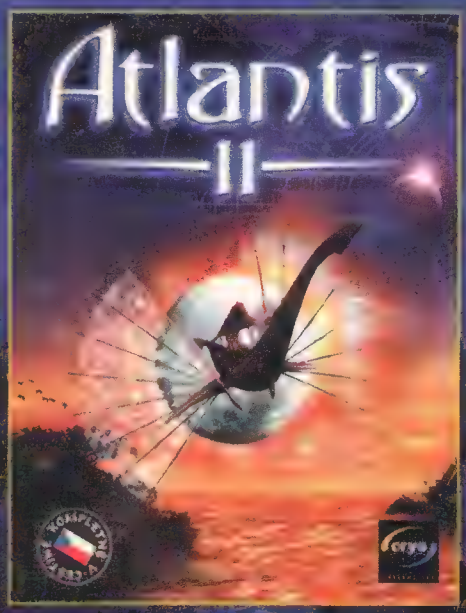
4) Celou práci pak uložíš ve formátu GIF, ve kterém se jednotlivé snímky slepí dohromady do jednoho souboru.
Výsledek závisí jenom na tvé šikovnosti a s trochou zručnosti se můžeš dopracovat k hodně zajímavým animacím.

Skvělá atmosféra, famózní grafika, zajímavé příběhy...

BOHEMIA INTERACTIVE uvádí na trh počítačové hry od firmy CRYO.

Atlantis 2
Adventure

Druhý díl famozní adventury Atlantis. Laťka grafické dokonalosti byla znovu překonána, tak si i Vy zkuste vychutnat mimořádný zážitek.

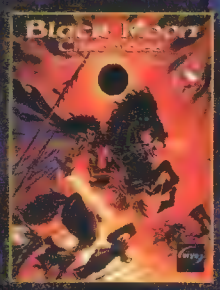


PC CD ROM

KOMPLETNĚ V ČEŠTINĚ

Black Moon Chronicles
Realtimová strategie

Strategie s prvky akce zasazená do rozsáhlého fantasy světa. Vyberte si jednu ze čtyř rozdílných stran a zkuste za ni vybojovat bitvy, ve kterých budete velet až 4 000 jednotkám.



Aztec
Adventure

Neuvěřitelné dobrodružství zasazené do realistického prostředí. Zavítáte k Aztékům, kde musíte vyřešit prokletí zlatého města.

PlayStation

Versailles
adventure
Vypravíte se do doby Ludvíka XIV. a pokusíte se zabránit zničení slavného zámku.

Faust
Adventure

Klasické téma slavného Goethova díla Faust je zpracováno do podoby počítačové hry. Zkuste tímto prostřednictvím prožít konfrontaci mezi Faustem a Mefistofelem.

ATLANTIS
adventure
Jedna z nejslavnějších her všech dob. Vydáte se do nitra bájné Atlantidy, kterou poznáte prostřednictvím nádherné grafiky a animací.

Dreams
Akční adventure
Báječná surrealistická akční adventure. Oceníte nádhernou 3d grafiku a hlavně neuvěřitelnou neutuchající hratelnost.

The Time Machine
Adventure

Cryo představuje adaptaci jednoho z nejfantastičtějších literárních děl H.G. Wellse s tématikou cestování v čase a vytvořil tajemnou adventuru se skvělou atmosférou a grafikou.

PRÁVĚ VYCHÁZÍ

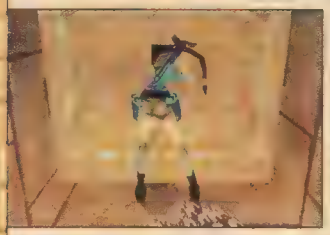
Bohemia Interactive

K dostání ve specializovaných prodejnách JRC, Computer City, hypermarketech a u všech dobrých prodejců výpočetní techniky.

cryo INTERACTIV

V ČR vydává a distribuuje BOHEMIA INTERACTIVE s. r. o., Naskové 3, 150 00 Praha 5,
Tel.: 02/ 57 18 95 11 - 14, fax: 02 - 57 18 95 10, www.bohemiainteractive.cz, e-mail: prodej@bohemiainteractive.cz

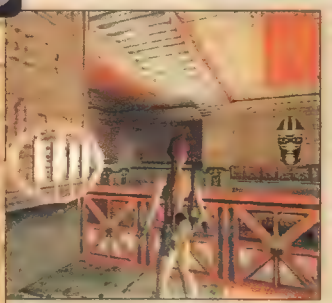
Level 13: Hrobka boha Semerkheta



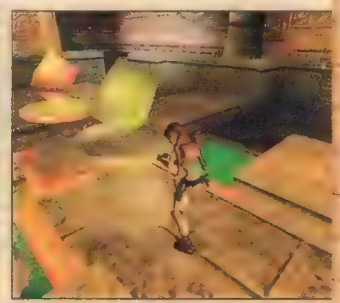
Sklouzni se po rampě dolů. Nepříjemně draví skarabeové by mohli tvé Laře udělit ošklivou lekci. Drž se od nich dál! Vyskoč ke stropu a k únikovému otvoru přeručkuj. V sousední místnosti se po bambusové tyči svez až na podlahu. Pozor! Je tu horko (rychle ztrácíš dech). Musíš aktivovat spínače v severní a východní stěně, aby se ti otevřely nové dveře. Vzhůru na prostřední plošinu, přeskoč propast a cesta je volná.

V dalším sále najdeš skryté dveře ve stěně. Pak se protáhni dírou dolů. Sestup po schodišti a východní stěna poslouží jako žebřík. Nahoře se nech vést chodbou přes sál až ke třem ohnivým spínačům ve stěně. Vždy jakmile plameny opadnou, rychle zmáčkni spínač. Pokud Lara trochu vzplane, má šanci skočit do nejbližší vody. Bez zásob energie jí ale stejně dojdou brzy síly. Zvládnuto? Kamenný blok vpravo zmizel a ty můžeš projít otvorem.

Pod sebou v jámě uvidíš další ohnivé spínače. Postupuj jako v předchozím sále. Pak přeručkuj přes hlubokou díru a vrať se zpět do velkého sálu. Přes plošinu, která tu zatím vyjela z podlahy, se lehce dostaneš nahoru. Odtud skoč šikmo na plošinu uprostřed místnosti, kde se nachází další spínač. Při cestě dolů po rampě uvidíš na podstavci další exponát do své sbírky indicií - Zákony Senetu. Pomohou ti seznámit se s pravidly hry Senet (přečti si rámeček na následující stránce).



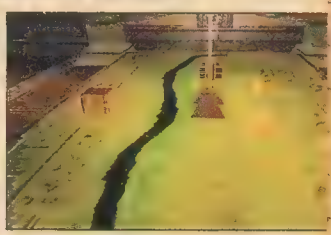
Teď honem do místnosti s vyznačenými poli pro hru. Vyšplháš do ní po západní stěně. Teď je čas na první rundu hry - soustřeď se na válce umístěné na stěně. Když se ti podaří vyhrát, vyjede z podlahy několik plošin. Vyběhni nahoru po schodech vedoucích na jih. Teď musíš přesnými skoky přehopsat přes všechny plošiny k dalšímu schodišti. Sejdi po něm a projdi dveřmi, za kterými vede ještě několik schodů dolů. Dávej pozor na šakaly.



Spusť se otvorem ještě na dno místnosti, z jejíhož stropu začnou doslova pršet skarabeové. Teď sebou musíš hodit - sprintuj k bambusové tyči, na kterou naskočíš od spodní hrany šikmé plošiny. Proběhni zrcadlovým sálem. Osvědčeným způsobem se po bambusu vyšplháš nahoru. Odtud seskočíš zpět k otvoru ve stěně. Po příchodu do haly umísti kameny na barevně odpovídající osvícenou dlaždici. Vrať se do zrcadlového sálu a dírou v podlaze prolez do další úrovně. Zase se probudili šakali.

Level 14: Semerkhetovi strážci

Nejdřív musíš prolézt dírou a pak v plné rychlosti proskočit přemetem skrz čepele. Dál vběhneš do výstavního sálu a v západní stěně najdeš otvor. Prolez skulinou vpravo. Dveře otevřeš, když několikrát otočíš paprsčitým kolem. Neváhej ani vteřinu a proběhni mezi nimi, než se zase zavřou. Ale pozor na čepele vyjíždějící z podlahy! Na soklu je pro tebe připraven Zlatý Vraeus. Pospěš s ním k východu směrem na jih!

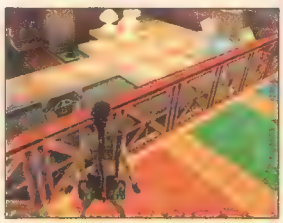


Po návratu do výstavního sálu vsadíš Vraeus do stěny. Spustíš mechanismus, otevírající pyramidu uprostřed. Ze střepů potom vytáhni strážcovy klíče a hned je použij u stěny na druhé straně. Sjeď po rampě dolů jako po skluzavce. Projdi chodbou podél malých cel. Pozor! U dveří na tebe vyskočí příšera, na kterou jsou tvé zbraně krátké. Nevadí, může ti dobře posloužit. Naveď ji k dřevěným dveřím na západním konci chodby.

Teď si zahrajete na koridu: stoupni si odvážně před dveře a v posledním okamžiku uskoč před rozzuřenou stvůrou. Cesta do haly je volná. Tady hra pokračuje: obdobným způsobem aktivuj za pomoci té vzteklé potvůrky všechny spínače označené symboly oka. Jakmile monstrum vrazí do třetího spínače, otevřou se dvoje dveře. Vyber si ty vlevo, vyšplhej po stěně nahoru a 14. level máš za sebou.

Senet - pravidla hry

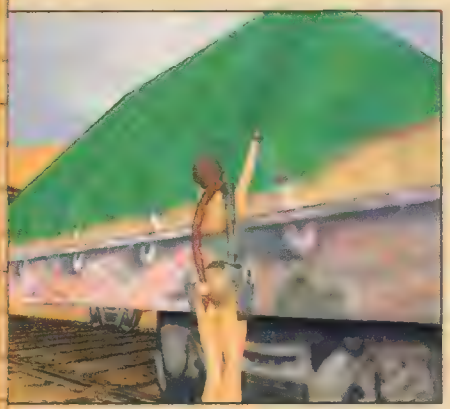
Cílem hry je dostat vlastní kameny na užší konec herního pole dřív než soupeř. Tak trochu člověče nezlob se. Základní pomůckou určující průběh hry jsou válce na stěně, kterými otáčíš. Počet bílých válců, které se objeví po jejich roztočení, udává počet políček, která smíš táhnout. Jsou-li všechny válce černé, máš šestku a můžeš točit ještě jednou. To platí i v případě, že tvá figurka stoupne na pole označené ANKH-symbolem. Barva dlaždice, na kterou si Lara stoupne, udává, kterým kamenem v tomto tahu hraje. Ještě jedna dobrá rada: když nevíš, jak dál, vezmi si oddechový čas.



S trochou trpělivosti a rozmyslu se tahle hra dá v pohodě vyhrát

TOMB RAIDER IV
THE LAST REVELATION

Level 15: Vlak v poušti



Následuje zábavná, i když trochu nebezpečná projížďka vlakem. Pohni pákou v prvním vagónu. Přeskoč do druhého a proběhni jím. Pak přijde vagón se zelenou plachtou, u kterého se ti do cesty připlete několik zakuklených hochů. Když je vyřídíš, vyšplhej na střechu. Teď jedno zapeklité místo - další vagón musíš přeručkovat po hraně na jeho boku.

U posledního vozu se opatrně spusť na pravou stranu (po směru jízdy) a skoč dovnitř. Odtud si vypůjčíš páčidlo a to použiješ místo chybějící páky v podlaze. To samé je nutné udělat i v prvním vagóně. Zadní vagóny se odpojí a úkol 15. levelu je splněn. Můžeš si vydechnout! Neukončuj tuhle misi dokud nenajdeš granátomet, budeš ho nutně potřebovat.

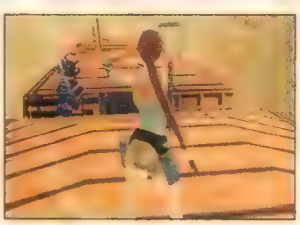
Level 16: Alexandria

Zpočátku stoupáš po schodech a přitom vyřizuješ škorpióny. Narazíš na náměstí, kde číhá zahalený beduín. Kolem studny přejdi náměstí k východní budově, tam otevři dveře a vstup do knihovny. Po mezisekvenci posbírej laser a ostatní předměty na skříňce a vezmi je s sebou. Vyjdi na ochoz, dej se doleva a přeskoč na plošinu před tebou.

Další beduíny vyřídíš z ochozu. Dej se doleva a přeskoč na protější plošinu. Vpravo je šikmá střecha. Přeručkuj doprava. Za rohem najdeš páku, která ti otevře tajné dveře skladu GOODIES (na plošině vpravo). Knihovnu opusť ve stejném směru kolem budovy a dalšími dveřmi se už nezdržuj. Cesta tě vyvede z tohoto nepříliš obsáhlého levelu.

Základní tipy

- Stejně jako u předcházejících tombraiderovek běží mozek stále na plné obrátky! Hodně náročných situací vyžaduje rychlé přezbrojení (číselné klávesy - PC nebo SELECT - PS) .
- Zvědavost se vyplácí. Propátrej každou místnost, i když je ti hlavní úkol hned jasný, a sbírej co se dá.
- Za přepážkami, v tombách a džbánech leží potřebné Goodies. Rozbij je. Arzenál je cennější.
- Při boji buď stále v pohybu, běhej a používej skoků. Mumii nezastřelíš, ale neublíží ti pokud se nezastavíš.
- Můžeš šplhat a ručkovat všude, kde se ti podaří zachytit. Zkoušej římsy, hrany, lana i tyče.
- Červení bojovníci odrážejí tvé kulky? Finta: zastrč pistoli do pouzdra a bleskově vytas. S tím nepočítají. Překvapíš je a odstřelíš jak zajíce.

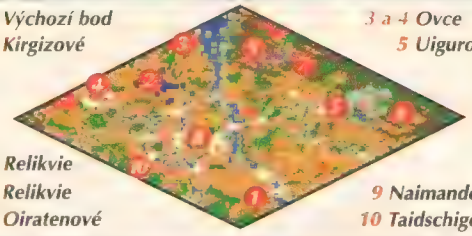


Tihle červení zakuklenci jsou (skoro!) rychlejší než olovo

Genghis Khan

Genghis Khan 1 - Coercible

- Jdi na sever ke Kirgizům 2 a přiveď jim ovce, schované u 3 a 4. Poté se odeber do tábora Uigurů 5 a následuj až k bodu 6, kde zabiješ vlka Ornulu. Potom seber u 7 relikvii, kterou musíš přinést Oiratenům 8. Teď táhni k 9, kde zničíš tábor Naimandů, což potěší Taidschig 10.



1 Výchozí bod
2 Kirgizové
3 a 4 Ovce
5 Uigurové
6 Relikvie
7 Relikvie
8 Oiratenové
9 Naimandové
10 Taidschigové

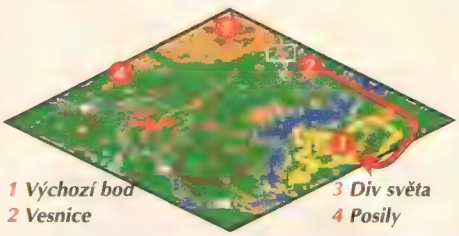
Genghis Khan 2 - život pro pomstu

- Nejprve zneškodníš vojáky v blízké vesnici, která se stane tvou. Rozběhni hospodářství, ale nezapomeň přitom chránit div světa.
- Až postoupíš do feudálního věku, postav u divu světa věže, které posílíš dodatečnými střelci. Poblíž umístěná střelnice a stáj jsou nutností.
- Hledaný nepřátelský Kushluk se schovává ve vzdálené části města. Pořádně se proto vyzbroj, načerpej síly, doplň zásoby a vítězné obléhání může začít. Jen se připrav na to, že bude nekonečně dlouhé...

Pověst Genghis Khana pronikla až k evropským rytířům

Genghis Khan 3 - Into China

- Přejeď lodí k blízkému ostrovu a založ tam osadu. Soustřeď se ze začátku na kácení stromů a zásoby potravy (mlýn a rybářská loď). Teprve po postupu do feudálního věku můžeš začít dobývat suroviny sám.
- Nepřítel na jihu začíná s divem světa. Vysaď několik Triboků na jihovýchodě a vpadni do města zezadu.
- Nepřítel na pevnině se dá naštěstí porazit jednoduššeji. Jeho města nejsou opevněná hradbami a tak ti postačí jednotky pěšáků. Na západě na tebe kromě toho čekají posily.



1 Výchozí bod
2 Vesnice
3 Div světa
4 Posily

Genghis Khan 4 - The Horde Rides West

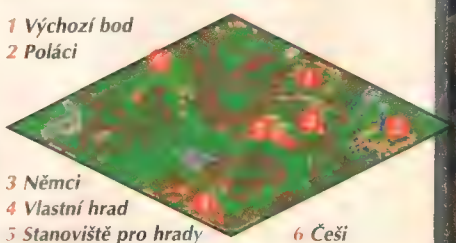
- Rychle obsaď vesnici na severu 3. Opevni ji co nejrychleji lukostřelci a později hradem, abys odolal útokům Rusů 4.
- Pošli obě obchodní káry k Shahům 5 na západě. Po úspěšném atentátu tě napadnou Peršané z jihu nebezpečnými jednotkami se slony. Máš šanci jen s několika mnichy, kteří slony zklidní. Po útoku posil své jednotky a vyprav se na Rusy. Poté můžeš - s použitím těžké techniky - napadnout dobře opevněné město Peršanů.

1 2 Výchozí bod
3 Rusové
4 Rusové
5 Shahové

Genghis Khan 5 - The Promise

- Postav své město na výchozím bodě 1. Pro splnění poslání postačí, když pošleš ke každému sloupu s vlajkou jednoho bojovníka. Jeď proto hned na začátku s Mungudai k Polákům 2 na jihovýchodě a stáhni se hned rychle zpět. Také vlajka Němců u 3 je jezdci snadno dostupná.
- Poláci měli tehdy nouzi hlavně o kámen. Pokud se postavíš na malém průsmyku 4 a zablokuješ průchod, tak je značně oslabíš. Tak máš taky pod kontrolou neustálé nájezdy německých rytířů. Jako další krok musíš odstranit nedaleký německý hrad. K tomu použij Triboky. Uprostřed mapy pak postav tři hrady 5. Ale pozor: než dostavíš třetí hrad, proveď všechny upgrady. Po dostavění totiž okamžitě útočí Češi s mnoha těžkými zbraněmi. Malá jednotka by ale při troše štěstí měla ukořistit i jejich vlajku 6.

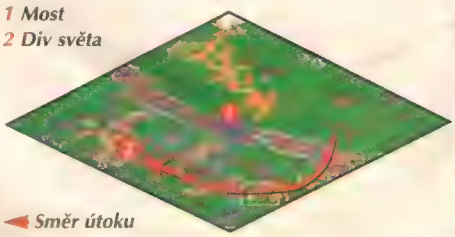
Tvůj hrad kontroluje hned dva nepřátele



1 Výchozí bod
2 Poláci
3 Němci
4 Vlastní hrad
5 Stanoviště pro hrady
6 Češi

Genghis Khan 6 - Pax Mongolia

- Prvním cílem je zabezpečení mostu. Tady nejjednoduššeji odchytíš útočící Maďary. Velmi užiteční jsou sabotéři, používej je ale šetrně. Pevnost protivníka bys ještě neměl napadat! Na celém ostrově najdeš bohatá naleziště surovin.
- Jakmile dorazí Subegedei s posilami, zničí Maďaři most a zahájí stavbu divu světa. Ty se připravíš k invazi tak, že vysekáš průsmyk lesem na jihu u zamrzlé řeky. Tribokové zneškodní věže s děly, potom můžeš prorazit hradby. Nezapomeň si vzít dostatek posil, které ochrání tvé Ongery a Triboky! Jakmile padne hrad Maďarů, vrhne se zbytek sabotérů na div světa.



1 Most
2 Div světa
Směr útoku

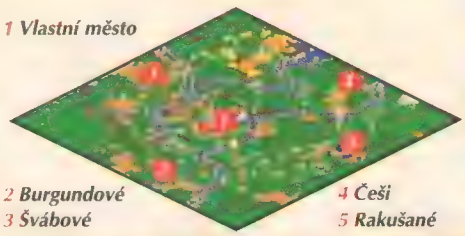
Nové katapulty ti pomohou zvítězit

Age of Empires II

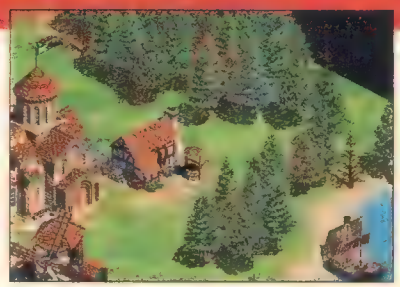
Barbarossa

Barbarossa 1 - Holy Roman Emperor

- V této misi musíš získat čtyři relikvie z kostelů v sousedních vesnicích a uschovat je v klášteře.
- Prvním cílem je bezbranná vesnice Burgundů 2 na jihu.
- Měl bys zabarikádovat všechny přechody jednoduchými palisádami. Tak nemusíš své dělníky neustále chránit. Postup do imperiálního věku a vyviň obléhací dělo, kterého vyrob více kusů. S ochranným doprovodem (a taky dělníky pro opravu) přepadni Švábы 3. S válečnými galeonami můžeš přepadnout klášter v centru české vesnice 4. Pokud bude potřeba, zaútoč na Rakušany 5.



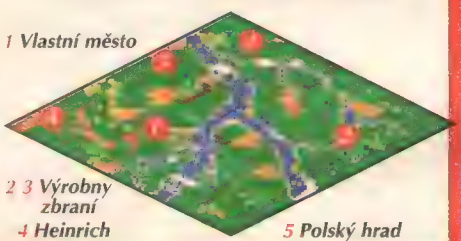
1 Vlastní město
2 Burgundové
3 Švábové
4 Češi
5 Rakušané



Klášter Čechů

Barbarossa 2 - Henry the Lion

- Protože zpočátku nemáš své centrum vesnice, jsi závislý na darech spojenců (Sasů, Bavorů). Jen o potravu se musíš postarat sám. Postav proto flotilu rybářských lodí.
- Aby přežili tví spojenci, musíš zničit výrobny zbraní 2 a 3 hluboko v nepřátelském území. Svou zbrojnici by sis měl naopak pečlivě střežit.
- Po krátké době se proti tobě postaví Heinrich, Lví král 4, ale jako zázrakem na něj zaútočí Poláci a porazí ho. Z válečné kořisti poraženého převezmeš několik pracovníků a relikvii.
- Teď už nestojí vyzbrojení nic v cestě. Po odstranění polského hradu 5 zabezpečíš severní brod, nasbíráš síly a dobudeš ostatní hrady. S trochou štěstí to Poláci vzdají předčasně.



1 Vlastní město
2 3 Výrobny zbraní
4 Heinrich
5 Polský hrad

Barbarossa 3 - Pope and Antipope

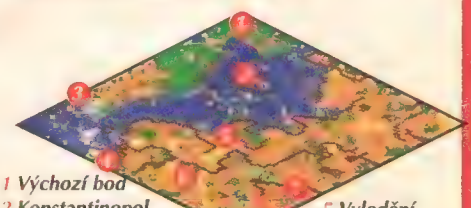
- Se svými jednotkami táhneš až k nepřátelské vesnici na východě. Než začneš ničit, získají tví mniši řadu pracovníků. S jejich pomocí můžeš později vybudovat vlastní město.
- Postup do imperiálního věku. Pro útok na Miláno potřebuješ několik beranidel, rytířů a hlavně mnichů. Trasportní lodí je vysadíš na jihu, kde se po cestičce dostanou přes most k bráně Milána.
- Po jejím proražení se tví mniši dostanou ke katedrále, kterou se snaží získat. Přitom je musí tví vojáci chránit.

Barbarossa 4 - The Lombard League

- Na začátku se snaž projít útokem bez velkých ztrát. Opodál čeká Heinrichova flotila, která tě posílí. Přepravíš se opatrně k označenému poloostrovu na severovýchodě. Tam uzavři všechny brody na sever. Tak se může tvůj lid na obou poloostrovech nerušeně rozvíjet.
- Bohužel tě tvůj spojenec nechá brzy plavat. Tak musíš zbrojit sám. Brzy se pokusíš o útok na centrum Benátek. Až se město vzdá, zmizí i hrad uvnitř městských hradeb. Na tom místě postav div světa a chraň ho až do konce.

Barbarossa 5 - Barbarossa's March

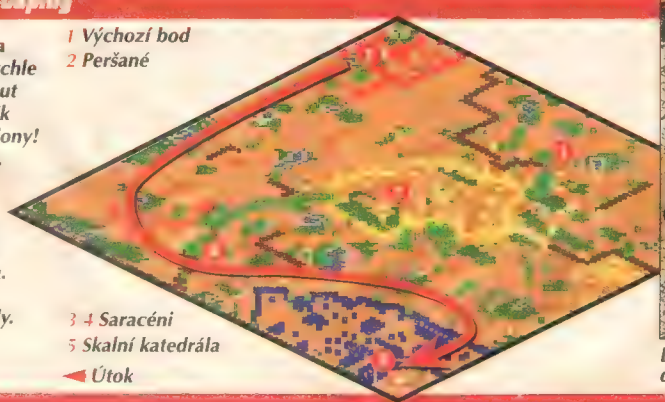
- Máš na výběr ze dvou možností. Buď udeříš na Konstantinopol 2, tak, že strhneš bránu a pošleš jednoho až dva rytíře k Hagia Sophia na východě. Alternativně se můžeš městu vyhnout, a vydat se na západ mapy. Potom musíš zneškodnit hrad Saracénů a můžeš použít lodě Gallipolů 3.
- V každém případě se stav pro posily u 4 a bleskově vysaď všechny jednotky na druhém břehu u pozice 5. Lodím Saracénů by ses měl v každém případě vyhnout!
- Na pevnině nejprve poraž tamní nepřátele. Pošli poté jednoho vojáka k 6, aby tam vyvolal zemětřesení, které zničí nepřátelskou pevnost. Po překonání ochranné zdi jižněji máš volnou cestu k cíli u 7.



1 Výchozí bod
2 Konstantinopol
3 Gallipolové
4 Posily
5 Vylodění
6 Zemětřesení
7 Cíl

Barbarossa 6 - The Emperor Sleeping

- Díky dostatku pracovníků vybuduješ na začátku své město za několik minut. Rychle postav i hradby! Po uplynutí deseti minut zaútočí nepřítel Triboky a slony. Několik mnichů ti pomůže získat nebezpečné slony! Proti Tribokům jsou nejúspěšnější rytíři.
- Až budeš mít dostatek obléhacích zbraní a slonů, pošleš je za doprovodu vojáků na západ, kde nejprve prolomíš hradby Saracénů 4 a potom Jeruzaléma. Abys splnil slib, vydáš se s ostatky Barbarossy na jih k 5 do skalní katedrály.



1 Výchozí bod
2 Peršané
3 4 Saracéni
5 Skalní katedrála
◄ Útok

Do této skalní katedrály musíš donést císařovy ostatky

Nová podoba internetových filmových stránek

soutěže

premiery

recenze

archiv filmů

on line chat

hodnocení filmů

zaregistrujte se na

www.cinema.cz

Technické tisíci
Na co se můžeš těšit...

Grahamm Bell by se divil

Jedna z nejlépe vybavených a největších výstavních ploch Evropy v německém Hannoveru patřila již tradičně koncem února největšímu telekomunikačnímu světovému veletrhu. CeBit opět přilákal statisíce návštěvníků a dokonce padl i rekord v počtu vystavovatelů – letos se jich v Hannoveru prezentovalo takřka osm tisíc.

Že komunikaci současnosti vládnou mobilní telefony, je zřejmé již minimálně pět let. Že ale modernizovaný Bellův přístroj definitivně přestal být nástrojem hlasového přenosu a bude komplexním komunikačním nástrojem budoucnosti, o tom přesvědčil letošní CeBit.
Už to ovšem zdaleka není ten telefon, který známe. Moderní telefon je spíš terminál, integrující funkci telefonu, internetového prohlížeče, elektronické banky, osobního agenta a nonstop informační služby.
Na zpravodajský servis už jsme si zvykli. Ale co říci k tomu, že mezi nabízenými službami se stále více prosazují třeba překladatelské služby či jiné, aktivně řízené. Zadáš požadavek a telefon jej obratem splní. Odečte ti z kreditky pár korun za lístek do kina a ten ti zarezervuje, stačí si jej už jen vyzvednout před představením v pokladně. Z obchodního domu zavoláš přítelkyni, ukážeš se jí v nové bundě (samozřejmě pomocí telefonu) a když ti ji schválí, zavoláš ještě mámě. Když bundu schválí i ona, hned ti ji (ze svého mobilu) může i zaplatit. Vypadá to jako futuristická vize, ale je to funkční model, prověřený třeba v některých britských obchodních domech.
Giganti se spojují, aby byli ještě silnější. Aliance konkurenčních firem roztáčí tenhle kolotoč šíleným tempem. A tak už ani CeBit dávno nepatří výrobcům technologií. Ale především těm, kteří tyto technologie využívají k prodeji různých služeb, tedy operátorům. Máme se na co těšit, ale chvilkama z toho jde strach. Bojím se chvíle, kdy mi můj telefon vynadá... pgk

(/sel+silver)/Cinetext+BavariaBA)

Telefon v myši
Tchajwanský výrobce Paxphil předvedl prototyp své Speakerphone myši. Po pravé a levé straně jsou zabudovány malé reproduktory s mikrofonem. Na jejím hřbetě je klávesnice, která umožňuje rychlé zadávání volaného čísla.
Cena: je zatím v jednání, uvedení na trh zatím nebylo oznámeno

MP3 přehrávače ukazují barvu
Asi 13 hodin hudby přehraje Diamond Rio 500 s svou AA-Baterií. Nový model je opatřen 64 MB i terní paměti a je k dostání v různých barvách. Propojení s PC je možné jen přes USB.
Cena: cca 270 USD, v Evropě cca 650 DM
Na trhu je od prosince 1999.

Obrazový telefon doma
Čtyři palce velký TFT-Display je dominantou Videophonu od LG Electronics. Je-li zapojen do standardní telefonní zástrčky, posílá každé 3 sekundy kromě hlasu také JPEG obrázek telefonujícího. A může posílat i fotky.
Cena: kolem 400 USD
V USA přichází do prodeje na jaře.

Digitální walkman
Memory Stick Walkman NW-MS7 se značkou Sony se vyznačuje nejlepší digitální kvalitou hudby. Na memory stick se vejde 80 minut hudby v MP3 formátu – dá se ale rovněž použít jako paměťové médium pro digitální kamery.
Cena: asi 1000 DM
V USA je na trhu od ledna, v březnu se objevil i v německých obchodech

Videa pro internet
Sharp představil kameru, která vytváří záznam vhodný pro internet. Nazval ji VN-EZ1U Internet ViewCam. Clipy jsou nahrávány přímo v MPEG4 formátu a dají se tak pomocí PC posílat e-mailem nebo zveřejnit na internetu.
Cena: necelých 700 USD
V USA i v Evropě startuje právě nyní.

etí nastává

Doménou komunikace současnosti se stává internet. Malé a výkonné MP3 přehrávače, nová paměťová média, MPEG4 kamery, obrazové telefony – to všechno už začíná být na prestižních veletrzích stará vesta. Zvukové a obrazové diktafony, kterými se dají pouhým stiskem tlačítka posílat obrázky a zvuky e-mailem, digitální fotoaparát, všechno nuda. Když už George Lucas slíbil, že v budoucnosti chce točit pouze digitální filmy, je to jasné. Ke slovu přijde taky nový design, třeba v podobě extravagantního počítačového case ze skla, oceli či plyše. Tempo samozřejmě udávají především asijští výrobci – a protože většina z nich zatím teprve hledá v Evropě partnery, na novinky si počkáme minimálně do léta.

Grafická revoluce

3dfx předvedli nedávno nové generace karet Vooodoo4 a Voodoo5. Voodoo5 6000 AGP je vybavena čtyřmi VSA-100 grafickými čipy (každý 32 MB) a 128 MB pracovní paměti. To je karta, která se jen tak nezahltí.
Cena: kolem 600 USD
V USA se začíná prodávat nyní, pokud jde o Evropu, mluví se o létě.

Telefon na zápěstí

S WatchPhone přináší firma Samsung na trh první telefon v hodinkách. Přístroj vydrží 80 hodin v pohotovostním režimu a aktivuje se hlasem. Malý LCD displej pomáhá při navigaci v menu.
Cena: předpokládá se pod hranicí 2000 DM
Na trhu se snad objeví ještě letos, současně v Evropě i v USA.

E-maily se zvukem

Firma Altec Lansing představila svůj VoicePod. Po stisknutí tlačítka nahraje tento USB přístroj zvuk, uloží ho jako wav soubor a zabuduje ho do textu. Je to sranda, ale milá.
Cena se pohybuje kolem 100 USD
Prodávat se začíná právě teď.

Mobilní paměť

Co nejvíc paměti na co nejmenším prostoru, to je Clik! Od Iomegy. Mechanika na karty se připojí k PC přes paralelní port. Plní se 40MB kartami (v ceně 10 USD), které se dají použít i v každém PC CardSlotu.
Cena: 200 USD
Mechanika je na trhu v USA i v Evropě od ledna.

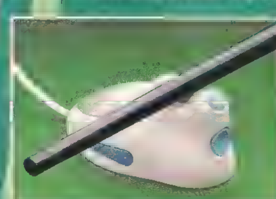
RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM

News

Chceš vlastní CD?

Externí vypalovačka Memorex Duo BBQ 100 je pro PC i MAC a připojit ji - přes USB port - můžeš i za provozu. Tenhle malý zázrak zapisuje čtyřnásobnou a čte dvacetinásobnou rychlostí. V packu je síťový adaptér i speciální kabel BBQ, který umožňuje všestranné připojení buď na klasický sériový port nebo PCMCIA slot. Samozřejmostí je software pro PC i pro MAC. Cena ovšem odpovídá, kolem 14 000 Kč.

Americké lágo

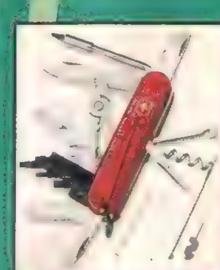


[illegible] denním na evropský trh se zatím nepočítá. Za pětatřicet dolarů je to ale zadarmo.

GameCam

[illegible]

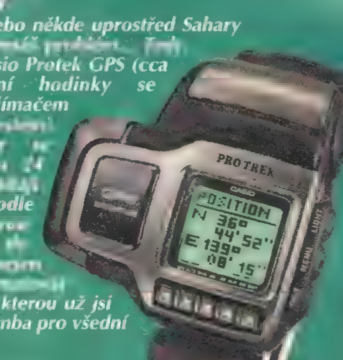
Cybertool



Pro všechny počítačové kutily máme geniální tip. Třináct není jen tajemných hradních komnat, třináct je i šroubováků, schovaných v kapesním noži. Victorinox Cybertool (asi 1900 Kč) je prý nástroj, se kterým rozebereš každý počítač. A ještě mnohem víc.

WatchNavigator

Ztratil ses na ledovci nebo někde uprostřed Sahary [illegible] pokud máš hodinky Casio Protek GPS (cca 18 000 Kč), první hodinky se zabudovaným GPS přijímačem [illegible] Miniaturní navig[illegible] poziční signály - podle [illegible] i tvůj směr a cestu, kterou už jsi urazil. Nevšední bomba pro všední život.



Vize nebo realita?

Co jsme si včera [illegible] představili je zítra skutečností

[illegible] jednodu[illegible] [illegible]kdy kamk[illegible]
[illegible]chlém[illegible] [illegible]ogií stalo [illegible]
[illegible]. A vývoj jde dál. Přední světoví výrobci [illegible] na
[illegible] nové a nové typy přístrojů, s novými a [illegible]ími
funkcemi. Dnes ti představíme několik novi[illegible], které by se
měly určitě najít cestu i na český a slove[illegible]

Ve verzi S je vysloveně krásný. A zatraceně funkční.

Philips Xenium

Nový duální telefon od Philipsu. Současný topmodel je vyráběn ve třech provedeních: 989, 929 a 939. Od sebe se liší hlavně designem, takže si můžeš vybrat, který se k tobě nejlépe hodí. Z toho 929 je verze s flipem - odklopným krytem klávesnice. Telefon má skoro všechny funkce, na které si vzpomeneš. Zajímavé je hlasové ovládání povely, které mohou být přiřazeny funkcím nebo číslům (hlasové vytáčení). Má zabudovanou hlasovou schránku s kapacitou 20 sekund. I bez hlasového vytáčení je menu velmi přehledné, díky pěkným ikonám, které obzvlášť dobře vyniknou na modře podsvíceném displeji. Výdrž záleží na použité baterii. 989 se standardní baterií 900 mAh má vydržet úžasných 400 hod. ve standby režimu a přitom se nemusí stydět za svou váhu (pouhých 99 g). Ti, kteří rádi píšou esemesky, si pošmáknou na novém softwaru T9, který umožňuje podstatně jednodušší a rychlejší zadávání textů. A pak tady máme ještě vibrační vyzvánění, super hru Bricks (můžeš si ji vyzkoušet na stránkách www.philips-consumer.com) a samozřejmě osobní organizér. Co víc si můžeme od mobilu ještě přát? Snad jen, aby se u nás dal co nejdříve koupit a to nejlépe v některé z předplacených sad.

Nová řada Siemens

Na hannoverském CEBITU představuje německý Siemens své žhavé novinky z řady 35i. Opět můžeme očekávat dva přístroje, ten levnější s označením C a dražší kategorie S. Tentokrát se konstruktéři rozhodli pro zabudovanou anténu u verze S. Má jít o přístroje internetového věku. Podstatné zlepšení tedy nastalo v oblasti technologií WAP. Tentokrát je i C 35i vybaven WAP prohlížečem verze 1.1, který by měl fungovat v síti Eurotelu a později i Paegasu a Českého mobilu.
Kromě wapu mají přístroje řadu dalších funkcí. Mezi ně patří vibrační vyzvání, hry, datum, hodiny, stopky, kalkulačka a rychlé zadávání SMS pomocí standartu T9 a oba jsou duální. Je přidáno také 20 nových vyzváněcích DJ-melodií. S35i je navíc vybaven hlasovým vytáčením a obrovským sedmiřádkovým displejem, který bohužel tentokrát není barevný. Samozřejmostí je zabudovaný modem a IRDA port. Podrobnosti najdeš na webu - www.siemens.de/mysiemens.

Designové studie

Ericsson představil vylepšené verze své R série. R320 Titan je technicky shodný s běžně dostupným R320. Přesto vypadá jako z daleké budoucnosti. Je totiž na rozdíl od standardní verze vyroben z titanu. Váží méně než 100 gramů a jeho tloušťka je pouhých 15 mm. Zatím se ale netěšme. Byla vyrobena pouze testovací série o 50 kusech. Jestli se Ericsson uchýlí k sériovému využití tohoto materiálu, to je zatím ve hvězdách. Naděje ale vzbuzuje prototyp GPRS. Ten je prozatím vyroben na bázi R320 a je vybaven vysokorychlostním přenosem dat GPRS. Telefony s GPRS by měly být v prodeji v roce 2001. Futuristické vize se totiž skutečností stávají stále rychleji. Konečně, prohlédni si na síti stránky www.ericsson.de.

INFO

WAP
Wap je anglickou zkratkou pro Wireles Aplicati
Protokol. Což neznamená nic jiného, než stanov
určitých pravidel pro komunikaci. Pomocí toh
protokolu můžeš využívat standardních služeb int
netu, stejně jako v běžném internetovém prohlíže
Mobilní telefon k tomu využívá svůj malý displ
na něm zobrazí několik menu tlačítek. Pokud si
bereš třeba příjem e-mailu, tvůj mobil se spojí s p
viderem a ten mu poštu odešle. Wap ale umožň
taky prohlížení internetových stránek Protože
běžné HTML stránky obsahují hodně grafických
tailů a jejich přenos je moc pomalý, byl pro tento
čel vytvořen nový jazyk - WML. WML stránky js
pro mobilní telefon lépe zobrazitelné, obsahují n
ně grafických detailů a jsou jednobarevné.
Wap u nás podporuje Eurotel a Paegas, Oskar je
něj údajně připraven. Pro aktivaci musíš mít ovš
speciální mobil – naši operátoři zatím podporují
verzi WAP1.1, kterou má v současné době jen m
mobilních telefonů. Z těch, co jsou u nás na trhu
to vlastně jen Nokia 7110. Musíš mít samozřej
aktivované datové služby, což zase není možné
karet GO a TWIST. Pokud ale všechny podmí
splňuješ, tak stačí jen nakonfigurovat browser po
požadavků operátora a surfování může začít.

Klávesnice pro mobil

Posílat SMS zprávy z mobilu je zábava a otrava. Než
písmenko k písmenku, ztratíš víc času, než kdybys
zprávu odnesl na poštu. Ericsson přišel s řešením -
svůj mobil si připojíš malou klávesnici - Chatboard
ani ta nejdelší zpráva není problémem. Tím ovšem,
už je u Ericssonu zvykem, zůstává cena - asi 14000,-
(T/sil

A Ericsson si hraje - klávesnice k mobilu? Proč ne!

TAK FUNGUJE Joypad

Tento všestranný ovladač lze použít jako řídicí jednotku pro téměř všechny typy her na PC a konzole.

Pohybový sensor:

Některé gamepady jsou vybaveny pohybovým senzorem. Díky zabudovanému čipu tak gamepad reaguje na to, jak ho nakláníte, a převádí tyto změny do odpovídajícího herního povelu.
Pohybový senzor reaguje na základě gravitace - každý předmět je přitahován gravitací kolmo k zemi (90° úhel). Pokud se změní sklon, změní se i úhel. Úhel se pak automaticky dorovná do 90°. Čip tyto změny zaznamená, převede je do povelu a předá je dále do hry.

Minijoystick:

Mnoho gamepadů je vybaveno jedním nebo dvěma minijoysticky. Ovládáš je palcem. Pokud je pad určen i pro závodní hry a letecké simulátory, pak je někdy vybaven posuvným regulátorem. V tomto případě je to otáčecí kolečko ve středu padu. Pomocí něho můžeš přidávat nebo ubírat plyn.

Triger a pad:

Na hlavové straně mnoha gamepadů se nachází dvě až čtyři podélná funkční tlačítka - trigery. Většinou se používají jako střílecí tlačítka.
Na vrchní straně padu se vždy nachází ovládací kříž - Coolie-Hat čili čepička. Existují čtyř a osmisměrové kříže. Slouží ke kontrole směru postav při hraní.

Funkční tlačítka:

Každý gamepad má na pravé straně dvě až šest tlačítek. Zpravidla je můžeš zcela podle svého přání programovat. S těmito funkčními tlačítky můžeš například hledat hrací postavy nebo předměty a volit zbraně.

TAK FUNGUJE Joystick

Joysticky jsou konstruovány podobně jako páka ručního řízení u letadel. Díky vybroušené technice je zážitek z leteckých simulátorů takřka dokonalý.

Funkční tlačítka:

Většina funkčních tlačítek se nachází především v horní části joysticku. Ovládají se palcem a ve většině případů je lze individuálně programovat.
Coolie-Hat (zde modrý) je čtyř nebo osmisměrový ovládací kříž. S ním měníš zpravidla úhel pohledu, směr nebo výši letu.
Na zadní straně joysticku se obvykle nachází nejméně jeden přídavný spínač - Triger. Většinou se používá jako střílecí tlačítko.

Force Feedback - Vibrační funkce:

Některé z dražších joysticků mají také vibrační technologii a jsou zvlášť vybaveny dvěma motorky. Při špatném počasí tak vidíš větrné turbulence nejen na obrazovce, ale cítíš je i v joysticku.
Každý z motorků dokáže vibrovat pouze jedním směrem (dopředu/dozadu,doprava/doleva).

(T/scf+mili,l/Horst Kolodziejczyk)

Posuvný regulátor:

U leteckých simulací se přidává plyn posuvným regulátorem. Některé joysticky mají pouze jeden malý otáčecí knoflík, jiné jsou vybaveny regulátorem ve tvaru T. Ovladači plynu se také říká Throttle. Podle potřeby ho můžeš i vypnout.

Krk joysticku:

Aby ti při hraní joystick neklouzal, je rukojeť většinou z gumy. Můžeš s ní pohybovat všemi směry. Některými rukojeťmi lze dokonce i otáčet. Tak působí některé letecké hry ještě realističtěji.
Na spodním konci krku joysticku je podložení pro bříško palce. U některých typů je možné regulovat výšku.

Základna:

Většina podstavců má přísavky, aby joystick neklouzal ani při prudkých herních pohybech. U některých joysticků se zde také nacházejí další programovatelná tlačítka. K nim může patřit například i přepínač. S jeho pomocí lze při programování přiřadit všem ostatním tlačítkům i druhou funkci.

Hráči, plnou paro

Testovali jsme vždy 4 gamepady a 4 joysticky:

- Genius MaxFire G-08
- Interact Dual Impact
- Sega Dreamcast-Controller
- Microsoft SideWinder Freestyle Pro
- Logic3 PC Hurricane
- Genius F-22
- Saitek X36 a X35T
- Microsoft SideWinder Force Feedback Pro

Nezáleží na tom, jestli hraješ na konzoli nebo PC - teprve joypad nebo joystick tě úplně vtáhnou do hry. Avšak úroveň ovladačů značně kolísá - jak z hlediska funkčnosti, tak i ceny. Naše testy, tipy a tabulky by ti mohly pomoci při správné volbě.

Jsi nadšeným pilotem bitevního letounu nebo spíše příznivcem bojových her? Máš smysl pro akční hry nebo patříš k taktikům, pro které není žádná hádanka nevyřešitelná? Je jedno, kterému hracímu žánru dáváš přednost a jestli hraješ na konzoli nebo na PC - dříve nebo později budeš v ruce držet joypad (také gamepad, chceš-li...) nebo joystick.

U her pro konzole jsou častější joypady, neboť dnes se prakticky již každý základní přístroj (Playstation, N64 nebo Dreamcast) dodává s padem. Jsou zpravidla velmi dobré a nabízejí všechny potřebné funkce. Pokud chceš hrát společně s dalšími přáteli, pak jich potřebuješ více. K tomu všemu pady lákají ještě dalšími přídavnými funkcemi. Díky svému všestrannému využití a mnoha možnostem použití si pady v poslední době podrobují také stále více her pro PC. Kdo si však chce vychutnat skutečnou realitu leteckých simulací, ten zpravidla nepoužívá pad, nýbrž joystick. Ty byly také zpočátku u her pro PC používanější, neboť pro obraz s vysokým rozlišením a razantní letecké manévry je potřeba výkonný počítač, který v době před Dreamcastem a spol. poskytovalo pouze PC. Dnes jsou v nabídce desítky padů i joysticků. Cena se pohybuje mezi cca 500,- – 6 000,- korunami, proto by sis měl nejprve ujasnit, co vlastně chceš.

Na co musíš dávat pozor?

Správný systém: Hardwarové systémy nejsou vzájemně kompatibilní. Příslušenství pro Playstation není tedy vhodné pro konzoli N64! Proto dávej pozor, aby byl ovladač skutečně pro tvoji konzoli vhodný. U příslušenství pro PC také zkontroluj, jestli má správné rozhraní, tedy z
má být připojeno ke gamepo
(standardní port), nebo USB-portu
Vhodná velikost a tvar: Existují sp
ciální ovladače pro menší a pro v
ší ruce. Před nákupem si vyzkouš
jak ti padne do ruky a jestli dobře c
sáhneš na všechna důležitá tlačít
apod. U joysticku je důležité, jak v
soko je podložení pro bříško palc
jestli můžeš dobře uchopit ruko
a jestli snadno dosáhneš palcem
všechna tlačítka i na Coolie-Hat (č
pičku). Čepička je typem minijoy
ticku - nachází se nahoře na rukoj
a slouží pro jemné ovládání hrací k
mery nebo pro provádění zm
v perspektivě. Leváci musí také dáv

vpřed!

(T/sct+mili,I/Horst Kolodziejczyk,F/Michael Kayser

INFO

Bohužel, ne všechny testované typy se dají sehnat bez problémů, český a slovenský trh je malý a my sami jsme si užili své - chvíli se sem některý typ dováží, chvíli ne, dodávky kolísají, v Plzni je zcela jiná nabídka než v Ostravě, souhlasí snad jen pár základních typů. V Rakousku, Německu nebo Británii se ale dají všechny testované typy koupit většinou bez problémů a ani cena není vyšší, mnohdy spíš naopak. Budeš-li mít o prázdninách cestu do zahraničí, nic ti nebrání porozhlédnout se tam.

pozor na to, jestli je pro ně rukojeť uzpůsobená nebo jestli se dá eventuelně přenastavit. U všech ovladačů je pro hru také důležitá správná citlivost tlačítek.

Funkční rozsah: Cenově výhodné ovladače často nemívají funkce turbofire a slow-motion (možnost zpomalení). Pokud tyto funkce nepotřebuješ, můžeš ušetřit hodně peněz. V opačném případě bys mohl litovat chybné koupě. Proto si rozsah funkcí pořádně překontroluj. Kdo chce ovladač pro co nejvěrnější letecké simulátory, měl by si pořídit stick s posuvným regulátorem. U joysticků by si měl dát zásadně pozor na stabilitu.

Správné speciální vybavení:

Několik výrobců nabízí pady s pohybovým senzorem. Můžeš tak postavy řídit nakláněním padu. Ne každý má však tuto formu řízení rád, proto si ji nejdříve opravdu dobře vyzkoušej. Totéž platí i pro ovladače s vibrační funkcí, což znamená, že integrovaný motor vibruje na základě dění ve hře a ty to cítíš v rukou. Pro PC se tato funkce nazývá Force Feedback, pro Nintendo Rumble Technic, pro konzole Sony Dual Shock. Na následujících stránkách nalezneš čtyři gamepady a čtyři joysticky různých cenových skupin a systémů, jakož i přehled nejlepších aktuálních ovladačů.

Méně někdy znamená více

Kdo má málo zkušeností s hrami pro konzole nebo PC, neměl by při nákupu začínat hned se složitými ovladači. Mnoho her beztak podporuje jen základní funkce. Příliš mnoho tlačítek, regulátorů a posouvátek tě jenom splete. Pro potěšení ze hry je ale velmi důležité, abys co možná nejrychleji zapomněl na ovladač a plně se soustředil na dění ve hře. Proto pro nákup platí: hledej ovladač cíleně podle svých herních přání.

Pro letecké simulace právě řečené neplatí. Pokud však na letecké simulace nemáš chuť, pak nepotřebuješ posuvný regulátor.

Pokud při závodních simulátorech zásadně používáš volant, pak nepotřebuješ pad s řídícím věncem.

Pokud budeš používat ovladač pouze občas pro jednodušší hry, pak pravděpodobně nebudeš potřebovat vibrační techniku.

Padne jako rukavice

Každý člověk má jinak velkou ruku. Pokud chce tedy více hráčů používat stejný joystick, vyber si joystick, u kterého je možné měnit výšku podložení pro bříško palce.

Kromě toho - joystick používají praváci i leváci. Tento problém již mnoho výrobců řeší tak, že nabízí symetrické joysticky.

Cyborg 3D od Saiteku lze pomocí imbusového klíče přesně upravit na ruku hráče

Pryč s kabely

Ten, kdo v zápalu boje již několikrát vytrhl cennou konzoli ze stojanu, tento problém zná: spojovací kabel mezi základním přístrojem a padem je vlastně vždycky příliš krátký. Pomoci by ti mohla třeba i Infračervená sada PSX od Speed Link. Přijímač se připojí k Playstationu a ty můžeš pohodlně hrát i ze vzdálenosti až tři metry od televize.

V sadě od Speed Link najdeš dva gamepady a infračervený přijímač

Nemohlo by být taky jednou něco jinak?

Pro hry na konzoli a PC neexistují jen pady, joysticky a volanty. V nabídce jdou také kříženci nebo ovladače se speciálními funkcemi a tvary. Ovladače s více funkcemi jsou určeny pro všechny, kdo si chtějí vyzkoušet různé herní žánry, ale nechtějí pokaždé kupovat nebo připojovat speciální ovladače. Zvláštní funkce, jako třeba pady s rotačním zařízením, dodávají 3D hrám ještě více rychlosti.

Tipy:

U speciálních ovladačů si vždy nejprve chvíli otestuj, zda se pro tebe hodí. Solidní zpracování za přijatelnou cenu poskytuje spíše originální příslušenství. Cizí výrobci lákají většinou něčím speciálním.

Airpad od Joytechu láká svým kulatým tvarem (vlevo). U prvotřídního NegControlleru od Namca (vpr.) můžeš zaměnit obě poloviny. Gamepad Cyborg 3D od Saiteku můžeš používat jako volant, pad nebo joystick.

TESTOVALI JSME ZA

Vesele barevný Logic3 6T4 Pad

Jen relativně málo výrobců nabízí joypady pro Nintendo 64. Logic3 mezi tyto nabídky patří a sice svou velmi pestrou variantou

Vybavení: Nejnápadnější na něm je jeho vzezření: 6T4 Pad je totiž průhledný. Můžeš ho koupit v barvě oranžové, modré, čer vené nebo pouze průsvitný. Je na něm šest střílecích tlačítek, digitální ovládací kříž a standardní minijoystick.

Instalace: Pad se připojí k připojovací zdířce konzole.

Kvalita: Ovladač je srovnatelně lehký. Ministick klade dobrý odpor, a tak umožňuje jemné manévrování při řízení. Opravdovou slabinou jsou však tlačítka, která mají příliš dlouhou reakční dobu. Zkušení hráči tak ztrácí i při nejlepších reakcích drahocenné zlomky vteřin. Začátečníkům pak může tato prodleva zkazit radost ze hry. Také je škoda, že vnější ramena padu jsou pro větš ruce příliš krátká.

Hodí se jen pro spořivé hráče, kterým nejde o nejrychlejší časy. Za cenu o pár set korun vyšší je však možné pořídit výrazně lepší modely.

cca 800 Kč

Pogumovaný Interact Dual Impact

Výrobcem tohoto gamepadu pro Playstation je Interact. Díky speciálnímu povrchu neklouže v ruce ani po dlouhém hraní.

Vybavení: Pad je vybaven osmi tlačítky, digitálním osmisměrovým křížem a dvěma analogovými minijoysticky. Je možné i při pojení dvou motorů, které způsobují vibrační efekty.

Instalace: Je naprosto bezproblémová. Pad se pouze připojí ke standardnímu portu.

Kvalita: Padne velmi dobře do ruky a je vhodný pro malé i velké ruce. Díky povrchu Soft-Touch po něm nekloužou ani vlhké ru ce. Tlačítka jsou velmi citlivá. Digitální ovládací kříž je slušný a reaguje změnou směru i při velmi jemných pohybech. Vibračn funkci můžeš podle potřeby velmi rychle zapnout nebo vypnout. Jedinou slabinou je, že analogové ministicky reagují vláčně. Celkové hodnocení: Dual Impact je dobrý a do ruky příjemný ovladač pro playstation za solidní cenu.

Příjemně pogumovaný gamepad pro playstation s citlivými tlačítky pro každého.

cca 1100 Kč

Oficiální Dreamcast - Controller od Segy

Originální joypad od Segy určený pro Dreamcast - velmi se podobá známému analogovému ovladači od Saturnu.

Vybavení: Controller je vybaven čtyřmi tlačítky, analogovým joystickem, digitálním ovládacím křížem a dvěma analogovými tri gery. Na joypadu jsou i další dvě zdířky pro rozšíření, např. pro paměťovou kartu a vibrační zařízení.

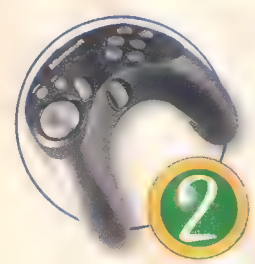
Instalace: Pad se jednoduše připojí ke standardnímu portu konzole. Analogový stick i L- a R-tlačítka (trigery) kalibruje přístroj př zapnutí automaticky.

Kvalita: Hráčům s malou nebo středně velkou rukou padne dobře do ruky. V porovnání s originálními pady jiných systémů však působí spíše nemotorně. Má hrubý povrch, takže neklouže ani při rychlých akcích. Joystick i ovládací kříž reagují na ovládac pohyby velmi přesně. Tlačítka jsou velmi citlivá.

Slušný joypad pro Dreamcast. Tlačítka, joystick i ovládací kříž reagují velmi přesně.

cca 1200 Kč

Citlivý Microsoft SideWinder Freestyle



Microsoft nabízí velmi citlivý typ SideWinder Freestyle Pro.

Vybavení: Digitální ovladač je vybaven osmisměrovým ovládacím křížem, dvěma poměrně velkými trigery, šesti funkčními tla čítky a jedním posuvným regulátorem. Velmi citlivé sensory zachytí každý pohyb padu a převádí ho do řídicích povelů.

Instalace: Přes adaptér je možné ovladač připojit dle libosti buď k USB nebo ke gameportu. Díky softwaru, který lze velmi leh ce nainstalovat, mohou i začátečníci sami programovat funkční tlačítka. Velmi jednoduše je možné nastavit i citlivost senzorů.

Kvalita: Freestyle Pro padne dobře do ruky jen hráčům se střední nebo velkou rukou. Pro menší ruce se nehodí. Funkční tlačít ka, triger a posuvný regulátor se dají výtečně ovládat. I samotný digitální kříž nabízí vysoký komfort.

Kdo má větší ruce, pro toho je gamepad Freestyle Pro dobrý - velmi přesný, velmi citlivý.

cca 1500 Kč

Stabilní Logic3 PC Hurricane

Začátečníkům, kteří si musejí hlídat cenu, nabízí Logic3 svým modelem PC Hurricane zajímavý a mnohostranný joystick.

Vybavení: Analogový joystick je vybaven čtyřsměrovým pozičním kloboučkem (Coolie-Hat), dvěma turbospínači a vždy čtyřm programovatelnými střílecími tlačítky na rukojeti a na základně. Krk rukojeti je pogumovaný, takže neklouže. K joysticku se do dávají i čtyři masivní snímatelné přísavky.

Instalace: Instalace z ovládací diskety jde velmi rychle od ruky. Joystick jednoduše připojíš ke gameportu.

Kvalita: I přesto, že je PC Hurricane lehký, je velmi stabilní. Přísavky zajišťují i při silných pohybech vysokou stabilitu. Tlačítk na rukojeti i triger reagují relativně rychle a vedení joysticku je podivuhodně přesné a příjemné. Hůře se ovládají čtyři tlačítk na základně joysticku. Trochu se zachytávají a reagují pomalu.

Vhodný joystick pro začátečníky, s pevnou stabilitou a celkem dobrými leteckými vlastnostmi.

cca 600 K

V Á S . . .

www.saitek.com
www.microsoft.com/hrdware
www.sony.com
www.genius.com

RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM

Stíhačka Genius Flight 2000 digital F23

Špičkový model firmy Genius - možná takhle bude vypadat ovládání Lightningu F23.

Vybavení: Působí velmi stabilně. Je vybaven 8směrovým pozičním kloboučkem pro rozhlížení, osmi programovatelnými tlačítky, ovladačem plynu a trigerem, nahrazujícím letecké pedály.

Instalace: Flightstick se připojuje ke gameportu. Ovladač a programovací utilitu nainstaluješ bez problémů z přiloženého CD. I programování tlačítek jde velmi rychle od ruky.

Kvalita: Páka joysticku reaguje naprosto přesně, plyn je pěkně po ruce, tlačítka umístěna šikovně, jen snad triger by mohl být umístěn viditelně (kdo si neprohlédne návod, možná ho ani neobjeví). Senzační je poziční kloboučeek, na stole joystick sedí pevně i při těch nejdivočejších manévrech.

Ten, kdo nemusí mít force feedback, dostane za málo peněz hodně muziky. cca 600 Kč

Oficiální Microsoft Sidewinder Force Feedback

Microsoft udává tón i v herním hardwaru.

Vybavení: Obrovský joystick s otočnou pákou, osmi programovatelnými tlačítky, regulátorem plynu a čtyřsměrovým pozičním kloboučkem. S ním se dodává CD se softwarovou centrálou pro ovladače Sidewinder a napájecí adaptér.

Instalace: Joystick se připojuje přes gameport, možná brzy uvidíme i USB verzi. Pozor, je třeba napájení ze sítě! Instalace softwaru z CD je jednoduchá, pro spoustu her je k dispozici přednastavené schéma funkčních tlačítek.

Kvalita: Force feedback funkce podporuje překvapivě mnoho her, mimo leteckých simulátorů si užiješ i u takových titulů jako Mech Warrior. Ovládání je naprosto precizní, ale tlačítka na páce jsou spíš pro větší ruku. Trochu nezvykle působí ovládání směrovky otáčením páky joysticku. Stabilita je zaručena za všech okolností i přes značnou sílu, kterou sebou joystick škube.

Nečekané zážitky ve spoustě her. Force feedback nezapínat pro auta! cca 5000 Kč

Profesionální letec Saitek X36 a X35T

Ještě realističtější zážitky z létání můžeš zažít snad už jen na palubě opravdového letada.

Vybavení: X36 má dvě osmisměrové Coolie-Hats, dvě střílecí tlačítka, jeden Pinkie Switch (tlačítko pro malíček) a tlačítko pro odpalování raket. Nadstavbový X35T je vybaven posuvným regulátorem, kontrolou kormidla, čtyřsměrovým Coolie-Hat, dvěma otočnými regulátory, kontrolou myši, střílecím tlačítkem, páčkovým vypínačem i spínačem režimu. Spínačem režimu je možné nadefinovat až tři nastavení na každé tlačítko.

Instalace: Instalace softwaru je stejně jednoduchá jako připojení obou přístrojů. X35T se pouze připojí k X36. Podle potřeby teď můžeš naprogramovat až dvě stě sedmdesát funkcí.

Kvalita: S takovým množstvím kombinací zažiješ neuvěřitelné zážitky z letu, které se takřka podobají skutečnosti. Už jen pro ten realistický pocit promáčknout velký a masivní plynový ovladač při startu, bys měl určitě uskutečnit testovací let!

Vzhledem k vysoké ceně se tato kombinace hodí pouze pro finančně silné hráče a lidi s touhou létat. cca 6000 Kč

finet COMPUTERS

Praha 10, Hostivařská 37
Tel.: 02/71961388
02/71961389
Fax.: 02/71962305

Praha 3, Chlumova 25
Tel.: 02/227 83 052
02/227 82 445
Fax: 02/227 80 533

České Budějovice,
Husova 66
Tel.: 038 / 41 181
Fax: 038 / 40 442

Provozní doba: Po-Pá 9.00-17.30 hod

www.flexcard.cz
Při nákupu získáte slevovou kartu FLEX CARD

Velkoobchodní, maloobchodní prodej!

www.finetshop.cz
e-mail: info@finetshop.cz

Nyní Vás rádi přivítáme na nově otevřené pobočce v Hradci Králové:
ulice ČSA 329.
tel.: 049/5514965

Prodej na splátky bez ručitele pro každého !!!

Financování:
Nákup počítačové sestavy i jednotlivých komponent je možné profinancovat přes společnost Multiservis, a.s.

Níže uvedené sestavy jsou pouze návrhy a je možné je modifikovat dle přání zákazníka!

Ceny sestav jsou bez 22% DPH ale včetně MONITORU!!!

FINET BASIC LINE
procesor IBM 333 MMX
aktivní chladič k procesoru
paměť DIMM 32 MB SDRAM ..00 Mhz
základní deska PC Chips DT-571
zvuková karta Sound Blaster Pro comp. 3D
grafická karta SiS 4 MB
pevný disk Seagate 4 3 GB
disketová mechanika 3 5'
klávesnice DIN, myš Genius Easy serial
monitor SAMSUNG SAMTRON 15"
12.770 Kč

FINET MULTIMEDIA LINE
procesor Intel Celeron 400 PPGA
aktivní chladič k procesoru PPGA
paměť DIMM 32 MB SDRAM 100 Mhz
základní deska Matsonic MS-7101
zvuková karta Sound Blaster Pro comp. 3D
grafická karta S3 Trio 4 MB AGP
pevný disk Seagate 4.3 GB
klávesnice DIN, myš Genius Easy serial
disketová mechanika 3.5", CD ROM Delta 44x
monitor SAMSUNG SAMTRON 15"
16.150 Kč

FINET OFFICE LINE
procesor Intel Celeron 400 PPGA
aktivní chladič k procesoru PPGA
paměť DIMM 32 MB SDRAM 100 Mhz
základní deska PC CHIPs DT-748T
zvuková karta Sound Blaster Pro comp. 3D
grafická karta SiS 8 MB AGP
faxmodem 56 kbps int. - síťová karta 10/100
pevný disk Seagate 4.3 GB
klávesnice DIN, myš Genius Easy serial
disketová mechanika 3.5", CD ROM Delta 44x
monitor SAMSUNG SAMTRON 15'
16.260 Kč

FINET PLAYER LINE
procesor Intel Celeron 433 PPGA
aktivní chladič k procesoru PPGA
paměť DIMM 64 MB SDRAM 100 Mhz
základní deska Matsonic MS-7101
zvuková karta Sound Blaster Pro comp. 3D
grafická karta RIVA TNT2 16 MB AGP
pevný dsk Seagate 4.3 GB
klávesnice DIN, myš Genius Easy, joystick
disketová mechanika 3.5", CD ROM Delta 44x
monitor SAMSUNG SAMTRON 15"
18.550 Kč

FINET PROFI LINE
procesor Intel Pentium-III 500 Mhz BOX
aktivní chladič k procesoru SECC2
paměť DIMM 128 MB SDRAM 100 Mhz
základní deska PROCOMP BIZ1A ATX
grafická karta S3 Trio 3D 8MB AGP
pevný dsk Seagate 8.4 GB
disketová mechanika 3.5"
provedení miditower ATX
klávesnice PS/2, myš Genius NetScroll PS/2
CD ROM Samsung 48x
monitor AOC 7Glr 17" TCO95
30.990 Kč

RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM F

Připoj

s kým, kdy, kde a za kolik

Telefonické poplatky s tarifem Internet 2000

ŠPIČKA
- 7.00 - 17.00 (pouze v pracovních dnech)
- do 6. minuty - interval 120 sek., od 6. minuty interval 180 sek.

SLABÉ PÁSMO I:
- 17.00 - 19.00 (pouze v pracovních dnech)
- 2. impuls ve 120. sek., potom interval 390 sek.

SLABÉ PÁSMO II:
- 19.00 - 21.00 (pouze v pracovních dnech)
- 2. impuls v 290. sek., potom interval 390 sek.

NEJSLABŠÍ PÁSMO:
- 21.00 - 7.00 (v pracovních dnech)
- 24 hod. denně (víkendy, svátky)
- 2. impuls v 290. sek., potom interval 750 sek.

MUŽEŠ POROVNAT SE STANDARDNÍM TARIFEM
ŠPIČKA
- 7.00 – 19.00 (pouze v pracovních dnech) každých 120 sek.

SLABÉ PÁSMO
19.00 – 7.00 (všední dny) 24 hod. (svátky a víkendy) každých 290 sek.

Telefonické poplatky s tarifem Internet 2000

cena za impuls je 2,60 Kč

1. impuls pro každé pásmo				Cena za cca 30 minut pro každé pásmo			
2'00"	2'00"	4'50"	4'50"	28,60 Kč	15,60 Kč	13,00 Kč	7,80 Kč
špička	slabé pásmo 1	slabé pásmo 2	nejslab. pásmo	špička	slabé pásmo 1	slabé pásmo 2	nejslab. pásmo

se do sítě!

Pokud teď zrovna nemáš rozehranou nějakou hru – třeba na velký jarní úklid – pak si určitě přečti tyto dvě stránky. Dozvíš se v nich, jak jsme na tom v České republice s připojením na internet a jestli třeba nemůžeš někde ušetřit čas nebo peníze. Dozvíš se, co je to tarif Internet 2000 a kdo ho používá. Kolik peněz zaplatíš telefonní společnosti a kdy je surfování nejlevnější. Proč je rychlejší modem levnější a jaký provider je pro tebe nejlepší. Dozvíš se zkrátka vše, co potřebuješ.

Samozřejmě, pokud nemáš počítač, modem a telefon, pak máš smůlu. Jsou ale i tací, kteří třeba doma počítač a telefon mají, ale neví, jak se na internet dostat.

Takže si to zopakujme. Máš počítač a telefon. To, co ti schází, je modem a někdo, kdo ti poskytne připojení. Modem si kup co nejrychlejší, neboť každý přenesený bit navíc se zpátky odrazí v úspoře času a nákladů. V konečném důsledku se tak může stát, že se ti dražší modem zaplatí do několika měsíců, protože neprotelefonuješ tolik peněz. Nejrozšířenější jsou modemy s přenosovou rychlostí 33,6 kb/s a 56 kb/s. S modemy s nižší přenosovou rychlostí se setkáš prakticky už jen ve výprodejích. Měl by ses ptát, zda je modem homologovaný, tzn. schválený Českým telekomunikačním úřadem pro provoz na českých telefonních linkách. Pak budeš mít jistotu, že neporušuješ zákon a že nekoupíš příslušenství, které bude špatně komunikovat a může způsobit i špatné počítání impulsů.

CENY, CENY, CENY...

Modem už máš koupený a nainstalovaný, zbývá už jen najít toho správného poskytovatele. Teď začíná důkladné pátrání. Pomoci ti mohou následující informace, i když si musíš uvědomit, že vývoj jde velice rychle kupředu a tak mohou být některé informace, které tu čteš, už zastaralé. Z toho důvodu tu máš i internetové adresy, na kterých se můžeš informovat o aktuálním dění. Podle čeho si tedy vybrat svého ISP (Internet Services Provider)? Základní kritéria pro výběr jsou tři: cena, cena a cena. Cena za připojení, cena za telefonní poplatky a cena času stráveného například čekáním na přihlášení se k síti. Ideální by bylo, aby všechny tři ceny byly co nejnižší, ale bohužel tu jsou stále překážky, které budou tvé náklady zvyšovat. Nejvíce můžeš ušetřit za připojení. Na české scéně se objevili operátoři, kteří poskytují přístup k internetu zdarma. O své peníze nepřijdou. Větší počet uživatelů jim přinese větší příjmy z reklamy a část z výnosu jim zaplatí i Český Telecom – dnes stále ještě prakticky monopolní společnost, která provozuje veřejnou telefonní síť. S telefonními poplatky je to proto zatím znatelně horší, než s cenami za připojení. ČT zatím přistoupil na speciální počítání impulsů pro práci na internetu s názvem Internet 2000 - o nulových poplatcích můžeš jen snít a německým sousedům závidět třeba jejich systém paušálního poplatku za téměř neomezenou dobu surfování.

VIA PROVIDER

Konečně se dostáváš k věcem, které můžeš ovlivnit přímo ty. Pokud nechceš strávit více času čekáním než surfováním na internetu, pak musíš zjistit, který z providerů ve tvém nejbližším okolí má dostatečnou kapacitu a možný počet připojení v jednu dobu. Aby se ti třeba nestalo, že bude pořád obsazeno nebo budou linky poskytovatele natolik přetíženy, že si jednu WWW stránku budeš otvírat několik minut. Spoustu času ušetříš tím, že nebudeš po internetu jen tak bloumat, ale před tím, než se připojíš, budeš přesně vědět, co chceš najít. Můžeš také využívat offline prohlížeče, tzn. prohlížeče, které ti v době tvého připojení nastahují na tvůj harddisk stránky, které si pak v klidu, bez placení za telefon, prohlédneš. Musíš počítat s tím, že se provoz na internetu zvyšuje večer, zhruba po 21. hodině, kdy začíná nejlevnější telefonní provoz a lidé si stahují poštu nebo jdou před usnutím surfovat.

VOL vs WOL

Tajemné zkratky jsou počátecní písmena společností Video OnLine a World OnLine. Oba provideři nabízejí v České republice připojení na internet zdarma. VOL má asi půl roku náskok a tím pádem už patrně i vychytané některé mušky, ale WOL má zatím lepší obsah svých stránek. Obě společnosti, zdá se, mají dostatečnou kapacitu a ani obsazovací tón na jejich číslech nebývá příliš slyšet. Telefonní tarif Internet 2000 využívají také obě společnosti. Rozdíl je v tom, jakým způsobem. Zatímco WOL používá národní verzi,VOL pokrývá svou lokální verzí zhruba jednu polovinu území a zbytek uživatelů má smůlu a musí používat meziměstské volání.

SLOVENSKO

Na Slovensku jsou nejvýraznějšími poskytovateli společnosti EuroWeb a Nextra. Zatímco EuroWeb nabízí uživatelům předplacenou Max kartu sítě Sknet (účtuje se pouze doba strávená na internetu), Nextra se vydala cestou snižování poplatků (má jeden z nejmenších). Od 1.9. 1999, kdy Slovenské telekomunikace zavedly nový tarif s číslem 019XY pro připojení na internet, se tak začalo nad Tatrami blýskat na lepší časy. Nejlevnější poplatky se pohybují kolem 250,- Sk za neomezené připojení a většina poskytovatelů se vejde do 600,- Sk za měsíc. Vznikají i zajímavé projekty rozložení nákladů na pevnou linku mezi více jednotlivců a tím snížení paušálního poplatku na úroveň 750,- Sk měsíčně. Vzhledem k tomu, že neplatíš již žádné další telefonní poplatky, je tato služba připomínající poskytování připojení přes kabelovou televizi velice zajímavá.

INFO

INTERNET 2000

V minulém roce se zástupci poskytovatelů dohodli s Českým Telecomem na speciálním cenovém programu. V letošním roce se tento program inovoval a nabízí některé novinky. Je rozdělen do tří časových pásem a oproti minulému tarifu Internet 99 nemá úvodní sestavovací impuls. Čísla přiděluje Český telekomunikační úřad a poté s Českým Telecomem poskytovatel uzavře smlouvu o podmínkách provozu. Aktuální seznam naleznes na adrese www.spt.cz/sluzby_home

JAK VYPADÁ A CO ZNAMENÁ ČÍSLO PRO INTERNET 2000?

Každé se skládá z následujícího vzorce: 0971 X ABC YY. Nejdůležitější je X, to může být pouze 1 nebo 2. Jednička znamená, že jde o místní číslo, zatímco 2 označuje národní, na které se dovoláš z celé České republiky.

Víry

www.symantec.com/avcenter
www.antivir.cz

V poslední době se začaly objevovat viry, které se šíří velmi rychle pomocí Internetu. Loni došlo k epidemiím, při kterých se na několik dní zastavila práce v celých firmách. Viry se ale nešíří jen prostřednictvím Internetu.

Velmi častým zdrojem jsou nelegální kopie programů, zejména počítačových her. Jsou ale známy i případy virů šířených legálně získanými počítačovými programy. Pokud jde o přechod na rok 2000, virů zaměřených na tento problém se objevilo překvapivě málo, a žádný z nich se nerozšířil na větší plochu.

Šelmy nebezpečné, šelmičky žertující

INFO

VIRUS
Počítačový virus ke svému životu potřebuje hostitelský program. Na něj se naváže, upraví jeho kód a přinutí jej dělat věci, které má v sobě zakódovány. Většinou napadá všechny vhodné nositele, které okamžitě nakazí, a tím se může velmi rychle množit. Některé viry jsou dokonce schopny přizpůsobovat se svému prostředí a částečně měnit svůj kód. Ty patří k nejnebezpečnějším, protože jsou o poznání hůře vystopovatelné.

ČERV
Červ je samostatný program, který ke svému životu nepotřebuje žádného hostitele. Stačí mu jen vhodný operační systém. Za účelem množení totiž nenapadá programy na cílovém počítači, ale využívá k tomu služeb trojského koně. Jinak se ovšem ve všech ohledech chová stejně jako virus. Buď si jen hraje a působí tím spíše druhotné škody, nebo ničí vše, co se mu připlete do cesty.

LOGICKÁ BOMBA
Jak červ, tak virus se přitom nemusí spustit okamžitě po průniku do hostitelského systému. Mohou trpělivě vyčkávat a udeřit až při konkrétní události. Tou bývá často nějaké datum, ať už periodicky se opakující (jako v případě viru CIH neboli Černobyl), nebo nepravidelné (např. virus s výmluvným názvem Pátek 13.). Bomba může po výbuchu opět buď jen obtěžovat nebo zničí vše, co jí přijde do cesty.

TROJSKÝ KŮŇ
Trojský kůň je nástrojem, který nejčastěji vpravuje škodlivé kódy do počítače, sám se ale nemnoží. Zpravidla se jedná o zdánlivě běžný program vykonávající užitečnou činnost, který ovšem obsahuje jakási zadní vrátka. Těmi potom otvírá přístup do systému nebezpečnému kódu nebo přímo svému autorovi osobně. Může se maskovat za spořič obrazovky, kalkulačku, kalendář, kreslící program a nověji také za makra v textových editorech nebo aktivní přílohy elektronických dopisů.

proč viry vznikají

Protože se vlastně jedná o počítačové programy, za každým virem stojí jeden nebo více lidí, kteří ho vytvořili. Důvodů k výrobě virů je mnoho, od snahy najít slabá místa v programech přes vytahování se před ostatními až po mstu. V ojedinělých případech se za virem skrývá i touha po penězích (získaných buď napíchnutím peněžních transakcí nebo vydíráním). A občas lze najít i takové, které do světa hlásají politický či jiný názor autora. Programátor, který vyrobil takový nebezpečný program, se ovšem vystavuje nebezpečí postihu. Pokud je dopaden, může mu hrozit nejen vysoká pokuta, ale mnohdy i vězení. Protože je ale často obtížné určit první ložisko, řada těchto autorů trestu uniká. Řada virů prochází postupně různými obměnami. Některé jsou na to připraveny již od začátku, aby tím byla ztížena možnost jejich odhalení, jiné slouží jako zdroj inspirace dalším autorům, kteří s jejich pomocí vyrobí virus mnohem snáz a rychleji, než kdyby museli začínat z ničeho.

kolem virů

(J. T. Pelech)

Jak se bránit

Na přítomnost virů se většinou přijde až ve chvíli, kdy se projeví v napadeném počítači. Existují sice i nástroje, které dokážou odhalovat i dosud neznámé viry, protože ale pracují důkladněji (a pomaleji), tyto jejich schopnosti využívá jen málokdo. Většina antivirových programů má proto seznam všech známých virů s jejich charakteristickými projevy. Při ošetřování počítače jsou potom kontrolovány všechny soubory, které mohou být napadeny. Některé antivirové programy si také průběžně zaznamenávají údaje o zkoumaných souborech a při dalším testu je srovnávají s aktuálním stavem. Pokud se liší, může to znamenat napadení vi re.

Novější programy mohou být spuštěny po celou dobu práce s počítačem. Potom testují každý napadnutelný soubor pokaždé, když s ním pracuješ. Jakmile narazí na něco podezřelého, hned na to upozorní. Tak můžeš zabránit nákaze svého počítače i všech strojů, se kterými jsi ve spojení. Některé antivirové programy dokáží kontrolovat i e-mail nebo web. Určitě se vyplatí mít v počítači jak antivirový program, tak co nejčerstvější seznam virů (řada firem již nabízí aktualizace po Internetu). Solidnější firmy prodávají počítače spolu s antivirovým programem, protože pracovat bez antivirového programu je jako vydat se do tropů bez chininu.

Antivirové desatero

1. *Kontroluj všechna data, která přenášíš na svůj počítač.*
2. *Dávej si pozor hlavně na nelegálně šířené programy a hry.*
3. *Důležité soubory si kopíruj na disketu nebo na jiný počítač.*
4. *Vyrob si startovací systémovou disketu pro případ nouze.*
5. *Diskety se systémem a uloženými soubory zamykej proti zápisu.*
6. *V elektronické poště neotvírej neprověřené přílohy.*
7. *Spouštění maker povoluj jen ve známých dokumentech Office.*
8. *Počítač pravidelně testuj antivirovým programem.*
9. *Pravidelně aktualizuj seznam virů.*
10. *Pokud to antivirový program umožňuje, zapni si rezidentní ochranu.*

adventura - dobrodružná hra, při které se postavy vyvíjejí, zdokonalují
analogové zař. - takové zařízení, které nepracuje s digitálními daty
bit, kilobit(kb) - nejmenší část informace. Kilobit = tisíc bitů. Pozor na záměnu s Bytem. Byte je složen vždy z 8 bitů (zkratky B, kB)
browser - prohlížeč, program, který slouží k prohlížení stránek www
comics - složeno z angl. termínu comic strip – komický proužek
coolie-hat - čepička, jinak též poziční klobouček, ovládací součást joysticku
čip - v mikroelektrotechnice používaná součástka, mikroprocesor
deathmatch - boj všech proti všem, boj o přežití
demovidea - ukázkové, předváděcí videosnímky
digitální - princip, při němž jsou data převáděna na sled jedniček a nul, dokáže zhodnotit pouze dva stavy, tedy ano - ne
diody - polovodičové součástky, propouštějící el. proud pouze jedním směrem
displej - zobrazovací plocha
duální - podvojný, u telefonu například pracující na dvou frekvencích
freeware - volně, zadarmo šiřitelný software
gameport - u starších počítačů vstup, přes nějž se připojovaly ovladače pro hry, zpravidla býval umístěn na zvukové kartě, u novějších počítačů je nahrazen USB portem
GIF - jeden z formátů obrazových souborů
groov - z angličtiny, překládá se jako „odvaz", „něco, co šlape"
horizontální - vodorovný
hyperreálný - více než skutečný
chat - internetový rozhovor, debata
infračervený - neviditelný paprsek s dlouhou vlnovou délkou
integrovaný - spojený, zabudovaný
interaktivní - hra nebo činnost, při níž není hráč pouze vykonavatelem pokynů, ale hru či průběh děje aktivně ovlivňuje
ISP - Internet Service Provider, česky poskytovatel internetových služeb, je to společnost, která zprostředkovává připojení na internet
kalibrace - nastavitelnost podle daného měřítka či vzorku, například barevná kalibrace obrazovky
kb/s - rychlost přenosu. Udává, kolik kilobitů se přenese za jednu sekundu – na našich telefonních linkách to mnohdy bývá zbožné přání
kompatibilita - vzájemná slučitelnost zařízení či programů.
kurzor - znak, který na obrazovce informuje o poloze ukazovátka
label - obchodní značka hudebního vydavatelství, jinak též etiketa
lifting - vylepšení
makra - dílčí programy, které jsou určeny ke vkládání do rozsáhlých programových celků
manga - japonský comicsový styl
MIDI - Music Instrument Data Interface, je to standard přenosu a ukládání hudebních dat
mise - úkol, poslání
modem - zkratka z anglického MOdulator – DEModulator, zařízení nutné pro propojení vzdálených počítačů prostřednictvím telefonní či kabelové sítě
monitoring - nebo monitorování – sledování, pozorování
MP3 - formát zápisu zvukových souborů
MPEG - formát zápisu obrazových a zvukových souborů
multimediální - forma, spojující více podob záznamu dat – slovo, pohyblivý i nepohyblivý obraz, zvuk, psaný text
offline - nespřažený provoz, tedy takový, při kterém nejsi přímo připojen, opak spřaženého, tedy online provozu, při němž jsi přímo připojen
on/off - anglický symbol pro zapnuto/vypnuto
organizér - miniaturní jednoúčelový počítač nebo program, sloužící jako kalendář, diář, adresář a textový, případně tabulkový editor
phaser - zbraň budoucnosti, kterou si vymysleli autoři seriálu Star Trek
polyfunkční - mnohoúčelový
port - vstup, místo, kde se do počítače či jiného zařízení napojují doplňkové přístroje
price money - ve sportu finanční odměna za dosažený výsledek
prime time - nejsledovanější čas v televizi
reload - znovunaplnění, obnovení
rezidentní - stálý, trvale přítomný
rozhraní - jinak též interface – způsob a místo, jehož prostřednictvím jsou spojena dvě nebo více zařízení, např. port (viz výše) je vlastně typem rozhraní
sekvence - sled, souvislá řada – srovnej se sequencer
senzor - zařízení, schopné reagovat na různé druhy podnětů – fotosenzor např. reaguje na světelné podněty, polohový senzor dokáže vnímat polohu a podobně
sequencer - (případně sekvencer) je programovatelné zařízení, které automaticky řídí jednotlivé hudební nástroje
simulace - napodobování něčeho skutečného, například letecká simulace je hra, napodobující skutečné letadlo, simulací je vlastně i automobilový trenažér v autoškole
skener - jinak též scanner – snímač, pomocí nějž se do počítače převádí obraz
slang - soubor nespisovných slov, užívaných v určité profesi, např. programátorský slang, herecký slang a podobně
SMS - Short Message Service – služba, umožňující zasílání krátkých textových zpráv prostřednictvím mobilního telefonu
software - program
soundtrack - zvuková stopa, přeneseně se tímto termínem označují nahrávky filmové hudby
sparingpartner - tréninkový partner
sprite - část animovaného celku, samotná animovaná jednotka, postavička nebo objekt
surfování - česky brouzdání, toulání se virtuálním světem internetu
track - stopa, část záznamu – například na hudebním cd tvoří každá skladba jeden track
univerzum - vesmír
vibrace - chvění
virtuální - pomyslný, neskutečný, existující pouze jako
www - World Wide Web, celosvětová pavučina, je nejrozšířenější způsob existence informací na internetu. A také - vedle e-mailu – nejvyhledávanější internetová služba.

live live live live

LASER

Zapomeň na realitu!

RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM

„Chtěla bych, aby na še rodina dělala zase

Laser Game hrají děti...

... kluci, holky...

Bývaji i pro tebe rodinná odpoledne nudná a dusná ? Tak to změň! Vezmi diny do světa, kde platí jiná pravidla. Každého na vy čas zbaví jeho civil role. Uslav tak své narozeniny nebo vyraz jen tak s partou či kamarádem a nech zaplnit tělo adrenalinem po okraj.

Za tebou se zavřely dveře známého světa a pohltil tě nepřehledný prostor plný pohyblivé mlhy. Tma skrývá mnohá překvapení a nástrahy. Vzduchem duní hudba na plné pecky a přesto slyšíš čím dál víc tlukot svého srdce a stále rychlejší dech. Zaslechnout cokoli jiného se zdá nemožné. Orientace v prostoru i čase se blíží nule. Přede dveřmi jste ještě žertovali a ani výstroj z nikoho Predátora neudělala. Tady dole je každý sám se svými vybuzenými smysly. Vteřiny se vlečou a víš, že někde kolem prostě musí být i ostatní. Správně tušíš, že ten na koho narazíš, nebude tvůj bližní (i kdyby to byla máma). Bude to protivník, kterého musíš zneškodnit. Dřív, než...

www.laserchallenge.com
www.babylon-lbc.cz/laser.html

GAME

Mlhou prokmitne světelný terč a tak mačkáš spoušť. Neozve se pád těla ani výkřik. Jen klení: „Zezadu?! No to bylo sprostý!“ Diody, které se na okamžik zběsile rozblikaly, teď zmizely úplně. Schoval se. Tvým směrem už šlehají rudé paprsky ze všech stran, protože tě výstřel prozradil. Nepříjemný zvuk zní z vesty na tvé hrudi - dostali tě! Odpočítává se pět vteřin nutných k dobíjení. Do té doby si nevystřelíš. Nezbývá než vyhledat úkryt a z něj odhadovat pohyb příštích obětí. Nabito. Dva tři kroky zbývají ke skvělé pozici pro útok. Nečekaně rozsvícený reflektor tě na místě přimrazí. V kuželu bílého světla si připadáš jako na náměstí bez šatů. Ostatní jsou tvým náhlým odhalením tak překvapeni, že tentokrát vyvázneš. Rychle za další zástěnu nebo raději za barel? Po rampě do patra, ať je máš jak na dlani. Mlha se trochu rozptyluje, nebo si tvé oči přivykly. Daří se ti rozeznávat stále víc blikajících kruhů. Podle křižujících se paprsků a častějšího zvuku zásahů je ale situace vyrovnaná. Zažíváš pocity Duka Nukkema nebo Quakea v hyperreálném módu. Záleží jen na tvé fantazii. Nehraješ hru. Jsi její součástí!

I když je to neuvěřitelné, tenhle svět je nadosah a říká se mu Laser Game.

INFO

Base line: základem je světelná pistole propojená s vestou. Laser spolehlivě vyřadí protivníka z boje. Světelné a zvukové signály vesty napoví jak úspěšně střílíš, a na koho (týmy jsou barevně odlišené). O vítězi rozhodne skóre zaznamenané v průběhu hry počítačem. Základní mise jsou všichni proti všem, tým proti týmu a samozřejmě deathmatch - lahůdka jen pro dva. Obvyklý počet hráčů: 2-20. Hra trvá 20 min a stojí od 4,- do 8,- $ (v Čechách se vejdeš do stovky).

Top of world: velmocemi jsou USA, Británie a Austrálie. Zakládají své pobočky po světě a pořádají mezinárodní soutěže v mnoha disciplínách. Nabízejí sólové akce proti programovatelným monstrům i mise pro dvě stovky bojovníků v propojených arénách. Fajn jsou i charakterové hry (např. DOOM). Evropskou baštou je Holandsko, ale super zóny jsou i v Paříži a v severských zemích. Tip na prázdniny! (Němci si naopak musí na Laser Game vyjet za hranice. Třeba k nám.

Home guide: Fungují tu dvě herny. Patří k těm středně velkým a každá má své kouzlo (viz foto).

FUNCENTRE Praha, Národní 25

Herna přežila boom i odliv zájmu v 90. letech. Aréna s patrem a efektní dekorací, arzenál britského systému WoW (GB). To vše ve středu města: 1 200 m², max. 30 hráčů, cena hry je jednotná - 99,- Kč /os.

CENTRUM BABYLON Liberec, Nitranská 1.

Nově otevřeno v polyfunkčním areálu Babylon. Nápaditě využité prostředí historických sklepení. Moderní technické vybavení systémem LaZerware (NL), tedy pistole s info-displejem a programovatelné automaty v aréně. Stále se vylepšuje, brzy bude v provozu mise boj o základnu. Zatím tedy: 1 000 m², max. 20 hráčů, cena hry od 62,50 do 87,50 Kč/os.

(T/igra, F/R2-D2)

Laser Challenge

Je pro tebe těch 20 minut málo, ale nemáš [illegible] měsíc? LaserGame je daleko, nebo ti prostě nevyhovuje uzavřený prostor a uměle vytvořené prostředí? Je tu další odvětví - Laser Challenge - taktická akční hra pro byt i zahradu. Stačí navštívit pár stránek na netu a je jasno. Pořádají se oficiální turnaje, na chatech si partičky domlouvají výlety do nově objevených lokalit. Hráčská obec vydává vlastní časopisy a provozuje stránky, kde najdeš scénáře ke hrám na motivy slavných adventur i nejlepších příběhů fantasy literatury. Vážení a dospělí mužové se předhánějí v důkazech, že nejveselejší a nejrychlejší hračka, jakou kdy měli, je přenosná LaserGame na baterky. Jedním z největších producentů je americký Toymax, který nabízí hned několik systémů. Zbraně i doplňky jsou většinou kompatibilní. V základní sestavě je pro každého hráče identifikační terč na hrudník a pistole. Dokoupit lze další zbraně a příslušenství - druhý terč na záda, miny, granáty a samopaly... Můžeš mít i robota jménem B.A.R.T., který ti ochotně bude dělat sparingpartnera. V soupravě, která je díky [illegible] z EPEE CZ k mání i na českém trhu, dostaneš základní vybavení pro dva hráče.

Identifikační terč se senzorem, reproduktorem a světelnou diodou. Na začátku hry máš deset životů. Po devátém zásahu je [illegible] varovný signál a [illegible] na pár vteřin nesmrtelný, je to jen relativní výhoda. Příští zásah se ti stane osudným.

Tvá zbraň vypadá trochu jako phaser ze Star Treku a má dostřel asi 30 m. Najdeš na ní čtyři důležitá tlačítka. Použití On/Off na zadní straně je zcela jasné. Tlačítko Reload použij po každém šestém výstřelu k doplnění zásobníku. Reset vymaže zásahy na tvém terči. Stiskni ho, vystřel do vlastního terče a můžeš začít novou hru. Spoušť vypálí infračervený paprsek. Bohužel neviditelný, ale přesvědčivé zvukové efekty tento nedostatek vynahradí. Laser Challenge se používá v místnostech i venku, a tak je hra stále proměnlivá.

[illegible]

Postav si své studio

Vyrábět cédéčka s vlastními nahrávkami už dávno není privilegiem velkých nahrávacích společností.

Své nahrávací studio si může dnes doma zařídit skoro každý. Štvou tě primitivní programy, ve kterých výsledek zní pořád dobře, ale taky stejně, a ty máš pocit, že s tím, co jsi chtěl vytvořit, to má málo společného?

Správná volba

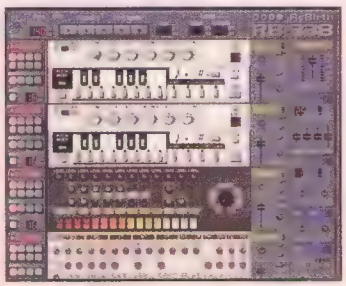
Jestli chceš opravdu proniknout do techniky profesionálních studií, máš dvě možnosti. Buď se rozhodneš pro softwarový systém (tzv. virtuální studio), nebo dáš přednost profesionální hardwarové technice. Obě varianty fungují na stejných principech, zakoupení techniky je ale daleko nákladnější než virtuální řešení.

Hardware

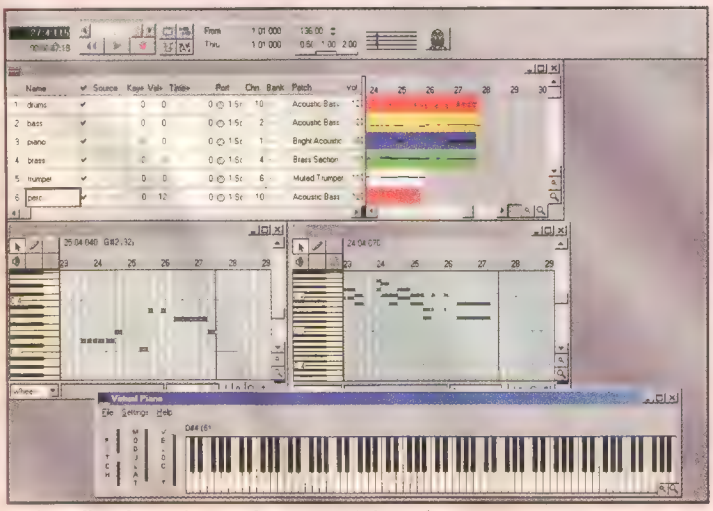
Pro vybudování softwarového studia ti postačí výkonnější PC (P II, rychlý harddisk), kvalitní zvuková karta a CD vypalovačka (pro nahrání výsledku). Práci podstatně usnadní levná MIDI klávesnice. Přes MIDI port běžné zvukové karty ji připojíš k počítači. Zpravidla ti potom postačí jen dva až tři další programy.

Software

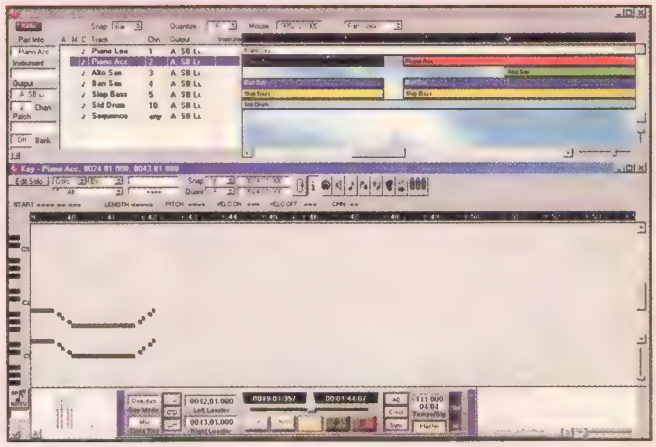
Základem každého i hardwarového studia je dobrý sequencer. Většina profesionálů používá buď Logic Audio od firmy Audiowerk nebo Qubase VST (Virtual Studio Technology) od firmy Steinberg. Pro začátečníky je vhodnější Qubase VST, protože je všestrannější a levnější. Je prakticky kompletním studiovým řešením v počítači. Obsahuje nejen sequencer, ale i mixážní pult s mnoha editačními možnostmi, efektové procesory (např. Echo, Hall) a harddisk recording (nahrávání zvukových stop). To vše je na profesionální úrovni. Dále už budeš potřebovat jen softwarové syntetizátory. Jsou to programy, které vytvářejí zvuk stejně jako jejich bratříčci s klávesami. Moderní nástroje mají uvnitř malý počítač, specializovaný na vytváření zvuku. Jeho funkci může bez větších problémů převzít procesor tvého počítače, který v reálném čase propočítává průběh zvukové křivky. Vypočítaná data potom mění zvuková karta na tóny, stejně jako třeba u formátu MP3.



Nejznámější softwarový syntetizátor je program Rebirth. Obsahuje hned čtyři nástroje, z toho dva automatické bubeníky. Prostě - softwarové znovuzrození slavných krabiček z osmdesátých let.

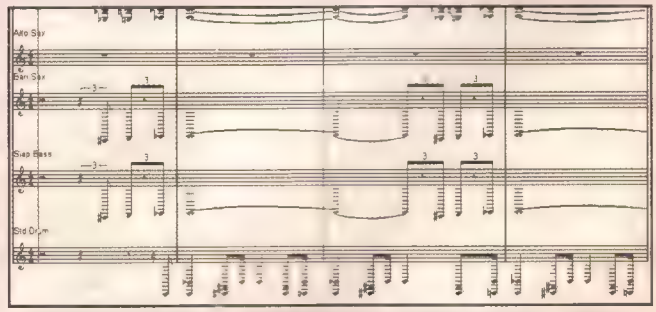


Cakewalk - alternativa mnohem známějšího Cubase

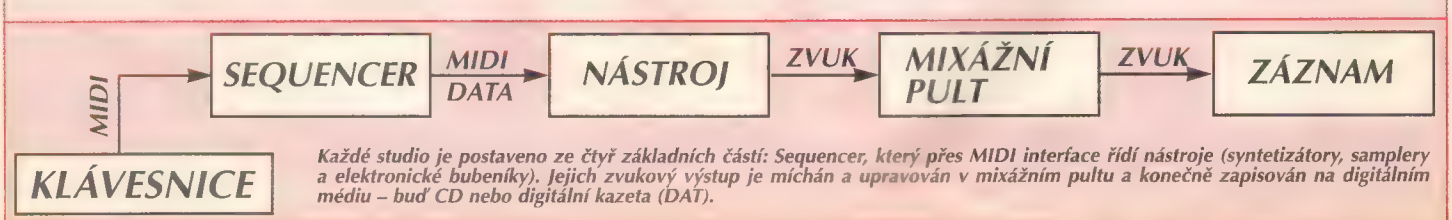


Softwarové sequencery jsou nejpoužívanější. Každému nástroji přiřazují tabulku, do které zadáváš, kdy má která nota hrát.

Mixážní pult virtuálního studia snese srovnání s nejdražšími studiovými pulty. Každý zvuk můžeš různě upravovat a přiřadit mu čtyři různé efekty.



Na internetu najdeš tisíce MIDI dat, všech hudebních žánrů. V dobrém sequenčním programu je stačí otevřít a můžeš si je prohlédnout nebo vytisknout v podobě not.

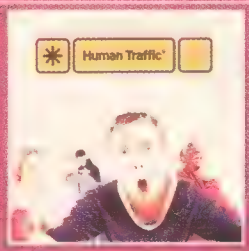


Každé studio je postaveno ze čtyř základních částí: Sequencer, který přes MIDI interface řídí nástroje (syntetizátory, samplery a elektronické bubeníky). Jejich zvukový výstup je míchán a upravován v mixážním pultu a konečně zapisován na digitálním médiu – buď CD nebo digitální kazeta (DAT).

Recenze: filmové soundtracky

South Park

Human Traffic



The Beach

Dance Attack 6

www.mp3.com
www.real.com
www.freeweb.cocm.cz

Vlastní audiotéka? Žádný problém!

Správný empétrojkový přehrávač je základ úspěchu. Na internetu je jich hodně, a vybrat si ten správný není zrovna jednoduché. Ty, které zaručeně fungují bez větších problémů, najdeš na stránce www.mp3.com. V rubrice software je hned několik free downloadů. Každý má své pro a proti.

Nás zaujal přehrávač PCDJ, který toho umí o něco víc než ty ostatní. Jak jeho název napovídá, obsahuje funkce, které používají DJ-ové. Po stažení si jej musíš nainstalovat a spustíš ho. Otevře se ti velké okno, které obsahuje dva přehrávače a několik šibátek – posuvných ovládacích tahů. Po spuštění ti tenhle programek prohledá celý počítač, a všechny objevené MP3 soubory seřadí do přehledného seznamu s názvem recordcase (kufr s deskami). Z něj si můžeš potom vybrat svůj oblíbený kousek a vložit jej do jednoho z přehrávačů. Jako u běžných přehrávačů začne hrát po stisknutí play.

Teď si ho můžeš zrychlovat a zpomalovat až s osmiprocentní odchylkou od běžné rychlosti. Slouží k tomu šibátko po pravé straně každého přehrávače. Digitální ukazatel ti navíc ukazuje odchylku v procentech. Pak si vybereš jiný track a vložíš jej do druhého přehrávače. Dvě svislá šibátka pod přehrávači řídí jejich hlasitost v celkovém výstupu. Stáhni si hlasitost u druhého přehrávače. Pokus se seřídit rychlost obou tracků. Potom se můžeš pokusit vmíchat druhou věc do té první, co už hraje. Poslední důležitou částí je v kruzích DJ-ů známý crosfader. Je to horizontální šíbr, který spojuje oba kanály (levý a pravý ovládač hlasitosti). Jedním potenciometrem tak můžeš měnit mezi pravým a levým přehrávačem. Má tedy skoro všechno, co profi DJ-ové běžně používají. Skoro - nemá totiž možnost monitoringu (nezávislý poslech hledaného tracku přes sluchátka). Přesto je pro vyzkoušení řemesla ideální, hlavně proto, že nic nestojí. Pro ty pokročilejší je to spíše zajímavá hračka a dobrý recept na dlouhou chvíli.

Úplně jako za DJ-ským pultem. Dva profi přehrávače, mixážní pult a krabice s deskami. Jedinečná možnost všechno vyzkoušet.

RealJukeBox je součástí freeware prográmku RealPlayer - neumí sice mixovat, ale zase bezvadně hraje online rádia a má pohotový mp3 konvertor. Stačí vsunout cédéčko...

Lauryn Hill

Internetový label Atomic Pop vzbudil před časem rozruch svým onlinovým vydáním alba There's A Poison Goin'On skupiny Public Enemy. To se hardcoroví rapeři Chuck D a Flavor Flav pohádali se svou vydavatelskou firmou a vydávají od té doby svou muziku jen na síti. Teď bere Atomic Pop další tři labely pod svá distributorská křídla: Fire Records, GoodVibe a RuffLife. U RuffLife vycházejí hity hvězdných interpretů Lauryn Hill, Fugees a Cypres Hill.

Lauryn Hill si poslechneš v budoucnu i přes internet

(T/silver)

TOY STORY 2

Maskovaní za dopravní kužele se vydávají Charlie, Hami, Rex, Buzz a Slinky (zleva) na cestu...

...když Wheezy ztratí svůj hlas a má [illegible] Woody (vlevo)

Mission: Impossible? V žádném případě!

Ve velkolepém druhém dílu Toy Story zachraňuje Buzz a spol. svého přítele Woodyho před zaskleným vězením v muzeu.

Woody je naprosto vyděšen: tučňák Wheezy má být prodán na bleším trhu! Kovbojovi se vydaří dobrodružná záchranná akce. Za to se sám stává obětí chamtivého sběratele loutek, který Woodyho unese na ulici. Svědkem tohoto hanlivého činu je Buzz Lightyear a neohrožený hračkový gang.
Režisér John Lasseter (Toy Story, Život brouka) je nejen hightech guru na scéně počítačových animací, ale stejně tak i mistrovským vypravěčem příběhů. Také proto je Toy Story 2 ve všech kategoriích prvotřídní: v zábavě, akčnosti, dramatičnosti i technice. K tomu všemu ještě Lasseter dokazuje, že postavičky jako Woody a Buzz jsou právě díky svým slabůstkám tak neobyčejné. A jen tak mimochodem připomíná ctnosti jako přátelství a respekt. Ne přísně pedagogicky, ale vtipně, napínavě a zábavně. Určitě se běžte podívat!

TECH-TALK s Johnem Lasseterem

Jako režisér pracoval na tomto filmu čtyři roky. Nyní vám objasní několik animačních fíglů, např. modelování: „Aby postavičky působily skutečně, znázorňují se v počítači trojrozměrně. Avars je srovnatelný s vodícími provázky u loutky. Tak se mohou postavičky natahovat, ohýbat nebo otáčet. Při renderingu pak propůjčuje počítač obrazu poslední barvy a detaily."

Akce 1 Napětí 1 Humor 1

TOY STORY 2
USA/ Falcon

Start: 2.3.
přístupný

Geniální animace, super příběh a senzační akce. Nádherný film!

1

South Park

RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM

V nejhorším Zapadákově na světě se daří hůře než v pekle. Totálně špičková kreslená zábava.

Děti ze South Parku mají válečnou poradu. Protože jejich rodiče chtějí kvůli Terrancovi & Philipovi vyhlásit Kanadě válku.

Děti jako míroví strůjci: Stan vysvětluje vojákům, že mají přestat s tou blbou válkou. V opačném případě by přišel Saddám Hussajn.

„Svatá ty prostoto! Jestli jste si mysleli, že by byl snad ten šílenej TV seriál s těma vosmiletejma, který jsou tak trochu v mimoni, už zasraně vtipnej fekální humor, tak pak se u filmu nejdřív pořádně teple oblečte, protože vám bude běhat pořádnej mráz po zádech."
Anarchistický film nemá v titulcích označení Bigger, Longer, Uncut (větší, delší, nesestříhaný) náhodou. Trey Parker a Matt Stone, duchovní otcové fenoménu South Park, si tentokráte vymysleli absolutně skvělé gagy. S jemným citem parního beranidla táhnou do boje proti všemu a proti každému: dětem, postiženým, teploušům, rasistům a samozřejmě Kanaďanům. Okay, okay, ten film je skutečně megaordinérní a bezostyšný. Ale buďme upřímní: je s ním sakra sranda!

Akce 1 Napětí 1 Humor 1

South Park
USA/ WBros.

Start: 10.2.
od 16ti let

V South Parku dostane každý jednu po čepici. Také vaši rodiče. Nemusíte to přeci ale prozrazovat.

1

Démonické oči pana Coppoly

Známe jej z úžasných gangsterek – uhrančivý, ďábelský, nadpozemsky chladný. Dokonale sexy.
U filmu udělal kariéru a patří mezi nejznámější a nejvyhledávanější. Konečně, aby ne, má to v rodině. Jeho strýcem je geniální režisér Francis F. Coppola. Ale Nicolas se už před svým vstupem do světa slavných rozhodl jít neprošlapanou cestičkou a změnil si jméno. Nikdo dnes neví, kdo je Nicolas Kim Coppola, všichni vědí, kdo je Nicolas Cage. A kdo neví, má šanci jej brzy poznat.
Třeba v novém filmu legendárního režiséra Martina Scorseseho se Cage představí jako chlapík, jehož hlavním charakterovým rysem je soucit. Bringing Out of Death startuje s českým distribučním názvem Počítání mrtvých 20. dubna (Falcon) a půjde o film přinejmenším neobvyklý. Sám Scorsese o něm řekl, že stojí na Cageovi, že je to film o jeho očích. Jo, Cage s nimi fakt dokáže zahrát všechno. Zajímavostí je, že tenhle film dělal za zlomek svého obvyklého honoráře. Možná i proto, že si poprvé zahrál vedle své ženy, Patricie Arquettové.
A aby nebylo Nicolase letos málo, připravuje Falcon na 10. srpna ještě jeden návrat andělského ďábla – premiéru bude mít netypická gangsterka Dominica Seny Gone in Sixty Seconds – v české verzi lakonických Šedesát sekund. Jestli chcete návod, jak během jediné noci ukrást padesát auťáků, dostanete jej. Ale nejen to - tvrdím, že producent Jerry Bruckheimer má nos na materiál a tak se na srpen vyloženě těším. Nepřítele státu, Armageddon i Skálu mám totiž ještě v paměti.

TV hity

Hráčské nebe doma...

Další tabu padlo – úterý odpoledne patří na ČT2 jednou v měsíci půlhodince videoher (repríza je rovněž na ČT2 v sobotu před polednem) v pořadu nazvaném Game Page. Zajímavostí je virtuální studio a použití řady digitálních triků a animací. Zpravodajsky je pořad zatím chudší a ani měsíční periodicita – v tak krátké stopáži – není asi nejvhodnější, ale nešť. Pořad je tu a dejme mu šanci, aby nás bavil. A informoval. Příklady, kam až by mohl – jednou – vyrůst, tu jsou. Třeba hned ten následující!

Mechanika z boku

Některé naučné seriály proletí obrazovkou a nezůstane ani šmouha, jiné si získají nejen příznivce, ale přímo fanatické publikum. Kanadský seriál o vzrušujících věcech kolem nás (jak trefně praví televizní upoutávka) se trochu nepřípadně jmenuje Populární mechanika pro děti (vysílá opět ČT1, vždy ve čtvrtek v 16.15 hod.). Říkám nepřípadně a trvám na tom: valil jsem oči.
Kdo by se nechal odradit trochu školometským názvem (na Nově říkají, že tohle je pro brýlaté chlapečky), udělal by chybu. Vždyť kde jinde uvidíš profesionální výcvik policistů, efektní studie žraloků na volném moři, různé tváře všech možných -boardů (od skate- až po snow-), nejtajnější triky animátorů nebo střeva obří horské dráhy? Tvrdím, že nikde.
Takže když ti zbude chvilka, neváhej a koukej!

Kolík Pepa Smolík

Nostalgie se vtírá, ale nemá šanci. Ve světě rychlých klipových animací, jaké se používají v kreslených seriálech dneška, se něžně sarkastický, ale podle života střižený maďarský seriál (znovu po létech k vidění v neděli v 9.30 na ČT1) Dobrodružství rodiny Smolíkovy, poněkud ztrácí. Až je toho člověku líto. A pak si vzpomenu, že první řada má v rodném listu napsán rok 1968. Smekám před Józefem Neppem, který před více než třiceti lety vdechl Smolíkovým život.
Tak tak – Prahou projížděly ruské tanky a Maďaři blbli v kosmu. Chvíli před nimi tam vyletěl Jurko Gagarin.
Když se probudíš nevrlý, je to ideální terapie...

Horký pták řádí

Pokud máš k dispozici satelit a nedělá ti problémy angličtina, pak je tu fajnový satelitní kanál, vyhrazený jen a pouze hrám a technice. Jmenuje se Game Network (jak jinak?) a vysílá přes družici Eutelsat Hot Bird – na frekvenci 12.673 GHz - do více než 40 zemí Evropy, severní Afriky a středního Východu. Není to jen tak nějaký kanál o hrách a technologiích, ale dokonalá nonstop multimediální zábava se vším, co k tomu patří. Všechny podrobnosti najdeš na netu v italské zóně - tam konečně najdeš i vysílání i-tv, takže nepotřebuješ ani satelit. Není to sice úplně ono, ale je to lepší než nic. Good luck!!!

(T/pgk, F/ ČT, FALCON)

SPIDER-MAN

Jsou tři a na jejich ramenou spočívá celé comicsové univerzum. Superman, Batman a Spider-Man. Na první pohled nesourodá trojice: ultrakladný skaut v červeném plášti, temný tvrďák v netopýří masce a s nimi pavoučí skokan neustále hláškující jako puberťák? Přesto si Spider-Man své klíčové postavení v comicsovém žánru zaslouží (i proto, že je dnes nejúspěšnější).

www.comics.cz
www.crew.cz
www.comics.com

Spider-Man se zrodil roku 1963, kdy vyskočil z naplno šrotujícího mozkového kombajnu scenáristy Stana Leeho (kromě Spider-Mana vymyslel ještě Fantastic Four, Captaina Americu, Avengers, Silver Surfera, Iron Mana, Hulka a tuny dalších postav) a transformoval se v našem světě pomocí pečlivé kresby Steva Ditka (o její dokonalosti svědčí fakt, že Spider-Manův červenomodrý kostým zůstal až do dnešní doby beze změny - nepočítáme-li tu epizodu s černým úborem, ze které vznikl mozkožrout Venom). Ale od začátku: šprta Petra Parkera pokousal radioaktivní pavouk a Parker díky tomu získal neuvěřitelné schopnosti: nadlidskou rychlost, sílu, přísavkovou schopnost promenádovat se po svislé stěně domu jako by to byl chodník, a především „pavoučí instinkt", díky kterému vytuší jakékoliv hrozící nebezpečí. A pak už stačila jen smrt strýčka Bena, aby si nadupaný mladík uvědomil, že jeho povinností je bojovat proti zlu, a Spider-Man mohl vyrazit mezi manhattanské mrakodrapy a bušit do záporáků.

To, co odlišuje Spider-Mana od jeho dvou slavných kolegů, je fakt, že Spider-Man to nikdy neměl jednoduché. Na rozdíl od Clarka Kenta s jeho idylickým rodinným zázemím a na rozdíl od dobře zajištěného milionáře Bruce Waynea se Petr Parker alias Spider-Man musí každý den potýkat s úplně obyčejnými problémy: kde sehnat prachy, aby měl z čeho žít, jak vysvětlit dívce, kterou právě sbalil, že se z rande neočekávaně vypařil (musel se na záchodě převléknout do spidermanovského kostýmu a jít masit padouchy - povinnost je povinnost), jak se vypořádat s tím, že ať dělá sebekladnější hrdinské činy, newyorská veřejnost masírovaná bulvárními novinami si o něm stále myslí, že je zločinec, atakdále, atakdále... A čím víc má problémů, tím víc mu čtenáři fandí. Dotek každodenního opruzu je ovšem na druhé straně vyvažován plně naloženým nákladákem humoru - přestože Spider-Manovi často není do zpěvu (a často ani do stepování, někdy dokonce ani nejódluje), zpod jeho masky se nonstop a v jednom kuse řinou hlášky, vtípky a fórky, kterými často buldozeruje své nepřátele účinněji než svými pěstmi.

Spider-Man je prostě moderní comicsová klasika. Příklad strhujícího superhrdinského příběhu, který v sobě ideálně kombinuje grandiózní akční mlátičky s humorem a se zajímavými postavami, jejichž osudy vás berou. A protože Spider-Man vychází jako měsíčník i česky, neměli byste propást příležitost, až se zase objeví ve vašem novinovém stánku, a měli byste se po něm vrhnout. Když to neuděláte, nikdy se totiž nedozvíte, o co přicházíte, a jakou může být comics skvělou zábavou.

RUBRIKA JACKPOT
POD PÍSMENEM J

Comicsové hity

TombRaider

Virtuální sexsymbol je i v comicsu! Chtělo by se říct: Konečně! Jen kdyby Lara Croftová nebyla v comicsu už dávno. Poté, co vyšly dva speciály Tomb Raider/Witchblade (první z nich se objevil i česky v comicsovém magazínu CREW), v nichž se ňadratá a šortkovitá archeoložka objevila bok po boku neméně ňadraté a kovovými rostlinami obrostlé policajtky Sary Pezziniové, a poté, co tyto crossovery slízly bombastický úspěch, začala v Americe vycházet pravidelná comicsová řada s Larou v hlavní roli. Scenáristou příběhu, v němž se slečna Croftová zaplete s tajemnou maskou Medúzy, je osvědčený Dan Jurgens, bývalý libretista a kreslíř Supermana.

Kingdom Come

Po úspěchu legendárních Marvels, dokonale namalovaného comicsu, který je jakýmsi pomníkem dlouholeté existence největšího comicsového nakladatelství Marvel, se konkurenční vydavatelství DC rozhodlo, že by také chtělo něco podobného. Podařilo se jim přemluvit malíře Marvels Alexe Rosse a podle scénáře Marka Waida (Captain America) vznikl comicbook Kingdom Come. A stalo se nemožné: Kingdom Come, monumentální příběh z budoucnosti o zestárlých superhrdinech (vede je prošedivělý Superman), kteří se musejí naposledy vrátit do akce a posléze umírají v jaderném konfliktu, se ve všech ohledech vyrovná Marvels! Hlavním tahákem obou těchto comicsových klenotů je pochopitelně malba Alexe Rosse. Ross nepracuje klasickou cestou, jednotlivé comicsové stránky maluje olejem na plátno jako obří obrazy a ty se teprve zmenšují na comicsový formát. Výsledný dojem je totální.

Dirty Pair

Manga - tak zní název pro japonské comicsy, které tvoří svět sám pro sebe. Vyskytují se zde gigantičtí roboti, nadpřirozenými silami nadané dívky ve školních úborech i nadržení démoni z jiné dimenze a další a další skvěle maniakální podivnosti, které mohly vzniknout jen ve žlutých asiatských myslích. Manga začíná být i na západní polokouli tak populární, že mnozí američtí tvůrci se dobrovolně dali do jejích služeb. Jedním z nich je i Adam Warren. Se svou sérií Dirty Pair, která líčí příhody dvou smrtonosných agentek pro špinavou práci, Kei a Yuri, se Warrenovi během několika let podařilo stát se jedním z pěti nejlepších manga tvůrců na světě (ostatní jsou kupodivu Japonci). Proč tomu tak je, se můžete přesvědčit v comicsovém magazínu CREW č. 15, kde v březnu vychází příběh Dirty Pair: Ať žije násilí!

(T/Štěpán Kopřiva, OM/CREW)

Růžový panter

Když se v podlaze objeví pila a začne vyřezávat kolem tlap Růžového pantera pravidelný kruh, všichni víme, co se stane. Je nám jasné, že se vzápetí propadne celá podlaha i s inspektorem Closeauem a jenom ten vyříznutý kruh zustane navzdory vsem přírodním zákonum trcet v prostoru. Protože tak to prostě musí být. Panteruv stvoritel, legenda amerického cartoonu Fritz Freleng (tvurce Bugse Bunnyho, Ducka Daffyho a mega dalších postav), tu pouzil základní princip kresleného kratasu, který je krystalicky obsazen v každém díle Wille E. Coyota a Road Runnera: když jsou na scéne dva, jeden to musí za každých okolností schytat. A cím nesmyslnější to je, tím lepší.

Ležérní selma s nepravdepodobnou barvou srsti spatrila svetlo světa v roce 1964, kdy mél premiéru první ze sedmi dosud natočených Ružových panteru. Ještě ten samý rok se zrodil první kratas, Pink Phink, který získal ve své kategorii cenu americké filmove akademie. A od roku 1968 už se do toho bušilo naplno. Panter dostal vlastní animovaný televizní seriál - nejdřív sto ctyřicet epizod, pak pro velký úspech dalších třicet sest a nakonec násup v podobé další sedesátidílné série. Spolu s filmy to stačilo k tomu, aby celý svét zachvátila pantermánie (v podobe comicsu, figurek, hodinek, portmonek a hrnku), která ho nepustila do ted (podle pruzkumu je Ruzový panter mezi soucasnými teenagery populárnejsi než Dennis Rodman). Zbývá si jenom pockat, která z televizí dostane geniální nápad, vyfoukne svým konkurentkám ten slavný seriál přímo pod nosem a zaboduje tak u tuzemských příznivcu ruzové (kterých je víc než ctyri procenta). Jak se rika: kdo se směje první, ten žere nejvic.

(Štepán Kopriva)

Pán Zeměplochy

Jak se chytit do knizní pasti...Začalo to nenápadně, jednou knihou, ale chytil jsem se do pasti skvělých a hlavně vtipných príbehů. Viníkem je Tery Pratchett - postupně se mi podařilo sehnat všechny u nás vydané knihy tohoto dnes velmi slavného a populárního amerického spisovatele.

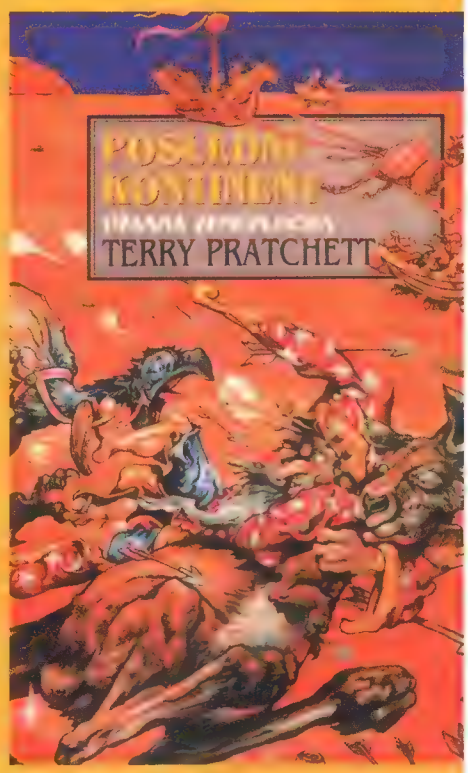
Terry dej většiny svých knížek zasadil do fantastického svéta planety Zeměplocha, která je úplně plochá a putuje vesmírem na hřbeté čtyř slonu, stojících na krunýři obrovské želvy. Planetární vývoj se dostal do údobí pozdního středověku, a protože je Zemeplocha magická, setkáš se tam s vázenými mágy, čarodějkami a ruznými knežími, ale i s docela obycejnými lidmi, s vojáky, policisty a spoustou dalsích postav. Nad tím vsím bdí všemocní bohové, kteří občas z nudy vedou válku s ledovými obry.

Kromé série Úžasná Zeméplocha napsal Terry Pratchett i několik dalsích knih. Je to zejména trilogie o Nomech, malinkatých lidickách, kteří zijí pod podlahou jednoho obchodního domu v Anglii. Pocházejí z Vesmíru, jenže na Zemi žijí už tak dlouho, že na svuj puvod zapomněli. Protože jsou opravdu malí, nikdy neopustili bezpecí supermarketu, který pro ně představuje celý svět a o němž si myslí, ze za jeho zdmi už nic není. Jeden z nich se ale rozhodne podniknout nebezpečnou cestu do okolního svéta...

Další dvě knížky, Strata a Temná strana Slunce, jsou ciste kosmické sci-fi. První z nich pojednává o nalezení planety, rízené stroji, druhá pak o pátrání po púvodci spiknutí proti nastupujícímu vládci císarství na jiné vzdálené planetě. I tato dvě díla jsou skvělá. Poslední ve výctu je zvláštní knížka Dobrá znamení. Má dvě hlavní postavy - anděla a dábla, oba docasné vyslané na Zemi, kterou mají připravit na poslední boj dobra a zla - armageddon.

Knih Terryho Pratchetta u nás vyšlo poměrně dost. Jenom zeměplošská sága má neuveritelných 22 svazku a další dva se právě připravují do tisku. Po světě, a už i u nás, existují kluby přátel Zeměplochy, vycházejí mapy, ilustrace a sám Pratchett už měl u nás několik autogramiád. Pokud si chceš přečíst skvelou knížku, sáhni po některé z výše popisovaných, ale varuji: přečteš jednu a budeš muset přečíst všechny! Pratchettuv nakažlivý humor a vtípky totiž utkví v paměti.

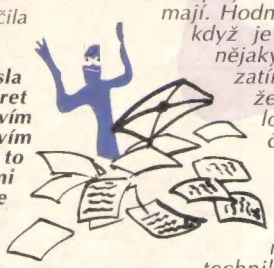
(Jan Konečný)



Když nám chceš něco vytknout, piš. Když chceš něco někomu sdělit, piš taky. Když se chceš na něco zeptat, piš. Když chceš něco prodat, koupit, vyměnit, piš, piš a piš. A když nás chceš pochválit, piš taky. Protože jen tak o sobě navzájem budeme vědět všechno, co potřebujeme k tomu, abychom mohli dělat scf. Totiž, abychom ho mohli dělat tak, jak chceme. A aby to fakt byl časopis přesně pro tebe.

Myju si hlavu

Pro všechny, které vytočila stránka o mobilech...



Rychle k věci – čísla předplacených karet jsem fakt prohodil, nevím kdy, nevím jak, nevím proč. Všichni jste to poznali, tak mi nafackujte. Pokud jde o to, že máme všichni v redakci Ericssony a proto je chválím – nemá ho nikdo. Používáme Nokie a Siemensy. A pokud jde o ceny jednotlivých operátorů – Oskar je geniálně nastavený pro ty, kdo chtějí být na příjmu. Ale volat bych přes něj, zatím, moc nechtěl. Překročíš paušál a až přijde účet, zkolabuješ. Protože 30,- Kč je fakt nehoráznost.

Máme na to?

Udělejte si čas a prověřte si průměrný věk hráče videoher, myslím, že budete (mile?) překvapeni. Chápu, že Bravo svým zaměřením, stylem a obsahem míří k hranicím 9-14 let věku, ale ScreenFun by mohl mít snad i větší ambice - jako jeden z pouhých dvou multiformátových časopisů na českém trhu. Grafický design Brava byl vždy jiný a poutavý - neměňte jej, je super. Dejte dohromady partu nadšenců, kteří ale zároveň umějí psát!... A dejte nám konečně to, po čem toužíme: nezaujatý časopis, zahrnující vše – Sony, Nintendo, Segu i PC. Máte na to, vím to a držím vám palce.

Martin Zavřel, Brno

Tak to bychom docela rádi. A dokonce víc. Protože chceme vedle her psát i o všem, co se týká technologií. Takže dík a drž palce...

Nejen o hrách

Jak již jsem psal, byl bych moc rád, kdyby váš časopis zůstal aspoň tak dobrý jak je, když ne lepší. Pro mne je důležité hlavně aby byl srozumitelný pro nás laiky a nebyl přecpaný jen odbornými názvy a jen hrami. Je pěkné, když má široký rozhled ze světa novinek PC, PC-her a jiných technologií a není jen o samých hrách. Nemám sice počítač, protože na to nemáme, ale časopisy o počítačích mě zajímají. Hodně se snažím soutěžit, když je možnost, rád bych nějaký počítač vyhrál, ale zatím bohužel nic, protože soutěží o PC je málo.Taky se mi nelíbí na časopisech, že jsou většinou s CD a drahé a jenom o hrách. Je potřeba, aby se člověk dozvěděl něco víc ze světa techniky, ne jen hry. Od každého trochu aby to bylo dobře vyvážené a hlavně dobře srozumitelné ne jen odborné názvy a když jo tak k nim pěkné vysvětlivky. Na další pěkné číslo a spolupráci se těší

Robin Přepechal s tátou, Hrotovice

To se docela hodí, před chvílí jsem to psal Martinovi. A jestli chceš spolupracovat, tak napiš víc o sobě – třeba co hraješ, na čem, jak dlouho a tak. (To platí i pro ostatní, kteří by se na tomhle časopise chtěli podílet.) Všechno to vlož do obálky, nadepiš SPOLUPRÁCE a pošli k nám do redakce. Pak už nezbývá, než čekat, jestli se do našeho týmu hodíš.

Rekordman

Chcel by som Vás poprosiť o stranu CHEATS, poslať mi alebo zaradiť do každého čísla. Viete, chcem nazbierať aspoň 100 000 CHEATS a potom sa možno zapíšem do Guinnessovej knihy rekordov. To je jedno pre akú konzolu. Ak mi toto prianie splníte, veľmi pekně Vám dakujem.

Tomáš Freimann, Handlová

Stačí, Tomáš? Bude aj viacej, ale zas nabudúce...

Málo, málo...

Myslím si, že píšete málo o počítačových hrách. Podle mne byste měli napsat o méně hrách a více, protože podle mne číst o hrách je zajímavější, jak je skutečně hrát. Moc by mne potěšilo, kdybyste napsali více, ale mnohem více o Final Fantasy 8. Myslím to tak, že byste to napsali jako dobrodružnou knihu. Nemuselo by to být moc rozsáhlé. Jenom tak na osm stran. Díky, že jste toho tolik napsali o Star Wars. Ale bylo to dost nezáživné. Věřím, že vyhovíte mé prosbě a napíšete o Final Fantasy VIII lépe. Díky za pochopení. Dále bych byl moc rád, kdybyste dali jako přílohu dva plakáty. Na jednom by byla Rinoa a na druhém Squall. Když může být jen jeden, tak raději ten s Rinoou. Jsem sběratel ikon a pozadí pro Windows. Bylo by fajn, kdybyste dali na CD hodně pozadí a ikon především z Final Fantasy VIII.

Krom toho, že ses zapomněl podepsat, mi vadí ještě jedna věc. Měl bych sice mít radost, že rád čteš, ale řekl bych, že lepší je hrát. Chceš-li číst, kup si knihu. My nikdy nebudeme psát recenze na osm stran a dobrodružně, my chceme jenom informovat. Nemusí to být vždycky suché a nezáživné, ale to je jiná věc. Budou i speciálky, které by ti mohly přijít vhod, ale na ty se chceme dobře připravit.

Synáček píše...

ScreenFun je dobrý takový, jaký je, ale chtělo by to trochu ubrat s těmi obyčejnými videohrami typu plejstejšn a nintendo atd. Při recenzi nějaké hry by to taky chtělo napsat i min. konfiguraci pro PC. Víte Vy, že když jste psali to Vaše intro začínající slovy ahoj lidi, tak jsem měl zrovna ten den narozeniny? Nebudu odbočovat. Bylo by dobré, kdyby bylo více soutěží, atd. A hlavně nepoužívejte cenzury, protože věty pak ztrácejí říz a obrázky význam! Omlouvám se za to menší opoždění, ale fotřík mi tenhle dotazník zatajil a málem vyhodil, to je asi vše. Zdravím redakci a pozdravte Tatku (šéfredaktora).

Jestli mi přepálíte Gender Wars, tak asi zešílím radostí. Nemůžu to totiž nikde sehnat.

Jiří Grus ml., Nový Jičín

Jsem strašně rád, Juro, že jsme ti udělali radost o narozeninách, ale synku, zároveň to máš s pohlavkem. Já ti dám přepálíte Gender Wars! Neslyšels o autorských právech? Cenzory jsme vyhubili a s těmi konfiguracemi, no – sorry, už tam jsou.

Od Quaka

Jsem velký smolař a tak věřím v to, že nic nevyhraji. Jmenuji se Martin Skačík a je mi 12 let. Váš časopis je opravdu solidní, moc se mi líbí. Moje přezdívka je Quake, ale já pořád nevím proč. Jednoho krásnýho dne v naší klubovně mi tak začali všichni říkat. Zpočátku to bylo samý Quaku sem, Quaku tam, a pokračovalo to k zbláznění. Dnes jsem to vypracoval na zástupce kápoše.

P.S.: Mockrát dík, že jste to vydrželi číst až do konce.

Quake

Člověče, Quaku, nebylo to tak těžké. Doufám, že až budeš kápoš, tak budete v klubovně číst scf povinně. A víš, že ani nevím, jestli jsi něco vyhrál? Zkus to když tak znovu, jednou to přece vyjít musí.

Bez reklamy

Milá redakcia ScreenFunu!

... Konečne vychádza časopis, ktorý nie je preplnený reklamami a obsahuje všetko, čo ma zaujíma. ... Vymysleli ste vynikajúce

Objednávku zasílejte na adresu:
EUROPRESS, k.s., Viktora Huga 6, 150 00 Praha 5
tel.: (02)57 008 219
mbartuskova@hbv.de.
Předplatné pro SR zajišťuje ABOPRESS, s.r.o., Vajnorská 134, 831 04 Bratislava
tel./fax: (07)525 33 34

Měsíčník SCREENFUN, plná cena 49 Kč/ks, 57 Sk/ks.
Zvýhodnění pro předplatitele: 2 čísla zdarma

Každý měsíc získají první tři objednávající předplatné zdarma.
Pět dalších obdrží jako dárek jednu z novinek na herním trhu.

Závazná objednávka předplatného měsíčníku

SCREENFUN

Objednávám předplatné:

☐ na 1/4 roku (123 Kč) ☐ na 1/2 roku (246 Kč) ☐ na rok (492 Kč)

Jméno: .....

Ulice: ..... PSČ: .....

Místo: ..... Tel.: .....

Požaduji daňový doklad ☐ ANO ☐ NE

DIČ: ..... IČO: .....

známkovanie. Hneď vidím, prečo má hra horšiu známku.

S pozdravom ostáva
Vaša čitateľka
Andrea Tomečková, Dolný Kubín

Bolo by to super, bez reklamy, ale asi by sme tu neboli, vieš, milá moja. Takže ťa nepoteším, lebo reklama bude. A čo je ešte horšie: čím jej bude viac, tým budeme mať aj širšie možnosti, viac stránok, cd a tak. Nechceš?

Pro astronauty

Moc se mi líbil článek o STAR TREKU, ve kterém byla řada zajímavých informací. Moc bych si přál, kdyby se v některém z příštích čísel časopisu ScreenFun objevily informace o kosmických lodích, které vystupují v tomto seriálu.

Petr Schneider, Týnec n. Sáz.

Zklamu tě, témat je tolik, že na lodě se asi hned tak nedostane, ale na netu si podobných věcí můžeš najít nekonečně mnoho. Zkus adresy, které jsme uvedli u článku, tam získáš další. Anebo zkus vyhledávač, zadej STARTREK a uvidíš, co se bude dít. Ale radši si připrav nějaké větší peníze, protože účet za telefon nebude asi zrovna malý.

Dobrá pecka!

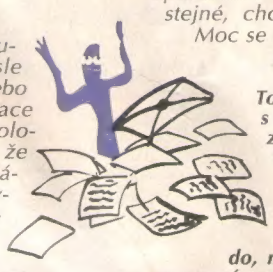
Hned na začátku Vám vytknu, co mě srazilo k zemi, je to jediná věc, myslím si, že je tam až dost keců ke konzolím Playstation a hrám na ně, pro nás počítačové pařany je tam vyhrazen dost malý kousek. NO COMENT! Je to parádní časák. Super text + obrázky, který fakt žeru. Super samolepky, no prostě BOMBA! Jen tak dál! Rád bych s vámi ještě kecal, ale tento papírek je na to moc krátkej.

P.S.: Tohle všechno je můj osobní názor!

Čau Svaťa
Svatoslav Schwarzer, Vyškov

Holt tu psx máme, tak o nich budeme psát, Svaťo, nic s tím nenaděláš. Ale myslím, že i peckaři si přijdou na své.

Zbytečnosti



Líbí se mi hned tři soutěže v jednom čísle o skvělé PC hry. Nebo že dáváte informace o nejnovějších technologiích. Nelíbí se mi, že ve svém časopise udáváte informace o zbytečných věcech, jako jsou např. filmy.

Lubomír Zelinka,
Dubňany

Pěkně zostra, co? Jak chceš. Tři soutěže, to bylo jen tak pro zahřátí. Zajímalo by mě, co říkáš dneska. A pokud jde o ty zbytečnosti, jako je film. Třeba ještě poznáš, že to až taková zbytečnost není. Třeba najdeš takový, který by tě bavil. Upřímně, docela bych ti to přál, protože jsou filmy, bez kterých si nedokážu svět vůbec představit.

Nedostatek

ScreenFun se mi velice líbí a myslím si, že takovýto časopis tu měl být už dávno. Je velice přehledný a krásně doplňován fotografiemi k danému tématu. Výběr témat také na jedničku. Má také ale jeden nedostatek – 66 stran. Přál bych si jich o pár více. Stejně dobrých.

Jan Molnár, Klášterec n. Ohří

Jo, máme stejný názor. Ale je tu problém, Honzo. Ono i těch 66 stran stojí tak strašně moc peněz, že si prostě musíme na větší rozsah nějak vydělat. Ostatně, už jsem to zmiňoval. Drž palce, věřím, že jich brzy bude víc.

Asi klubista

Zdravím redakci časopisu ScreenFun.

Já na časopisy vůbec nejsem, ale tento časopis mě velice zaujal svou přehledností a objemem. TAKY DOST!!! Že vás napadlo vydat pěknej časopis pro chlapce (nejen pro ně). Časopisů sice vychází hodně, ale ani v jednom není od každého trochu. O tomto časopise jsem se dozvěděl poprvé v televizní reklamě a hned mne zaujal. Druhý den jsem si ho šel koupit. Co mě zaujalo: pěkné hry, bodování her, rozhovor, návod ke hře Star Wars, žebříček her, zvuk, filmy, soutěž, comics, křížovka, samolepky...

Petr Kubílek, Chotěboř

Jsem rád. Asi dostaneš pozvánku do našeho fan clubu. Jen co ho založíme, vydrž.

Bystré oko

V čísle se objevují už i několik měsíců staré informace, někde taky úplně jiné názvy: například poslední konzole od Nintenda není ULTRA, ale jen Nintendo 64, ultra byl jen pracovní název a nepoužívá se od roku 1995. Další chyba: u PS2 je polygonový výkon 20x106 polygonů za sekundu. To je 2120. Playstation (1) jich ale má 150 000. V tomto článku je až zbytečně moc kritiky a není zde uvedeno, že jde (nebo půjde) připojit tiskárna, klávesnice, přenosný HDD, digitální fotoaparát..... Hodnocení her je příliš stejné, chce to lepší stupnice. Moc se mi líbil Star Trek.

Jiří Čermák, Hodonín

Což tak, pravda, s polygony je to chyba, za kterou se střílí. Ono to totiž samozřejmě nemá být 20 x 106, ale 20 x 10^6, což je rozdíl, uznávám. Pokud jde o Nintendo, název Ultra 64 je sice pracovním názvem, ale že by se nepoužíval od roku 1995? Možná někde, jinde se normálně používá vedle N64 i Ultra64. Dobrá, napříště už jenom jeden – N64. Co se týče kritiky Sony za PS2 – co jde nebo půjde připojit, je ve hvězdách. Totiž, ono půjde, ale kdy a za kolik to bude k mání na tuzemském trhu? Až bude mít Sony všechny možnosti integrované v základním balení, pak budu řvát radostí. Takhle smutně mlčím. A konečně hodnocení – řekl bych, že jasná pětibodová stupnice stačí. Nebo děláš rozdíl mezi hrou, která dostane 76 bodů a tou, která dostane 77 bodů? Schválně, v čem je ta druhá lepší?

Douška pro vás všechny

Je to pohoda, takhle si s vámi povídat. Bylo vás strašně moc, kteří jste napsali, takže vás všechny zdravím, některé obzvlášť (ale jména si nechám pro sebe, aby se ostatní neurazili). Ale třeba Ingrid, Andrea, Jana (jak roste mimino?) – teda, vzpomínám si na samé holky, no nic, příště si poznačím jména kluků. A můžu vám říct, že tahle rubrika je v redakci za odměnu. Kdo mě nejmíň naštve, bude si s vámi povídat. Od chvíle, kdy jsem to vyhlásil, jsou všichni strašně hodní, nejvíc Dáda, tak příště to bude asi on.

Zdravím Vás

pgk

Křížovka o ceny

Pokud se ti podaří vyluštit křížovku, máš šanci na jednu z třiceti PC her. Tajenku složíš z písmen ve žlutých políčkách podle očíslovaného pořadí. Správné znění tajenky pošli na lístku nebo v obálce s heslem KŘÍŽOVKA na adresu, která je v tiráži uvedena jako poštovní adresa.

	EVROPAN	STŘEŠNÍ ŽLABY	NĚMECKÝ MLUVNICKÝ ČLEN	ZNAČKA ERBIA	VĚZENÍ (slang.)		CENNÝ PAPÍR	LATINSKÁ SPOJKA	ČÁST TĚLA	ZASTARALE ZDVOŘILE OSLOVOVAT
ZMENŠENINA	M 30	O	D	E 8	L	PŘÍTMÍ	S 7	E	R 2	O
AKVARIJNÍ RYBIČKA	A	K 22	A	A	A	UHLOVODÍK / JESTLIŽE (sloven.)	É	T	A	N
ČERT	D 26	A	G	POTOM / KVĚTEN	P	A 27	K	ŘÍMSKÝCH 1001 / SÁZKA VE HŘE	M	I
SPZ PRAHY	A	P 1	UŽITKOVÁ PLODINA / DOMÁCÍ HLÍDAČ	M	Á	K	ALBÁNSKÁ MĚNA / TELEVIZNÍ RELACE	L	E	K
PRASEČÍ NOS	R 18	Y	P	Á	K	INDICKÉ PLATIDLO / DRUH HOUBY	P	A	N 15	A
	OKRASNÝ PTÁK	ZVOLÁNÍ / ODDĚLENÍ NEMOCNIC	É	J	SLONÍ NOS / NÁŠ PREZIDENT	CH	O	B	O	T
CESTOVNÍ PRŮKAZ	P	A 13	S	ŽAL / SYMBOL KRUTOSTI	H 11	O	U	E	DRUH ČINNOSTI	PROUTĚNÁ NÁDOBA NA ZÁDA
SLOVENSKÁ PLOŠNÁ MÍRA	Á	R	DÁLKOVÝ BĚH / MALÝ KOPYTNATEC	M	A	R	A	T	O 19	N
POTRUBÍ NA VODU	V	O	D	O	V 6	O	D	HLAS KRÁVY / MLÁDĚ KOČKY	B	Ň 29
	NACPÁN	NÁŠ MALÍŘ / DRAHÉ KAMENY	A	L	E	Š	NÁDOBA Z PROUTÍ / ŽENSKÉ JMÉNO	K	O	Š
ÚPLNĚ OPILÝ	V	A	M 9	O	L	NAHOŘE (sloven.) / OZN. KRÁT. SUKNĚ	H	O	R	E
POVZDECH	A 23	CH	Á	CH	PORÁŽKA V ŠACHU / OBVAZOVÝ MATERIÁL	M	A	T	ZDOBIT VPICHY POD KŮŽI	STARÍ GERMÁNI
URČEN	D	Á	N 24	ETIKETA / VRHACÍ SMYČKA	V	I	N	E 16	T	A
CELNÍ KÓD ITÁLIE	I	T 4	SILNÉ PROVAZY / VYD. HLAS KUKAČKY	L 12	A	M 28	A	NÁZEV HLÁSKY / ČÁST HYDROPLÁNU	E	L
OSLOVOVATI 2. OS. J. Č.	V 20	Y	K	A	T	I	SPZ PRACHATIC / OPĚT	P 17	T	E
	MLÁDĚ VEPŘE	SVĚTOVÁ VELMOC / KORÁLOVÝ OSTROV	V	S	A	PRUDKÁ ZMĚNA / ŘÍMSKÝCH 49	Z	L	O 3	M
KRÁTKÝ KABÁT	S	A 10	K	O	PODNIK V PRAZE / ÚŘAD SOC. POJIŠTĚNÍ	I 21	N	D	V	A
ZNAČKA KUCHYŇ. MIXERŮ	E	T	A	ETNICKÝ PŘÍBUZNÝ / OTEC (zastar.)	S	L	O	V	P 25	N
LEKNÍN	L	O	T	O	S	VANOUTI	V 14	Á	T	I
VÝKVĚT SPOLEČNOSTI	E	L	I 5	T	A	UNIVERZITA KARLOVA (zkr.)	U	K	POMŮCKY: DAMAN, DAS, ET, LABET, MOLOCH, PANA, SSA	

jackpot jackpot jackpot jackpot

Chceš skutečně vyhrát jednu z těchto cen?

Není nic jednoduššího!

Vyber si cenu, která tě zajímá, odpověď na otázku napiš na list papíru, označ příslušným písmenem, vlož do obálky s heslem SOUTĚŽ, odešli do 31. 3. a když budeš mít štěstí, bude cena třeba právě tvoje.

Pokud se chceš zúčastnit více soutěží, pak napiš každou odpověď na zvláštní list, obálku můžeš použít jednu pro všechny.

Pošli na adresu:
SCREENFUN
PO BOX 36
Kladenská 538
160 05 Praha 65

D strana 45 — 1x

Casio určuje styl, Casio jde v čele vývoje. Už i na českém trhu se objevily hodinky, které mají zabudovaný systém GPS. Mohou být tvoje, stačí, když odpovíš na následující otázku. S jakou přesností systém GPS v hodinkách Casio Protek GPS pracuje?

A když nevyhraješ? Nevadí. Za 17 990 Kč si tyhle unikátní hodinky koupíš u všech dobrých prodejců. Hodinky do ČR dováží a do soutěže je věnovala společnost FAST.

Výhradní dovozce je FAST, Poděbradská 61a, Praha 9, tel.: 66 610 471,(5),(6)

I strana 60 — 7x

Kdy měl v ČR premiéru film South Park? Víš to? Pak si to tričko užij.

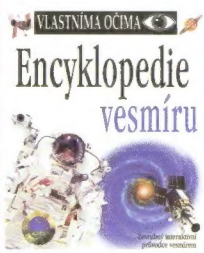
A když to nevyjde, zkus na netu stránku www.3ko.cz - tam se o trička hraje každý den. Trička vyrábí a do soutěže poskytla společnost ALTER-SILEX.

H strana 56 — 5x

Tučňák si může zařadit i u tebe doma. Jaký druh světla se využívá v Laser Game? Odpověz a Laser Challenge je tvůj.

Soupravy dováží a do soutěže poskytla společnost EPEE.

B strana 20 — 5x



Kde uvidíš 21. 3. 2000 na obloze Mars?

Multimediální komplet vydalo a do soutěže poskytlo vyd. BSP Multimedia.

E strana 50 — 1x

Microsoft ovládá trh nejen softwaru, ale v mnohém začíná určovat i technologie hardwarové. Hry před Billem Gatesem nezůstaly utajeny a tak je tu geniální ovladač MS SideWinder Force Feedback Pro.

Stačí drobnost. Víš, co je to force feedback?

Joystick vyrábí a do soutěže věnovala společnost Microsoft.

A protože jsou hodní, věnovali ještě dvě trička dvěma smutným.

K strana 65 — 7x

Odkud přestoupil Patrik Berger do FC Liverpool?

Jestli to víš, tak jsou tvoje luxusní Styx boxerky, jaké nosí i on.

A strana 16 — 10x

Budeš mít svou novou hru. Čeká na tebe Nox, nástupce Diabla. Stačí, když odpovíš na tuhle otázku:

Čarodějnice Hecubah má prazvláštní specializaci -jakou?

F strana 52

Chceš mít přístup na síť? Chceš modem? Tady je.

Ale okamžik... Víš, co slovo MODEM znamená?

Cenu věnovala společnost FINET computers.

1x

J strana 62 — 10x

Máme rádi comics. Jestli patříš k nám, poznáme hned.

Znáš jméno prvního autora Spider-Mana? Fajn. Celý balík sedmi sešitů v češtině může být tvůj.

Spider-Mana vydává a do soutěže věnovalo nakladatelství CREW.

C strana 1 — 10x

Lara Croftová je zcela mimořádný zjev, tvrdí někteří. Jestli jsi jako oni a chceš ji mít doma, stačí jen jedna odpověď.

Kde začíná Lara svou pouť ve čtvrtém pokračování?

O strana 66 — 20x

Křížovka nepotřebuje žádná zvláštní vysvětlování. Umíš luštit, dobře. Neumíš, nevyhraješ.

Pošli tajenku a za měsíc uvidíš...

Čeká na tebe SimCity3000.

L strana 65

My chceme být hodní i na předplatitele.

Proto...

První tři předplatitelé dostanou od nás roční předplatné zdarma. 3x

M strana 65 — 5x

Jenže my jsme ještě lepší, než si myslíte.

A tak nám - vy předplatitelé - řekněte, proč nás chcete.

A kluci holky, buďte vtipní. Protože ti nejvtipnější si budou moci vybrat ze všech tří titulů, o které se dnes soutěží. (Nox, TombRaider IV a SimCity 3000)

G strana 56 — 10x

Víš, kde se v Česku hraje LaserGame?

Jestli ano, může pro tebe být laser zábava zadarmo.

Vstupenky a hry zdarma věnuje zábavní centrum Babylon.

N strana 66 — 5x

Spider-Man na motorce? Proč ne?

Ale... Ve kterém roce vznikl první comics Spider-Man?

Figurky dodává a do soutěže věnovala společnost EPEE.

18. dubna 2000

BRAVO SCREENFUN

A příště...

...další část návodu

...spousta her

...a spousta výher!

TOMB RAIDER IV
THE LAST REVELATION